

IT PRACTICAL EXAM GUIDE : 2013

SPREADSHEET

Qtn-1.

നാഷണൽ മെറിറ്റ് സ്കോളർഷിപ്പ് എടുതാൻ വാർഷിക പരീക്ഷയിൽ 80% മാർക്ക് ആവശ്യമാണ്. Home ലെ Exam_documents-ൽ Table_4.ots-ൽ നൽകിയ മാർക്ക് ലിസ്റ്റ് തുറന്ന് IF Function ഉപയോഗിച്ച് യോഗ്യതയുള്ളവരുടെ നേരെ **Eligible** എന്നും മറ്റുള്ളവരുടെ നേരെ **Not Eligible** എന്നും പ്രദർശിപ്പിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Home → Exam_Documents → Table 4.ots
2. F2-ൽ Remarks എന്ന് Type ചെയ്യുക.
3. F3 - ൽ Formula Type ചെയ്യുക : =IF(E3>80, "Eligible", "Not Eligible")
4. താഴെയുള്ള സെല്ലുകളിലേക്ക് Formula drag ചെയ്യുക.
5. രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ file name ആയി കൊടുത്ത് Exam 10- ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn-2.

വാഹനാപകടത്തിൽപ്പെട്ട രമേശിന് അടിയന്തിരമായി O+ve രക്തം വേണം. O+ve രക്തം നൽകാൻ തയ്യാറുള്ള ആളുകളുടെ പട്ടിക Home ൽ Exam_documents ൽ Table_15.ots-ൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. പട്ടിക തുറന്ന് IF Function ഉപയോഗിച്ച് 18 വയസ്സ് മുതൽ പ്രായമുള്ളവരുടെ നേരെ **Selected** എന്നും മറ്റുള്ളവർക്കു നേരെ **Not Selected** എന്നും പ്രദർശിപ്പിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Home → Exam_Documents → Table 15.ots
2. E2-ൽ formula നൽകുക : =IF(C2>18, "Selected", "Not Selected")
3. E2-ൽ drag ചെയ്ത് താഴെയുള്ള സെല്ലുകളിലേക്ക് copy ചെയ്യുക.
4. രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ file name ആയി കൊടുത്ത് Exam 10- ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn-3.

ഐഡന്റിറ്റി കാർഡ് നിർമ്മിക്കാനായി തന്നിരിക്കുന്ന വിവരങ്ങൾ അതുപോലെ പ്രയോജനപ്പെടുത്തി, ഓപ്പൺ ഓഫീസ് സപ്രൈഡ് ഷീറ്റിലെ Data form ഉപയോഗിച്ച് പട്ടിക തയ്യാറാക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

Name	Class	Division	Date of Birth
വിവേക്	9	B	12/05/97
തോമസ്	8	A	30/05/98
റാലത്ത്	10	C	24/02/95
മീര	9	B	06/04/97

1. Applications → Office → Open Office Spreadsheet.
2. Name, Class, Division, Date of Birth ഇവ A1 മുതൽ E1 വരെയുള്ള സെല്ലുകളിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
3. Data → Data Form

4. തന്നിരിക്കുന്ന Table -ലെ ഒന്നാമത്തെ വരിയിലെ വിവരങ്ങൾ ടൈപ്പു ചെയ്ത് New എന്ന ബട്ടൺ click ചെയ്യുക.
5. ഇതുപോലെ എല്ലാ വരിയിലെയും വിവരങ്ങൾ enter ചെയ്യുക
6. രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ file name ആയി കൊടുത്ത് Exam 10- ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

DATABASE

Qtn-4.

സബ്ജില്ലാതല ശാസ്ത്രമേളയിൽ പങ്കെടുക്കേണ്ട കുട്ടികളുടെ വിവരം താഴെ തന്നിരിക്കുന്നു . അവയെ ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ Table,Form എന്നിവ നിർമ്മിച്ച് അതുപോലെ പട്ടികപ്പെടുത്തുക. Admission No. പ്രൈമറി കീ ആക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

Sl. No	Admission No.	Name	Class	Item
1	2334	Varun	9	Still Model
2	1235	Neelima	10	Working Model
3	2712	Rakesh	8	Experiment
4	2167	Majeed	9	Project

1. Applications → Office → Open Office Database → Create New Database → Finish → Save → Create Table in Design View.
2. Field Name കോളത്തിൽ Sl. No., Admission No., Name, Class, Item എന്നിവ ടൈപ്പു ചെയ്യുക.
3. Field Type ആയി സംഖ്യകൾക്ക് Integer, മറ്റുള്ളവയ്ക്ക് Text ഇവ സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Sl. No. -ന് ഇടത്ത് Right Click ചെയ്ത് Primary Key സെലക്ട് ചെയ്യുക.
5. File → Save as → Table 1 → OK
6. Database window - ൽ Forms → Use wizard to create form → എല്ലാ Field കളും ഉൾപ്പെടുത്തുക → Next →Arrangement of Main Form - ൽ ആദ്യത്തെ option click ചെയ്യുക → Finish.
7. ചോദ്യത്തിലെ Table -ലെ വിവരങ്ങൾ enter ചെയ്യുക.
8. Forms -ൽ Table 1 തുറക്കുക.
9. File → Save copy as എന്ന ക്രമത്തിൽ Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 5 :

സബ്ജില്ലാ കലോത്സവത്തിൽ പങ്കെടുക്കേണ്ട കുട്ടികളുടെ വിവരം താഴെ തന്നിരിക്കുന്നു . ഇവ ഓപ്പൺ ഓഫീസ് ഡാറ്റാബേസിൽ Table, Form എന്നിവ നിർമ്മിച്ച് പട്ടികപ്പെടുത്തുക. . Item code പ്രൈമറി കീ ആക്കുക. ഡാറ്റാബേസ് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

Sl. No	Admin No.	Name	Class	Item Code	Item
1	5432	Mohan	9	1	Light Music
2	5321	Hamza	8	12	Mimicry
3	5267	Ruksana	10	8	Mappilappatt u
4	5743	Jose	9	4	Clasical Music

Same method as Qtn-4.

MAIL MERGE

Qtn. 6 :

GHS അവിട്ടനല്ലൂർ SSLC പൂർത്തിയാക്കിയ കുട്ടികൾക്ക് Mail Merge സങ്കേതമുപയോഗിച്ച് Conduct certificate നൽകാൻ തീരുമാനിച്ചിരിക്കുന്നു. Home ലെ Exam_documents ലെ certificate_1.ott എന്ന ഫയൽ തുറക്കുക. ഇതിലേക്ക് Home ലെ Exam_documents ലെ table_2.ots ലെ വിവരങ്ങൾ Mail Merge ചെയ്യുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്ട്രാർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Exam Documents - ൽ നിന്നും Certificate.ott, Table_2.ots എന്നിവ തുറന്ന് വെയ്ക്കുക.
2. Spreadsheet- നെ Table 2.ots എന്നപേരിൽ Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.
3. Certificate 1.ott യുടെ Tools → Mailmerge Wizard → Insert Address Block → Select Address List → Add → Exam 10 → Table 2.ots → OK.
4. Edit Document → Edit Document click ചെയ്യുമ്പോൾ Certificate 1 window-ൽ തിരികെ എത്തുന്നു.
5. View → Data Sources → Table 2 → Tables → Sheet 1.
6. ഓരോ ഹെഡ്ഡിങ്ങും drag ചെയ്ത് Certificate 1 - ൽ ഉചിതമായ സ്ഥാനങ്ങളിൽ വെയ്ക്കുക.
7. Return to Mailmerge wizard എന്ന ബട്ടൺ click ചെയ്യുക.
8. Save, Print, or Send → Save Merged Document → Save as Single Document → Save Document
9. Reg No., Question No. ഇവ file name ആയി Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക → Finish.

LOOKUP

Qtn. 7 :

കാലാവസ്ഥാ പഠനത്തിന്റെ ഭാഗമായി കഠിന സ്ഥലങ്ങളുടെ അക്ഷാംശം ഉൾപ്പെടുത്തി രവി തയ്യാറാക്കിയ പട്ടിക Home-ൽ Exam_documents- ൽ Table_7.ots-ൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. പട്ടിക തുറന്ന് LOOK UP Function ഉപയോഗിച്ച് സ്ഥലങ്ങളെ താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മാനദണ്ഡത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ വർഗീകരിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്ട്രാർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

- അക്ഷാംശം 0 മുതൽ 23.4 വരെ **Tropical**
- 23.5 മുതൽ 66.4 വരെ **Temperate**
- 66.5 മുതൽ 90 വരെ **Frigid**

1. Home → Exam Documents → Table 7.ots
2. തന്നിരിക്കുന്ന പട്ടികയ്ക്കു താഴെയായി അതേ പേജിൽതന്നെ Lookup Chart തയ്യാറാക്കുക.

0	Tropical
23.5	Temperate
66.5	Frigid
90	

3. Lookup Chart സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Data → Define Range → Chart 1 എന്ന പേര് നൽകുക → OK.
5. പട്ടികയിൽ Zone -ന് താഴെയുള്ള C2 എന്ന സെൽ Select ചെയ്യുക.

6. Insert → Function → Lookup → Search Criterion :B2, Search Vector : Chart 1 → OK.
7. C2 താഴേക്ക് drag ചെയ്യുക.
8. Exam 10 -ൽ Spreadsheet സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 8 :

അന്താരാഷ്ട്ര ഗണിതവർഷാചരണത്തിന്റെ ഭാഗമായി നടത്തിയ പ്രോജക്ട് മത്സരത്തിൽ പങ്കെടുത്ത കുട്ടികൾക്കു ലഭിച്ച പോയിന്റ് വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ലെ Table-8.ots ലെ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. പട്ടിക തുറന്ന് LOOK UP Function ന്റെ സഹായത്തോടെ താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മാനദണ്ഡത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ വർഗീകരിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

- പോയിന്റ് 0 മുതൽ 30 വരെ Below Average
- 31 മുതൽ 60 വരെ Average
- 61 മുതൽ 80 വരെ Good
- 81 മുതൽ 100 വരെ Excellent

Same method as in Qtn. 1.

Qtn. 9 :

ഹോക്കി ടീമിൽ അംഗങ്ങളാവാൻ താല്പര്യമുള്ളവരുടെ പേരുവിവരം Home ലെ Exam_documents ലെ Table_5.ots.- ലെ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. പട്ടിക തുറന്ന് 12 വയസ്സിൽ താഴെയുള്ളവരെ **Sub Junior** എന്നും 13 to 15 **Junior** എന്നും 16 to 18 **Senior** എന്നും LOOK UP Function ഉപയോഗിച്ച് വർഗീകരിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Home → Exam Documents → Table_5.ots.
2. തന്നിരിക്കുന്ന പട്ടികയ്ക്കു താഴെയായി അതേ പേജിൽതന്നെ Lookup Chart തയ്യാറാക്കുക.

0	Sub Junior
12	Junior
16	Senior
18	

3. Lookup Chart സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Data → Define Range → Chart 1 എന്ന പേര് നൽകുക → OK.
5. Category എന്ന സെല്ലിന് താഴെയുള്ള E2 എന്ന സെൽ സെലക്ട് ചെയ്യുക.
6. Formula Type ചെയ്യുക : = LOOKUP(D2, Chart2)
7. താഴേക്ക് drag ചെയ്യുക.

Qtn. 10 :

ഗാർഹിക ജല ഉപഭോഗപാനത്തിന്റെ ഭാഗമായി നടത്തിയ സർവ്വേയിൽ കണ്ടെത്തിയ വിവരങ്ങൾ Home ൽ Exam_documents ൽ Table_9.ots-ൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. പട്ടിക തുറന്ന് LOOK UP Function ന്റെ സഹായത്തോടെ താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മാനദണ്ഡത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ വർഗീകരിക്കുക . Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

- Daily usage 0 മുതൽ 500 വരെ Lower use
- 501 മുതൽ 1000 വരെ Normal use
- 1001 നു മുകളിൽ Over use

Qtn. 11 :

ഒരു വിദ്യാലയത്തിൽ ആരോഗ്യ സർവ്വേയിലൂടെ ശേഖരിച്ച വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ലെ Table_1.ots ൽ ചേർത്തിരിക്കുന്നു. ഇത് തുറന്ന് താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മാനദണ്ഡത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ LOOKUP Function ഉപയോഗിച്ച് വർഗീകരിക്കുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

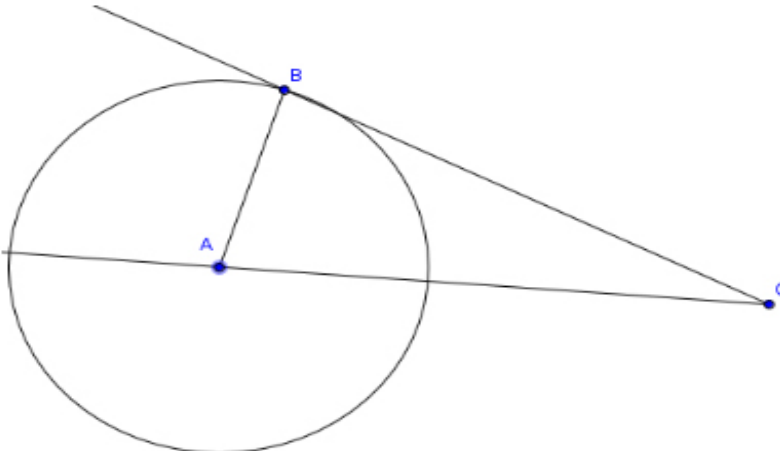
- BMI 0 മുതൽ 18 വരെ UW
- 19 മുതൽ 24 വരെ NW
- 25 മുതൽ 29 വരെ OW
- 30 നു മുകളിൽ Ob

Qtn. 10 & 11 : Follow the same method.

Qtn. 12 :

GEOGEBRA

ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകത്തിൽ താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ചിത്രം വരച്ച് കോൺ ABC യുടെ അളവ് ചിത്രത്തിൽ അടയാളപ്പെടുത്തുക. BC യുടെ നീളം അളന്നെഴുതുക.



1. Applications → Education → Geogebra.
2. Circle with center through point ഉപയോഗിച്ച് Circle വരയ്ക്കുക
3. Tool bar - ൽ നാലാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ Tangents ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
4. B എന്ന ബിന്ദുവിൽ click ചെയ്ത ശേഷം വൃത്തത്തിൽ click ചെയ്യുക.
5. മൂന്നാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ Segments Between Two Points സെലക്ട് ചെയ്ത് AB യോജിപ്പിക്കുക.
6. രണ്ടാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ New Point സെലക്ട് ചെയ്ത് Tangent - ൽ ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്തുക.
7. ഈ ബിന്ദുവിൽ നീനും വൃത്തകേന്ദ്രത്തിലൂടെ കടന്നുപോകുന്ന Segment വരയ്ക്കുക.
8. 8 -ാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ Angle സെലക്ട് ചെയ്ത് A,B,C എന്ന ക്രമത്തിൽ click ചെയ്യുമ്പോൾ കോൺ ABC അടയാളപ്പെടുത്താം.
9. BC അളക്കുന്നതിന് 8-ാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ Distance or Length സെലക്ട് ചെയ്ത് Bയുലും പിന്നെ C യിലും click ചെയ്യുക.

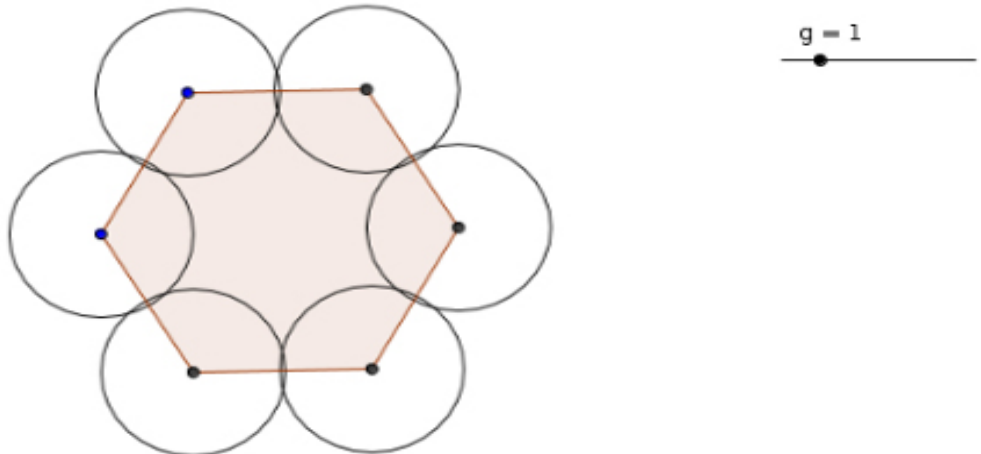
Qtn. 13 :

ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകത്തിൽ ഒരു അർദ്ധ വൃത്തം നിർമ്മിക്കുക. അതിൽ മൂന്നു വ്യത്യസ്ത ബിന്ദുക്കൾ അടയാളപ്പെടുത്തുക. ഈ ബിന്ദുക്കൾ ശീർഷങ്ങളാകുന്ന ഒരു ത്രികോണം നിർമ്മിക്കുക. ത്രികോണത്തിലെ മൂന്നു ഉൾക്കോണുകളും അളന്ന് അടയാളപ്പെടുത്തുക. ഇത് ഏതു തരം ത്രികോണമാണ് എന്ന് (ഏതെങ്കിലും ഒരു കോൺ 90° ആണെങ്കിൽ Right Triangle, 90° യിൽ കൂടുതലാണെങ്കിൽ Obtuse Triangle, കോണുകൾ എല്ലാം 90° യിൽ കുറവാണെങ്കിൽ Acute Triangle) നിർമ്മിതിയുടെ താഴെ രേഖപ്പെടുത്തുക.

1. Applications → Education → Geogebra
2. 6 -ാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ Semi Circle through the point ഉപയോഗിച്ച് Semi-circle വരയ്ക്കുക.
3. 2 -ാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിലെ New Point ഉപയോഗിച്ച് അതിൽ 2 ബിന്ദുക്കൾകൂടി അടയാളപ്പെടുത്തുക.
4. 3 -ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Segment Between 2 points ഉപയോഗിച്ച് ത്രികോണം പൂർത്തിയാക്കുക.
5. 8 -ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Angle ഉപയോഗിച്ച് എല്ലാ കോണുകളുടെയും അളവ് എഴുതുക.(ആന്തരകോൺ ലഭിക്കുന്നതിന് clockwise ആയി click ചെയ്യുക.)
6. 10 -ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Insert Text ഉപയോഗിച്ച് Obtuse Triangle എന്ന് Type ചെയ്ത് OK click ചെയ്യുക.

Qtn. 14 :

ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകത്തിൽ ഒരു സമചതുരം വരയ്ക്കുക. അതിന്റെ എല്ലാ ശീർഷങ്ങളിലും ആരം സെന്റർഡുപയോഗിച്ച് നിയന്ത്രിക്കാവുന്ന വൃത്തങ്ങൾ വരയ്ക്കുക.

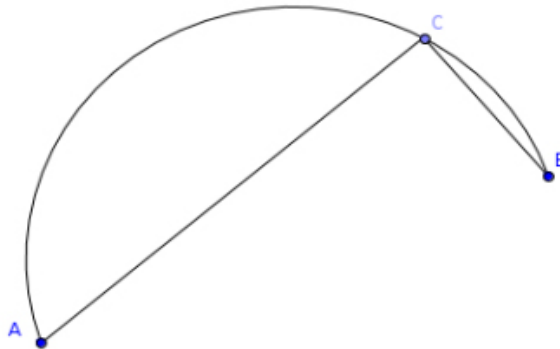


വൃത്തങ്ങളുടെ trace on ചെയ്ത് അനിമേഷൻ നൽകി പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുക.

1. Applications → Education → Geogebra.
2. 5 -ാമത്തെ ഗ്രൂപ്പിൽ Regular Polygon click ചെയ്യുക.
3. ക്യാൻവാസിൽ ആദ്യത്തെ ബിന്ദു click ചെയ്യുക.
4. രണ്ടാമത്തെ ബിന്ദു click ചെയ്യുമ്പോൾ Vertices ബോക്സിൽ 6 എന്ന് ടൈപ്പു ചെയ്ത് OK click ചെയ്യുക.
5. A അല്ലെങ്കിൽ B യിൽ Move Tool ഉപയോഗിച്ച് drag ചെയ്ത് ഷഡ്ഭുജത്തിന്റെ വലിപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
6. 11 - ാം ഗ്രൂപ്പിലെ slider ഉപയോഗിച്ച് Number Slider നിർമ്മിക്കുക. (Min : 0 ; Max : 5 വിലകൾ നൽകുക.)
7. 6-ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Circle with Center and Radius ഉപയോഗിച്ച് ഓരോ ശീർഷത്തിലും click ചെയ്ത് Radius ആയി slider -ന്റെ ചരം നൽകുക.
8. ഓരോ circle - ലും right click ചെയ്ത് Trace On click ചെയ്യുക.
9. Slider -ൽ Right click ചെയ്ത് Animation On ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

Qtn. 15 :

ജിയോജിബ്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ജാലകത്തിൽ ഒരു അർദ്ധ വൃത്തം നിർമ്മിക്കുക. അതിൽ ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്തുക. ഈ ബിന്ദുവും അർദ്ധ വൃത്ത പരിധിയുടെ രണ്ടു അഗ്ര ബിന്ദുക്കളും ഉപയോഗിച്ച് ഒരു കോൺ നിർമ്മിക്കുക. (ചിത്രം നോക്കുക) ഈ കോണിന്റെ അളവ് അടയാളപ്പെടുത്തുക.



ഇവയിൽ 90° യുള്ള കോണിന് അനിമേഷൻ നൽകി ചലിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Education → Geogebra.
2. 6 -ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Semi circle Through Two points ഉപയോഗിച്ച് അർദ്ധവൃത്തം വരയ്ക്കുക.
3. 2 - ാം ഗ്രൂപ്പിലെ New Point ഉപയോഗിച്ച് അർദ്ധവൃത്തത്തിൽ ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്തുക.
4. ഈ ബിന്ദു ശീർഷമായി ഒരു കോൺ നിർമ്മിക്കുക.(കോൺ ACB)
5. 8 -ാം ഗ്രൂപ്പിലെ Angle ഉപയോഗിച്ച് കോൺ അളക്കുക.
6. കോണിന്റെ ശീർഷത്തിൽ Right Click ചെയ്ത് Animation On click ചെയ്യുക.

PYTHON

Qtn. 16 :

```
a=input("Enter your Name :")
n=len(a)
print a
```

ഒരാളുടെ പേരിലെ അക്ഷരങ്ങളുടെ എണ്ണം കാണുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം (മുകളിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു) തയാറാക്കിയപ്പോൾ ചില തെറ്റുകൾ സംഭവിച്ചു. തെറ്റുകൾ തിരുത്തി പ്രോഗ്രാം നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
a=raw_input("Enter Your Name")
n=len(a)
print n
```
4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 17 :

രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിന് രാജു നിർമ്മിച്ച പൈത്തൺ ഫങ്ഷൻ നൽകിയിരിക്കുന്നു.

```
def sum(a,b):
    c=a+b
    return c
```

ഫങ്ഷനിൽ മാറ്റം വരുത്തി മൂന്നു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള ഫങ്ഷൻ തയ്യാറാക്കുക. അതിനു ശേഷം നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. ഫങ്ഷൻ പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
def sum(a,b,c):
    d=a+b+c
    return d
```
4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 18 :

രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ ഗുണനഫലം കാണുന്നതിനുള്ള ഫങ്ഷൻ വിനു നിർമ്മിച്ചപ്പോൾ ചില തെറ്റുകൾ സംഭവിച്ചു.

```
def sum(a,b)
    c=a*b
    return b
```

പ്രോഗ്രാമിലെ തെറ്റുകൾ തിരുത്തി നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :


```
def product(a,b):
    c=a*b
    return c
```

4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 19 :

ഇരുപതിനു താഴെയുള്ള എണ്ണൽ സംഖ്യകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കിയപ്പോൾ ചില തെറ്റുകൾ സംഭവിച്ചു.

```
a=1
while(a<20)
    print a
a=a+1
```

തെറ്റുകൾ തിരുത്തി പ്രോഗ്രാം സേവ് ചെയ്ത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
a=1
while(a<20):
    print a
    a=a+1
```

4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 20 :

```
a="WELCOME"
print a[3:6]
print a[3:]
```

മുകളിൽ നൽകിയ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ ആദ്യ വരിയിൽ COM എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ COME എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിച്ചു. ആദ്യ വരിയിൽ WE എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ WEL എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിക്കാൻ ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ എന്തു മാറ്റമാണ് വരുത്തേണ്ടത്? നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
a="WELCOME"
print a[:2]
```

```
print a[:3]
```

4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 21 :

```
a="COWBOY"
print a[3]
print a[4:]
```

മുകളിൽ നൽകിയ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ ആദ്യ വരിയിൽ B എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ OY എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിച്ചു. ആദ്യ വരിയിൽ COW എന്നും രണ്ടാമത്തെ വരിയിൽ BOY എന്നും പ്രവർത്തനഫലം (Output) ലഭിക്കാൻ ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ എന്തു മാറ്റമാണ് വരുത്തേണ്ടത്? മാറ്റം വരുത്തിയ ശേഷം നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
a="COWBOY"
```

```
print a[:3]
```

```
print a[3:]
```

4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

Qtn. 22 :

രണ്ടു സംഖ്യകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള ഫങ്ഷൻ നൽകിയിരിക്കുന്നു.

```
def sum(a,b):
    c=a+b
    return c
```

മാതൃകയുടെ സഹായത്തോടെ ഒരു സംഖ്യയുടെ വർഗ്ഗം കാണുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം നിർമ്മിക്കുക. നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. ഫങ്ഷൻ പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

1. Applications → Programming → IDLE
2. File → New ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Script Window തുറക്കുക.
3. Program ടൈപ്പ് ചെയ്യുക :

```
def sqr(a):
```

```
    b=a**2
```

```
    return b
```

4. F5 അമർത്തി Program സേവ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

STELLARIUM

Qtn. 23 :

സ്റ്റല്ലേറിയം സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ നിരീക്ഷണ സ്ഥലം തിരുവനന്തപുരം ആയി ക്രമീകരിക്കുക . സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ലിയോ (Leo) എന്ന നക്ഷത്ര സമൂഹത്തെ കണ്ടെത്തുക. നക്ഷത്ര സമൂഹത്തിന്റെ രൂപവും പേരും സ്ക്രീനിൽ ദൃശ്യമാക്കുക. ദൃശ്യത്തിന്റെ സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ഹോമിലെ Exam 10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യ നമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ്യ ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ലഭ്യമാകുന്നതിനായി കീ ബോഡിലെ Print Screen കീ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്)

1. Applications → Science → Stellarium
2. Location Window സെലക്ട് ചെയ്ത് ഭൂപടത്തിൽ തിരുവനന്തപുരത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് click ചെയ്യുക. Window close ചെയ്യുക.
3. Search Window - യിൽ LEO എന്ന് ടൈപ്പിച്ചെന്ന് Enter ചെയ്യുക.
4. Constellation Buttons (താഴെ ഇടത്തുവശത്ത്) മൂന്നും click ചെയ്യുക.
5. Keyboard - ലെ PageUp അല്ലെങ്കിൽ Ctrl + Up Arrow ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യത്തിന് Zoom ചെയ്യുക.
6. Print Screen ബട്ടൺ അമർത്തി Screenshot എടുത്ത് Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 24 :

സ്റ്റല്ലേറിയം സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ നിരീക്ഷണ സ്ഥലം കോട്ടയം ആയി ക്രമീകരിക്കുക . സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഓറിയോൺ (Orion) എന്ന നക്ഷത്ര സമൂഹത്തെ കണ്ടെത്തുക. നക്ഷത്ര സമൂഹത്തിന്റെ ഭാഗമായ നെബുലയിലേക്ക് ZOOM ചെയ്യുക. ദൃശ്യത്തിന്റെ സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ഹോമിലെ Exam 10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യ നമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ്യ ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ലഭ്യമാകുന്നതിനായി കീ ബോഡിലെ Print Screen കീ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്)

1. Applications → Science → Stellarium
2. Location Window - യിൽ Name / City എന്ന ബോക്സിൽ Kottayam എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
3. Country : India സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Map - ൽ കോട്ടയത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് click ചെയ്യുക. Window close ചെയ്യുക.
5. Status Bar - ലെ Ground, Atmosphere എന്നിവ Deselect ചെയ്യുക.
6. Search Window click ചെയ്ത് Orion എന്ന് ടൈപ്പിച്ചെന്ന് Enter ചെയ്യുക.
7. Constellation Buttons മൂന്നും സെലക്ട് ചെയ്യുക.
8. Page Up key ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യത്തിന് Zoom ചെയ്യുക.
9. Status Bar- ലെ Nebulas ബട്ടൺ സെലക്ട് ചെയ്യുക.
10. Orion - ന്റെ ഭാഗമായ ഒരു Nebula യിൽ click ചെയ്ത് 'Center on selected Object' ബട്ടൺ (Space Bar) സെലക്ട് ചെയ്യുക.
11. Page Up അമർത്തി Zoom ചെയ്ത് Nebula നിരീക്ഷിക്കുക.
12. Print Screen അമർത്തി Exam 10 - ൽ Screen shot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 25 :

സ്റ്റല്ലേറിയം സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ നിരീക്ഷണ സ്ഥലം കന്യാകുമാരി ആയി ക്രമീകരിക്കുക. അർസാ മൈനർ നക്ഷത്ര സമൂഹത്തിൽ ഉൾപ്പെടുന്ന ധ്രുവ നക്ഷത്രത്തെ(Polaris) സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ കണ്ടെത്തുക. ദൃശ്യത്തിന്റെ സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ഹോമിലെ Exam 10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യ നമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻ ഷോട്ട് ലഭ്യമാകുന്നതിനായി കീ ബോഡിലെ Print Screen കീ ഉപയോഗിക്കാവുന്നതാണ്)

1. Applications → Science → Stellarium
2. Location Window സെലക്ട് ചെയ്യുക.
3. Name / City എന്ന ബോക്സിൽ Kanyakumari എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
4. Country : India സെലക്ട് ചെയ്ത ശേഷം Map - ൽ Kanyakumari യുടെ സ്ഥാനത്ത് click ചെയ്യുക. Window close ചെയ്യുക.
5. Status Bar - ലെ Ground , Atmosphere ബട്ടണുകൾ deselect ചെയ്യുക.
6. Constellation buttons മൂന്നും select ചെയ്യുക.
7. Search Window - ൽ URSA MINOR എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് Enter ചെയ്യുക.
8. Page Up key ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യത്തിന് Zoom ചെയ്യുക.
9. Polaris ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
10. Zoom ചെയ്യുക.(Page Up)
11. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

KTECHLAB

Qtn. 26 :

കെടെക് ലാബ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് ഒരു ഡയോഡിനെ റിവേഴ്സ് ബയസിൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നതിന്റെ സർക്കിട്ട് തയ്യാറാക്കുക. സർക്കിട്ടിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്ന ഓരോ കമ്പോണന്റിനും സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ പേര് രേഖപ്പെടുത്തുക. ഈ സർക്കിട്ടിനെ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Science → KTechLab
2. File → New → Circuits.
3. Battery(Sources), Diode(Discrete), SPST (Switches), Signal Lamp (Outputs) എന്നിവ ക്യാൻവാസിലേക്ക് drag ചെയ്ത് ക്രമീകരിക്കുക.
4. Signal Lamp right click ചെയ്ത് Orientation → 90 Degrees.
5. Mouse drag ചെയ്ത് Circuit പൂർത്തിയാക്കുക. (Line മഞ്ഞനിറമാകുമ്പോൾ mouse release ചെയ്യുക.).
6. Reverse Bias ലഭിക്കുന്നതിന് Battery യുടെ നെഗറ്റീവ്, Diode - ന്റെ പോസിറ്റീവുമായി കണക്ട് ചെയ്യണം.
7. Tool Bar - ൽ Draw Tool - ൽ നിന്നും Text Tool എടുത്ത് Battery ക്ക് സമീപം click ചെയ്ത് Battery എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക. → OK.
8. ഇതുപോലെ എല്ലാ കമ്പോണന്റുകൾക്കും പേര് നൽകുക
9. File → Save As എടുത്ത് Exam 10 - ൽ Save ചെയ്യുക.

Qtn. 27 :

കെടെക് ലാബ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് ഒരു ഡയോഡിനെ ഫോർവേഡ് ബയസിൽ ഘടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നതിന്റെ സർക്കിട്ട് തയ്യാറാക്കുക. സർക്കിട്ടിലൂടെയുള്ള വൈദ്യുതപ്രവാഹം ദൃശ്യമാകുന്നതിന് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ ആനിമേഷൻ നൽകുക. സർക്കിട്ടിനെ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Science → KTechLab
2. File → New → Circuits.
3. Battery(Sources), Diode(Discrete), SPST (Switches), Signal Lamp (Outputs) എന്നിവ ക്യാൻവാസിലേക്ക് drag ചെയ്ത് ക്രമീകരിക്കുക.
4. Diode - ൽ right click ചെയ്യുക → Orientation → 180 Degrees
5. Signal Lamp-ൽ right click → Orientation → 90 Degrees.
6. Mouse drag ചെയ്ത് line മഞ്ഞനിറമാകുന്നതനുസരിച്ച് circuit പൂർത്തിയാക്കുക.
7. (Battery, Diode ഇവയുടെ പോസിറ്റീവുകൾ തമ്മിൽ കണക്ട് ചെയ്യുന്നതുകൊണ്ട് Forward Bias ലഭിക്കുന്നു).
8. Switch click ചെയ്യുക.
9. Settings → Configure KTechLab → Animate wires to show current → Apply → OK.
10. File → Save As → Exam 10- ൽ Save ചെയ്യുക.

QGIS

Qtn. 28 :

കൃഷിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഇന്ന് Home/Exam_documents/QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ Examproject എന്ന ട്രൂപ്പം open ചെയ്യുക. Block, Main Road, Panchayath Road എന്നീ ലെയറുകളെ മാത്രം ട്രൂപ്പത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. Main Road ഏറ്റവും മുകളിലെ പാളിയായി ക്രമീകരിക്കുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ അമർത്തുക.)

1. Applications → Science → Quantum GIS.
2. File → Open Project → Exam Project
3. Main Road, Panchayat Road, Block എന്നീ Layers മാത്രം ദൃശ്യമാക്കുക. (മറ്റുള്ള ലെയറുകൾക്ക് ഇടതുവശത്തുള്ള ബോക്സിൽ click ചെയ്ത് tick mark ഒഴിവാക്കുക).
4. Main Road ലെയർ drag ചെയ്ത് ഏറ്റവും മുകളിൽ എത്തിക്കുക.
5. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 29 :

കൃഷിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഇന്ന് Home/Exam_documents/QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ Examproject എന്ന ട്രൂപ്പം open ചെയ്ത് Rail ലെയറിനെ ട്രൂപ്പത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. തുടർന്ന് ട്രൂപ്പത്തിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയ എല്ലാ വീടുകളുടെയും വിവരങ്ങൾ അടങ്ങിയ attribute table പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഈ പട്ടികയുടെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. (സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ അമർത്തുക.)

1. Applications → Science → Quantum GIS.
2. File → Open Project → Exam Project
3. Layer ബോക്സിൽ Rail - ന് ഇടതുവശത്ത് tick mark വരുത്തി ദൃശ്യമാക്കുക.
4. House ലെയറിൽ right click ചെയ്ത് Open Attribute Table ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
5. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 30 :

കൃഷിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home/Exam_documents/QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ Examproject എന്ന ഭൂപടം open ചെയ്യുക. ഇതിൽ രേഖപ്പെടുത്തിയ ഏതെങ്കിലും ഒരു വീടിനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ Identify Features ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.(സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ അമർത്തുക.)

1. Applications → Science → Quantum GIS.
2. File → Open Project → Exam Project
3. House ലെയറിൽ click ചെയ്ത് സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. View → Identify Features.
5. ഒരു വീടിന്റെ അടയാളത്തിൽ click ചെയ്യുക.
6. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 31 :

കൃഷിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home/Exam_documents/QGIS എന്ന ഫോൾഡറിലെ Examproject എന്ന ഭൂപടം open ചെയ്ത് Panchayath Road ലെയറിനെ ഭൂപടത്തിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഭൂപടത്തിൽ അടയാളപ്പെടുത്തിയ ബ്ലോക്കുകളുടെ എണ്ണം attribute table ജാലകം വഴി കണ്ടെത്തുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. (സ്ക്രീൻഷോട്ട് ലഭിക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ അമർത്തുക.)

1. Applications → Science → Quantum GIS.
2. File → Open Project → Exam Project
3. Panchayat Road ലെയർ ദൃശ്യമാക്കുക.
4. Block ലെയറിൽ right click ചെയ്ത് → Open Attribute Table.
5. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Additional Questions : Road Buffering, New Print Composer.

KOMPOZER

Qtn. 32 :

Kompozer സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് താഴെ പറയുന്ന വിധം ഒരു വെബ് പേജ് തയ്യാറാക്കുക .

- “ ഐ.ടി ക്ലബ്ബ് ” എന്ന് തലവാചകമായി (Page Heading) ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും itclub_logo.jpg എന്ന ചിത്രഫയൽ ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായ വെബ്‌പേജാക്കി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Internet → Kompozer.
2. Format → Page colors and Background → Use custom colors.
3. Background ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് → കളർസെലക്ട് ചെയ്ത് → OK.
4. IT CLUB എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് സെലക്ട് ചെയ്യുക.
5. Center align ചെയ്യുക, Font Size വർദ്ധിപ്പിക്കുക, Bold ആക്കുക.
6. Format → Text color → കളർ സെലക്ട് ചെയ്യുക. → OK.
7. അക്ഷരങ്ങളുടെ സെലക്ഷൻ ഒഴിവാക്കിയശേഷം Enter ചെയ്യുക.
8. Insert → Image.
9. Folder അടയാളത്തിൽ click ചെയ്ത് Image 10 - ൽ നിന്നും itclub_logo.jpg തുറക്കുക.
10. Dont Use Alternate Text → OK.
11. Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക (File → Save as)

Qtn. 33 :

Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള **itclub.html** എന്ന വെബ് പേജിനെ kompozer ൽ തുറന്ന്, താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

- "IT CLUB" എന്നത് തലവാചകമായി (Page Heading) ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും **itclub_logo.jpg** എന്ന ചിത്രഫയൽ ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Internet → Kompozer.
2. File → Open File → itclub.html.
3. IT CLUB എന്ന text സെലക്ട് ചെയ്ത് Center align ചെയ്ത് Bold ആക്കി, Font size വർദ്ധിപ്പിക്കുക.
4. Format → Text Color → ഉചിതമായ നിറം സെലക്ട് ചെയ്യുക.
5. Selection ഒഴിവാക്കിയ ശേഷം Enter ചെയ്യുക.
6. Folder അടയാളത്തിൽ click ചെയ്ത് Image 10 - ൽ നിന്നും itclub_logo.jpg തുറക്കുക.
7. Dont Use Alternate Text → OK.
8. Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക (File → Save as)

Qtn. 34 :

Kompozer സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് താഴെ കാണിച്ച മാതൃകയിൽ ഒരു പട്ടിക തയ്യാറാക്കുക . ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

Home	IT Club	Activities	Gallery	About
------	---------	------------	---------	-------

1. Applications → Internet → Kompozer.
2. Format → Page colors and Background → Use custom colors.
3. Background ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് → കളർസെലക്ട് ചെയ്ത് → OK.
4. Table → Insert → Table → ഒരു വരിയിൽ 5 സെല്ലുകൾ സെലക്ട് ചെയ്ത് അവസാനസെല്ലിൽ click ചെയ്യുക.
5. ഓരോ സെല്ലിനുള്ളിലും ചോദ്യത്തിലേതുപോലെ ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
6. സെല്ലുകൾ mouse drag ചെയ്ത് സെലക്ട് ചെയ്യുക.

7. Center align ചെയ്യുക, Font color, Font size ക്രമീകരിക്കുക.
8. Table → Table cell or background color → ഉചിതമായ നിറം സെലക്ട് ചെയ്ത് → OK.
9. Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക (File → Save as)

Qtn. 35 :

പരിസ്ഥിതി ക്ലബിനു വേണ്ടി തയ്യാറാക്കിയിട്ടുള്ള natureclub.html എന്ന വെബ് പേജ്, Home ലെ Exam_documents ൽ നിന്നും kompozer ൽ തുറന്ന് താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

- പേജിന്റെ പശ്ചാത്തലത്തിന് മഞ്ഞ നിറം നൽകുക.
- തലവാചകത്തിന് താഴെയുള്ള മെനുകളിൽ "School Page" എന്ന വാക്കിന് Home ലെ Exam_documents ലെ Index.html എന്ന ഫയലിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകുക.
- Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Internet → Kompozer.
2. File → Open File → Nature_club.html → Open.
3. Format → Page colors and Background → Use custom colors.
4. Background ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് → കളർസെലക്ട് ചെയ്ത് → OK.
5. School Page എന്ന ടെക്സ്റ്റ് സെലക്ട് ചെയ്യുക.
6. Insert → Link.
7. Folder അടയാളത്തിൽ click ചെയ്ത് Exam Documents - ലെ index.html open ചെയ്യുക.
8. Link is to be opened എന്ന ബോക്സ് tick ചെയ്യുക.
9. താഴെയുള്ള മെനുവിൽ നിന്നും 'In same window, without frame sets' സെലക്ട് ചെയ്യുക → OK.
10. Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക (File → Save as)

Qtn. 36 :

Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള school.html എന്ന വെബ് പേജ് kompozer ൽ തുറന്ന് താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

- മെനുബാറായി ഉൾപ്പെടുത്തിയ പട്ടികക്ക് പശ്ചാത്തലനിറം നൽകുക.
- ടെക്സ്റ്റിന് നിറം, വലിപ്പം, സ്ഥാനം എന്നിവ മാറ്റി ആകർഷകമാക്കുക

1. Applications → Internet → Kompozer.
2. File → Open Files → Exam Documents → School.html.
3. Table -ന് ഉള്ളിൽ mouse drag ചെയ്ത് മുഴുവൻ സെല്ലുകളും സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Center align, Bold, Font size, Font color ഇവ ക്രമീകരിക്കുക.
5. Format → Text Color → Color സെലക്ട് ചെയ്യുക → OK.
6. Table → Table cell or Background color → color സെലക്ട് ചെയ്യുക → OK.
7. Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക (File → Save as)

SYSINFO

Qtn. 37 :

അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഹാർഡ്‌ഡ്രൈവിന്റെ നിർമ്മാതാവ് (Vendor), മോഡൽ എന്നിവ ഉൾപ്പെടുന്ന കാര്യങ്ങൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഈ വിവരങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → System Tools → Sysinfo.
2. Storage click ചെയ്യുക.
3. Arrow marks ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് വിശദാംശങ്ങൾ പ്രദർശിപ്പിക്കാം.
4. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 38 :

അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഗ്രാഫിക് കാർഡിന്റെ (Graphic Card) സവിശേഷതകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഈ വിവരങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്റർ തുറന്ന് പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ ഇത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → System Tools → Sysinfo.
2. ഇടതുവശത്തെ പാനലിൽ Hardware ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
3. വലതുഭാഗത്ത് മുകളിലുള്ള ഓപ്ഷനുകളിൽ Graphic Card സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 39 :

അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ പ്രോസസറിന്റെ Frequency, Model Name എന്നിവ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്റർ തുറന്ന് Frequency, Model Name എന്നിവ പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക. Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → System Tools → Sysinfo.
2. ഇടതുവശത്തെ പാനലിൽ CPU ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
3. Model Name, Frequency എന്നീ ബോക്സുകളിലെ വിവരങ്ങൾ സെലക്ട് ചെയ്ത് copy ചെയ്യുക(Ctrl+C).
4. Applications → Accessories → gedit Text Editor തുറന്ന് അതിൽ paste ചെയ്യുക(Ctrl +V)
5. Text File Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 40 :

Sysinfo സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ മെമ്മറിയുടെ (RAM) ആകെ സംഭരണശേഷി,നിങ്ങൾ നിരീക്ഷിക്കുന്ന സമയത്ത് ആകെ സംഭരണശേഷിയിൽ എത്ര ശതമാനം ഉപയോഗിച്ചു എന്നീ കാര്യങ്ങൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഈ ദൃശ്യത്തിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് എടുത്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → System Tools → Sysinfo.
2. ഇടതുവശത്തെ പാനലിൽ Memory ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
3. Screenshot സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 41 :

Sysinfo സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ OS Type, Host name എന്നിവ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഈ വിവരങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്റർ തുറന്ന് പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക. ഇത് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → System Tools → Sysinfo.
2. ഇടതുപാനലിൽ System സെലക്ട് ചെയ്യുക.
3. More Details ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
4. OS Type, Host name എന്നീ ബോക്സുകളിലെ വിവരങ്ങൾ സെലക്ട് ചെയ്ത് copy ചെയ്യുക(Ctrl + C).
5. Text Editor തുറന്ന് അതിൽ paste ചെയ്യുക (Ctrl +V)
6. Text File Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

TUPI 2D MAGIC

Qtn. 42 :

Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് 'ചലിക്കുന്ന അമ്പടയാള (Arrow) ത്തിന്റെ 'ഒരു അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക (4 ഫ്രെയിം). Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും അനുയോജ്യമായ ചിത്രം തിരഞ്ഞെടുത്ത് ഇതിന് പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക. തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി .avi ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. Background Mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
3. Insert → Bitmap → Image 10 → Scene.png → Open.
4. Frames Mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
5. Brushes ഗ്രൂപ്പിലെ Pencil Tool സെലക്ട് ചെയ്യുക.
6. ഇടതുഭാഗത്ത് മുകളിലുള്ള Color Palette - ൽ നിന്നും ഉചിതമായ Color തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
7. Color Palette - ന് തൊട്ടുതാഴെയുള്ള Pen Properties ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് വരയുടെ thickness ക്രമീകരിക്കുക.
8. Canvass - ൽ ഒരു അമ്പടയാളം വരയ്ക്കുക.
9. Frame 1 - ൽ right click ചെയ്ത് Copy Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
10. താഴെയുള്ള 4 ഫ്രെയിമുകളിൽ right click ചെയ്ത് Paste in Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

11. Frame 2, Frame 3, ... മുതലായവ ഓരോന്നും ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് അമ്പടയാളത്തെ ക്രമേണ മുമ്പോട്ട് നീക്കി വെയ്ക്കുക.
12. Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.
13. File → Export Project → AVI video → Next.
14. Scene 1 വലതുഭാഗത്തെ ബോക്സിലേക്ക് മാറ്റുക → Next.
15. Folder അടയാളത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Exam 10 തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
16. File name കൊടുത്ത് സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 43 :

'പുസ്തക പരക്കണ'തിന്റെ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള butterfly.tup എന്ന ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് തയ്യാറാക്കുക. ഇതിന് അനുയോജ്യമായ ചിത്രം Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുത്ത് പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക. തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക. ഇത് Save project As വഴി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. File → Open Project → Exam_Documents → Butterfly.tup → Open.
3. 13 ഫ്രെയിമുകളിൽ ചിത്രം ക്രമീകരിച്ചുവെച്ചിരിക്കുന്നതുകൊണ്ട് Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കാം.
4. Background Mode സെലക്ട് ചെയ്ത് Insert → Bitmap → Image 10 → Scene.png
5. Frames Mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
6. File → Save Project as → Exam 10.
7. File name ആയി രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ കൊടുത്ത് സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 44 :

'മുകളിൽ നിന്നും താഴെക്ക് വീഴുന്ന പന്ത്'- ഇതിന്റെ അനിമേഷൻ (4 ഫ്രെയിം) Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക. Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും അനുയോജ്യമായ ചിത്രം തിരഞ്ഞെടുത്ത് ഇതിന് പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക. തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. File → Open Project → Exam_Documents → Football.tup → Open.
3. Background mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
4. Insert → Bitmap → Images 10 → Scene.png → Open.
5. Frames Mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
6. Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് പന്ത് സെലക്ട് ചെയ്ത് ക്യാൻവാസിന്റെ മുകളിലേക്ക് നീക്കിവെയ്ക്കുക.
7. Frame 1 - ൽ right click ചെയ്ത് Copy Frame ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
8. താഴെയുള്ള 4 ഫ്രെയിമുകളിൽ Paste in Frame ചെയ്യുക.
9. Frame 2,3,4,5 എന്നിവയിൽ Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് പന്തിന്റെ സ്ഥാനം താഴെക്ക് ക്രമേണ നീക്കി വെയ്ക്കുക.
10. Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.
11. AVI file ആയി Exam 10 - ൽ Export ചെയ്യുക.

Qtn. 45 :

'റോഡിലൂടെ നടന്നു നില്ക്കുന്ന കുട്ടി' - ഇതിന്റെ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള boy.tup എന്ന ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് തയ്യാറാക്കുക. Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും അനുയോജ്യമായ ചിത്രം പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക. തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Save project As വഴി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. File → Open Project → Exam_Documents → boy.tup → Open.
3. Background Mode സെലക്ട് ചെയ്ത് Insert → Bitmap → Images 10 → Scene.png → Open.
4. Frames Mode സെലക്ട് ചെയ്യുക.
5. Frame 2,3,4,5 എന്നിവയിലെ ചിത്രങ്ങൾ Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് drag ചെയ്ത് Select ചെയ്ത ശേഷം ഇടത്തേക്ക് ക്രമേണ നീക്കുക.
6. Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.
7. File → Save Project as എന്ന ക്രമത്തിൽ Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 46 :

'റോഡിലൂടെ പോകുന്ന ഒരു ബസ്സ് (bus)' - ഇതിന്റെ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള bus.tup എന്ന ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് തയ്യാറാക്കുക(4 ഫ്രെയിം). തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Save project As വഴി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. File → Open Project → Exam Documents → Bus.tup → Open.
3. Frame 1-നെ Copy ചെയ്ത് താഴെയുള്ള 5 ഫ്രെയിമുകളിൽ Paste ചെയ്യുക.
4. Frame 2,3,4,... എന്നിവയിൽ Bus - ന്റെ സ്ഥാനം ക്രമേണ ഇടത്തേക്ക് നീക്കുക.
5. Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.
6. File → Save Project as എന്ന ക്രമത്തിൽ Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Qtn. 47 :

'വിമാനം പറന്നു പോകുന്നതിന്റെ' അനിമേഷൻ Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള sky.tup എന്ന ഫയൽ Tupi സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് തയ്യാറാക്കുക(5 ഫ്രെയിം). ഇതിനായി Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും വിമാനത്തിന്റെ ചിത്രം ഉപയോഗപ്പെടുത്താം. പശ്ചാത്തല ചിത്രം ചലിപ്പിച്ചാണ് വിമാനത്തിന് ചലനം നൽകേണ്ടത്. തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Save Project As വഴി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി സേവ് ചെയ്യുക.

1. Applications → Graphic → Tupi 2D Magic
2. File → Open Project → Exam_Documents → sky.tup
3. Insert → Bitmap → Images 10 → Plane.png
4. Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് plane - ന്റെ വലിപ്പം ക്രമീകരിക്കുക(മൂലകളിലെയും മധ്യത്തിലെയും നോഡുകളിൽ drag ചെയ്യുക.).
5. Frame 1 - നെ Copy ചെയ്ത് താഴെയുള്ള 5 ഫ്രെയിമുകളിൽ Paste ചെയ്യുക.
6. Frames 2,3,4,5,6 എന്നിവയിൽ sky ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ക്രമേണ വലത്തേക്ക് നീക്കുക.
7. Player ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Animation പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.
8. File → Save Project as എന്ന ക്രമത്തിൽ Exam 10 - ൽ സേവ് ചെയ്യുക.

INKSCAPE

Qtn. 48 :

സ്വാതന്ത്ര്യ ദിനാഘോഷത്തിന്റെ ഭാഗമായി തയ്യാറാക്കുന്ന പോസ്റ്ററിലേക്കാവശ്യമായ ലോഗോ, മാതൃകയിലേതുപോലെ ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനെ, രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ എന്ന ഫയൽനാമം നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



1. Applications → Graphics → Inkscape.
2. Rectangle Tool (F4) ഉപയോഗിച്ച് ഒരു ചതുരം വരയ്ക്കുക.
3. ചതുരത്തിലെ stroke ഒഴിവാക്കുന്നതിന് Object → Fill and Stroke → Stroke paint → No paint (X അടയാളം).
4. വരച്ച ചതുരത്തിൽ Right click ചെയ്ത് Duplicate ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക(Ctr + D).
5. Selection tool ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത ശേഷം, കീബോർഡിലെ Arrow key ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തെ താഴേക്ക് മാറ്റി വെയ്ക്കുക.
6. ഒരിക്കൽ കൂടി Duplicate ചെയ്ത് മൂന്നാമത്തെ ചതുരം നിർമ്മിക്കുക.
7. മൂന്നു ചതുരങ്ങളും ചേർത്ത് വെച്ച ശേഷം ഓരോ ചതുരത്തെയും ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് താഴെയുള്ള കളർ പാലറ്റിൽ നിന്നും ഉചിതമായ കളർ നൽകുക.
8. നടുവിലെ ചതുരത്തിൽ , Text tool (F8) , ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Text ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
9. ഈ Text , Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഉചിതമായ കളർ നൽകി Arrow Key ഉപയോഗിച്ച് സ്ഥാനം ക്രമീകരിക്കുക.
10. Selection tool ഉപയോഗിച്ച് എല്ലാ ചതുരങ്ങളും Drag ചെയ്ത് സെലിക്ട് ചെയ്ത ശേഷം Object Menu-വിൽ Group ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
11. രജിസ്റ്റർ നമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ File Name ആയി നൽകി Exam 10-ൽ Save ചെയ്യുക. (File → Save as.)

Qtn. 49:

GHS Alappuzha സ്കൂളിന്റെ വെബ് സൈറ്റിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിനായി, സ്കൂളിന്റെ പേര് ഉൾപ്പെടുന്ന ബാനർ മാതൃകയിലേതുപോലെ ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കുക. ഇത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ രജിസ്റ്റർനമ്പർ-ചോദ്യനമ്പർ എന്ന് ഫയൽനാമം നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

സൂചന : (800 X 200 വലിപ്പത്തിൽ ചതുരം നിർമ്മിക്കുക, സ്കൂളിന്റെ പേര് (font size=40) ടൈപ്പ് ചെയ്യുക. ഭംഗിവരുത്തുക)



1. Application → Graphics → Inkscape.
2. File → Document properties ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Width : 800 , Height :200, എന്ന് ക്രമീകരിക്കുക.
3. Canvas ആവശ്യത്തിന് Zoom ചെയ്യുക (കീബോർഡിലെ + , - എന്നിവ ഉപയോഗിക്കാം.)
4. Rectangle Tool ഉപയോഗിച്ച് കാൻവാസിന്റെ അതേ വലിപ്പമുള്ള ചതുരം വരയ്ക്കുക. Selection Tool ഉപയോഗിച്ച് ചതുരത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത ശേഷം, താഴെയുള്ള Colour Palette-ൽ നിന്നും ഉചിതമായ കളർ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
5. Object → Fill and Stroke → Fill → Radial Gradient ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
6. മധ്യത്തിലുള്ള നോഡിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് താഴെയുള്ള കളർ പാലറ്റിലെ white colour ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
7. മറ്റു നോഡുകൾ എന്തെങ്കിലും ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കളർ പാലറ്റിലെ ഉചിതമായ നിറം സെലക്ട് ചെയ്യുക.
8. Text Tool സെലക്ട് ചെയ്ത് ചതുരത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത ശേഷം ആവശ്യമായ Text ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
9. ഈ Text മൗസ് ഉപയോഗിച്ച് സെലക്ട് ചെയ്ത്, Font Size 40 ആക്കി ഉചിതമായ കളർ നൽകുക.
10. File → Save as , ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Exam 10ൽ save ചെയ്യുക.