

TEHBAHAWDTONBAPALUYHBPBLHJONQFHINH

STEAM ROC

2015

21/22 FEV

Le Cercle Figurines Var Est présente, avec le soutien de la ville de Roquebrune sur Argens et de ses partenaires, son 2eme tournoi dans l'univers de Warmachine et Hordes

Lieu Salle Suzanne Régis à Roquebrune sur Argens

Date 21 et 22 Février 2015 à partir de 9h00.

Nombre de places 70+
DLI* 31 Jan 2015
PAF** 13 euros

* DLI : date limite d'inscription

** PAF : Prix d'entrée forfaitaire à ne pas confondre avec le chien.

INFOS PRATIQUES

Inscriptions **Par courrier :**
Contacts Barbara Xavier - CFVER, 16 rue Pablo Picasso, 83520
Infos Roquebrune sur Argens

Par mail :
fernandez.fredericwarma.horde@gmail.com
cfver@yahoo.fr
julien@eko-archi.com

Par T3 :
Chercher la fiche du tournoi en section recherche

Par Tel :
Fred : 06 69 56 45 80
Ju : 06 88 67 26 05

ATTENTION : Les inscriptions ne seront complètes qu'à réception des listes d'armée et des droits d'inscription.

Hôtels et logements
Hôtel F1 08 91 70 52 52
B&B 08 92 70 75 62
Goëlia 04 94 81 20 58 (groupes de 4 à 6 personnes)

Restauration Une buvette snack sera assurée par la CFVER durant le week-end et vous proposera, des sandwiches, casses croutes et des accompagnements divers (boissons, sucreries, etc.).
Un dîner sera possiblement organisé le samedi soir, nous vous tiendrons informé en temps et en heure.

TEHBAHAWDTONBAPALUYHBPBLHJONQFHINH

Illustrations © Privateer Press Inc. tous droits réservés / Tous les noms de factions, logos, wargame, wargames et warbeast sont des marques déposées de Privateer Press Inc. / Logo Victoria Game © Victoria Game tous droits réservés : illustration de fond Warmachine/Hordes Picture tous droits réservés

LE CERCLE FIGURINES VAR EST PRÉSENTE, AVEC LE SOUTIEN DE LA VILLE DE ROQUEBRUNE SUR ARGENS ET DE SES PARTENAIRES, SON 2 EME TOURNOI DANS L'UNIVERS DE WARMACHINE HORDES

ROQUEBRUNE SUR ARGENS



STEAM ROC 2015 21 / 22 FEV

Rendez vous le 21 et le 22 février 2015 à la Salle Suzanne Régis à La Bouverie / Roquebrune sur Argens - Renseignements et inscriptions sur le T3 http://www.tabletoptournaments.net/fr/t3_tournament.php?tid=12923 ou par Mail CFVER @YAHOO.FR



DÉROULEMENT DU TOURNOI

Premier jour	Accueil 9h Vérification des armées (Peinture – WYSIWYG) Première partie : 10h-12h30h Pause repas : 12h30h-13h30h Deuxième partie : 13h30h-16h pause 30 min Troisième partie : 16h30h-19h
Deuxième jour	Accueil 9 h Quatrième partie : 10h-12h30h Pause repas : 12h30h-13h30h Cinquième partie : 13h30h-16h Classement et remise des lots 17h

RÈGLEMENT

Liste d'armée	1 ou 2 listes de 50pts – Baseline* envoi des listes par mail dans le corps du texte (war room ou forward kommander) indiquer les themes listes ou contrats. <small>Exemple: Pas d'obligation de jouer en deux listes.</small>
Limitations	Steamroller 2014 (voir 2015 si publié)
Règles du tournoi	Steamroller 2014 (voir 2015 si publié) Cependant nous insistons sur le fait que les armées doivent être peintes et floquées autrement qu'au rouleau... une simple sous couche ne suffira pas non plus (c'est bien tenté, mais nous avons arrêté de demander à Gilbert M. de vérifier les armées). Les arcs avant doivent être aussi clairement indiqués. En cas de non respect de ses règles les EO's et ou votre adversaires seraient en droit de refuser la figurines en question... et donc vous seriez amener à jouer avec moins de points d'armée tout en lui offrant les points de destruction correspondant.
Règles du jeu	Livres de règles MK2, Themes forces, liste et regles NO Quarters et erratas en vigueur au moment du tournoi. Les figurines non sorties au moment du tournoi seront autorisées après entretien devant un jury de professionnels de la mode (composé de Karl L. et Jean Pierre K.)... pour simplifier envoyez vos photos pour qu'on décide de l'autoriser ou non.
Scénarios	Steamroller 2014 (voir 2015 si publié)
Death clock	60 minutes par joueur + 30 minutes maxi de présentation et de déploiement, soit un total de 2h30 par partie.
Appariement	Merci Goepp !!! (logiciel de péring) pour les 3 premières parties, ensuite le classement déterminera votre adversaire, en évitant bien évidemment pour le week-end les doublons de parties et les rencontres avec d'autres membres de vos clubs.
Point de classement	Les points de classements seront égaux à la somme des points de victoire, des points de contrôle et des points de destruction.
Points de victoire	20pts pour une victoire 15 points pour un match nul 10 points pour une défaites

Points de contrôle	Suivant scénarios
Points de destruction	Egal à la valeur en points des unités détruites. En cas de destruction partielle d'une unité, si au moins la moitié de l'unité est détruite vous remporter la moitié des points de destruction correspondant à la valeur en points de l'unité. Un caster kill permet de gagner l'intégralité des points du battle group ainsi que 5 points pour le caster éliminé.
Goal average	En cas d'égalité le joueur ayant le plus de points de contrôle sera déclaré vainqueur. Si une égalité persiste celui ayant le plus de points de destruction sera alors vainqueur... En dernier recours et si il y a encore une égalité après cela, celui qui a le plus de point au classement peinture sera alors le gagnant... En cas d'égalité persistante une claymore sera fournie à chaque joueur et le dernier debout sera le vainqueur.

PEINTURE – CHALLENGE TRUELLES ET PINCEAUX

Convention	Il n'y a pas que la baston dans la vie, il y a aussi le Hobby. En parallèle au tournoi nous organisons un challenge TRUELLES ET PINCEAUX. Les joueurs désireux de participer à ce concours de peinture sont donc invités à peindre au mieux leurs précieuses figurines et à nous les présenter sur un plateau scénique ou non... des tables seront positionnées afin d'exposer vos armées entre les parties et ainsi faciliter le travail des juges. Seront jugés : la qualité de la peinture, le soclage, conversions ainsi que le plateau de présentation. Nous vous demandons la plus grande honnêteté pour ce concours et si par hasard vous n'étiez pas l'homme ou la femme derrière le pinceau merci de nous l'indiquer... nous pourrions alors être amenés à récompenser l'artiste par votre intermédiaire. Bien évidemment, dans ce cas présent, vous ne pourriez prétendre à une victoire suivant les conditions du goal average.
Les Juges	Pas la peine de chercher à les soudoyer. Le jury sera constitué par les membres de l'association CFVER présents à l'événement ou de passage pendant les deux jours, les EO's, et les possibles spectateurs qui seront mis à contribution. A la fin du week-end nous ferons la moyenne des notes attribuées à chaque joueur pour décerner le pincesaux ou la truelle d'or du concours.

LA LOI C'EST MOI !!! ET L'ORDRE!

L'Arbitre	Bien évidemment il a toujours raison, même quand il a tort. L'arbitrage sera assuré par LOST ARCH ou HERR DOKTOR pour les intimes, n'est ce pas AOD.
Respect et convivialité	Le respect de la sacro-sainte PAGE 5 est demandé. Les hérétiques seront exposés aux flammes de Menoth. Tout retard, manque de fairplay manifeste, contestation des décisions de l'arbitre pourra être sanctionné par des points de pénalités aux classements.