

## Modélisation agile avec UML

**Pascal Roques**  
pascal.roques@a2-artal.fr

Les méthodes agiles telles que Scrum et XP prônent des cycles itératifs courts et centrés sur la production de code opérationnel. Quelle est la place des activités de modélisation dans de telles approches ? Comment bénéficier des gains de communication et de traçabilité apportés par la modélisation sans basculer dans la lourdeur et la perte de temps ?

Cette formation conçue comme un atelier vous expliquera comment utiliser au mieux UML dans le contexte d'un projet agile. Vous mettrez en œuvre sur une étude de cas les principes et les pratiques de la modélisation agile. Vous apprendrez à modéliser les exigences fonctionnelles avec les cas d'utilisation. Vous verrez comment le diagramme de classes permet de modéliser rapidement les concepts métier et d'en déduire le cœur de la conception informatique. Vous apprendrez également à utiliser au bon moment d'autres types de diagrammes UML.

**Durée :**

2 jours

**Audience :**

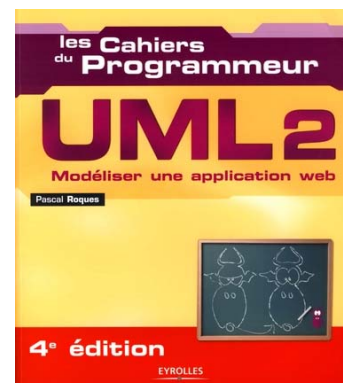
Chefs de projet, concepteurs, architectes et développeurs impliqués dans un projet de développement agile

**Méthode pédagogique :**

50% de travaux pratiques sur une étude de cas

**Pré-requis :**

Connaissance souhaitée d'un langage de programmation objet



*Un exemplaire du livre est offert à  
chaque stagiaire en inter-entreprises !*

## Itinéraire pédagogique

### Introduction

Agilité et modélisation  
La démarche du cours  
Les études de cas

### La modélisation agile

Valeurs  
Principes  
Pratiques

### La modélisation des exigences

Diagramme de cas d'utilisation  
Diagramme de séquence  
Autres modèles  
*Étude de cas*

### La modélisation du domaine

Diagramme de classes  
Diagramme d'états  
*Étude de cas*

### La modélisation de la conception

Diagrammes d'interaction  
Diagramme de classes  
Diagrammes de composants et  
de déploiement  
*Étude de cas*

### Conclusion

Rétrospective de l'étude de cas  
Bénéfices de la modélisation agile  
Ressources complémentaires