

Drie programma's

Dit boek gaat over drie programma's. Dat klinkt wat vreemd, want normaal gesproken heb je een boek nodig voor één enkel programma. Het doel van dit boek is dan ook niet alleen om je met de programma's te leren werken. Het gaat je helpen om met deze software heel mooie dingen te realiseren. Heb je de ambitie om zelf te gaan schrijven? Wil je wat moois maken van een flyer voor een vereniging, een buurthuis of een ander non-profit doel? Een uitnodiging of een poster maken voor een expositie?



Er is van alles denkbaar. In deze tijd van Internet en websites hoeft het ook niet allemaal gedrukt te worden.

Deze flyer

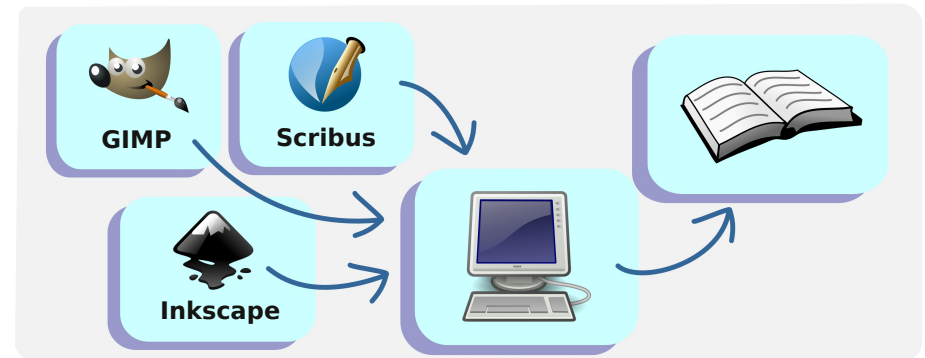
Het idee achter deze flyer is om je een idee te geven hoe de drie programma's tezamen een publicatie kunnen realiseren. Daarom geven we je hier alle onderdelen. De tekst als gewoon tekstbestand, een foto (met GIMP op maat gemaakt), twee illustraties (in Inkscape ontworpen) en tenslotte een pasklaar Scribus bestand plus het eindresultaat in pdf formaat. Alleen nog in elkaar zetten! Al doende leert men.

Open source, gratis, maar niet goedkoop.

Deze drie programma's zijn open source programma's. Dat bestaat al heel lang en het krijgt steeds meer belangstelling. Het komt er op neer dat het programma inclusief de broncode, voor iedereen beschikbaar is.

Er zijn al aardig wat bedrijven en instellingen die dit soort programma's gebruiken, zoals de stad München en de NASA met het ISS (het ruimtestation). Daarbij gaat het niet zozeer om kostenbesparing, maar om de kwaliteit.

De kip en het ei



Om een publicatie te realiseren moet je uiteraard een tekst hebben. Bij een poster is dat niet veel en bij deze flyer wat meer. Daarnaast zijn er afbeeldingen nodig. En tenslotte is een tekening erg handig om een bepaalde zaak te verduidelijken.

Een beeld zegt meer dan duizend woorden

Drie elementen dus: foto's, illustraties en tenslotte de tekst. In welke volgorde je die maakt is niet zo belangrijk. Hier is geen sprake van het kip en ei vraagstuk, maar je moet het wel hebben voor je aan het laatste stuk begint. Waar je bij een tekstverwerker begint te typen aan je verhaal, een koptekst plaatst en op een goed moment een afbeelding invoegt, bij serieuze publicaties

schrijf je een kale tekst zonder opmaak. De opmaak komt pas bij het klaarmaken in het Desktop Publishing programma.

Creativiteit

Dat je met het fotograferen en het tekenen heerlijk creatief bezig kan zijn valt niet te betwisten. Dat is natuurlijk ook zo bij het schrijven van een mooi verhaal. Maar dat je ook aan het samenstellen van wat eenvoudiger publicaties als deze flyer veel plezier kan beleven zal hopelijk één van de mooie verrassingen bij het lezen van dit boek en zijn oefeningen zijn.

Veel plezier met dit boek!

Haal de voltooide flyer van de website van Academic Service als je direct het eindresultaat wilt zien:

<http://www.academicservice.nl>

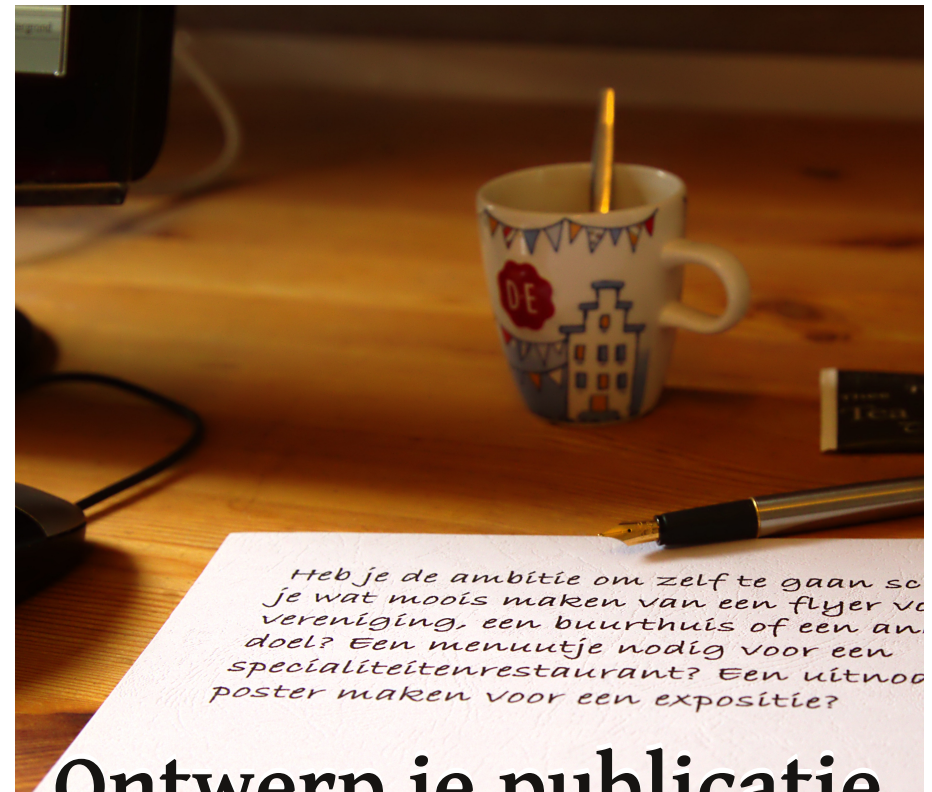
Zoek op de laatste 6 cijfers van het ISBN nummer (zie de achterzijde van het boek)

Meer weten over wat er al gemaakt is met deze programma's?

[Zoek op 'Scribus Succes Stories'](#)

BASISCURSUS

GIMP, Inkscape en Scribus



Ontwerp je publicatie zelf!