

Difficulty: ★★★★★
Terrain: ★★★★★

Size:  (small)

N 48° 26.966 E 016° 36.477

In Niederösterreich, Austria

UTM: 33U E 618898 N 5367503

v1.1 (22jun15): Fragestellungen geringfügig angepasst; Variablen und Versteck unverändert.

Da der Ausdruck des Listings mit der Bildschirmansicht nicht übereinstimmt und es deshalb zu Schwierigkeiten beim Lösen der Aufgaben kommt, kann die Cachebeschreibung [hier](#) als pdf-Datei heruntergeladen werden.

Woher der Kurpark seinen Namen hat, bedarf wohl keiner ausführlichen Erklärung.

1998 wurde das privat geführte Kur- und Rehabilitationszentrum für Neurologie und Orthopädie und 2006 das angeschlossene Kurhotel eröffnet, welches 2013 erweitert wurde.

Was den Park zum Spielplatz der Generationen macht, ist die Vielfalt der Betätigungsmöglichkeiten. Zu Beginn befindet sich ein moderner Kinderspielplatz, darauf folgt eine Outdoor Fitnessanlage mit mehreren Geräten und zum Ende hin ein Geschicklichkeits- und Beweglichkeitsparcour.

Die Neuzeit

Für unsere Jüngsten wurde hier schon Anfang der 1990er Jahre ein Spielplatz errichtet, vor kurzem (2013) aber entstand ein gar nicht so kleines Paradies. Während die Kleinen sich am Spielplatz austoben, habt ihr genug Zeit um folgende Fragen zu beantworten.

Anzahl der Rutschen	N1=
Anzahl der Reifenschaukeln am ganzen Spielplatz (Primzahl)	N2=
Anzahl der überdachten Türme	N3=
Anzahl der Turmfahnen	N4=
Anzahl sämtlicher eckiger und runder Becken sowie Wasserläufe im "Wasserpark" (im östlichen Bereich)	N5=
Anzahl der Seilrutschen	N6=

Wenn ihr nun mit dem Zählen fertig seid, folgt dem Weg Richtung Südost und ihr kommt in ...

Das Mittelalter

Es genügen nur ein paar Sätze über das Mittelalter zu sprechen und man kommt beinahe unweigerlich auf das Thema Folter. Folterinstrumente sind auch Thema dieses Teiles des Multis.

Bis zu einem Körpergewicht von wie vielen kg dürfen die Übungsgeräte benutzt werden? (bildet die Ziffernsumme!)	M1=
Ab welchem Alter ist die Benutzung erlaubt?	M2=

Welche der folgenden Übungsgeräte sind gepaart? (Es sind mehr Geräte angeführt als tatsächlich vorhanden)

- Fahrrad (3)
- Rudermaschine (4)
- Rumpfbank (5)
- Brustpresse (8)
- Stepper (9)
- Crosstrainer (10)
- Surfboard (11)
- Bonni Reiter (12)

Walker	M3=
Beinpresse	M4=
Parallel Stangen	M5=
Latzug	M6=

Sobald ihr euch von den Strapazen erholt habt, wartet die letzte Generation auf euch. Wieder weiter Richtung Südost und der Weg führt euch in ...

Das Altertum

Die Knochen werden müde, die Reaktionen langsamer. Aus diesem Grund können hier die älteren unter uns ihre koordinative Fähigkeiten, Beweglichkeit und allgemeine Kraft verbessern.

Bringt die Stationen in die richtige Reihenfolge (es sind wieder mehr Stationen angeführt als tatsächlich vorhanden) und addiert die Werte in den Klammern. Vergesst aber während eures Ganges nicht auf die letzten drei Fragen!

- Ballwurf (1)
- Barren (2)
- Dehnung und Mobilisierung (1)
- Gleichgewicht (4)
- Koordination und Kräftigung (3)
- Orientierung (2)
- Podest (1)
- Slalom und Balance (4)
- Steps (3)
- Terraintraining (4)
- Wippe (3)

1.	
2.	A1=
3.	
4.	
5.	A2=
6.	
7.	
8.	A3=
9.	

Wie viele Querstangen sind beim Barren montiert?	A4=
Wie viele Querstangen sind an den Geländern der Wippe montiert? (inklusive die am Boden!)	A5=
In wie vielen runden Löchern kann der Ball versenkt werden?	A6=

So, nun habt ihr 18 Variablen gesammelt, die, in dieser Matrix eingefügt und durchgerechnet, euch den Weg zum Cache zeigen werden.

	N1	N2	N3		N4	N5	N6
	+	-	+		+	+	+
	M1	M2	M3		M4	M5	M6
	+	+	-		-	-	-
	A1	A2	A3		A4	A5	A6
N 48° 26.				E 16° 36.			

happy caching & good hunt

masanari

Additional Waypoints

Prefix	Lookup	Name	Coordinate
PR	SPGEN	Parkplatz Reha Klinik (Parking Area)	N 48° 26.995 E 016° 36.524

Note:

RP	RP	Ende des Altertums (Reference Point)	N 48° 26.859 E 016° 36.571
----	----	--	----------------------------

Note: hier ist die letzte mögliche Stage

Attributes

