

Analyser les exigences avec les cas d'utilisation

Pascal Roques
pascal.roques@a2-artal.fr

Acteurs et cas d'utilisation sont les concepts UML fondamentaux pour la spécification des exigences. Nous apprendrons à les identifier à partir de l'expression initiale des besoins de notre étude de cas, puis à les décrire de façon détaillée. Nous apprendrons ainsi à remplir une fiche-type pour chaque cas d'utilisation. Nous compléterons cette description textuelle par une représentation graphique UML très utile : le diagramme de séquence « système ».

Nous verrons ensuite comment structurer, relier et classer ces cas d'utilisation ainsi que les représentations graphiques UML associées. Nous aborderons également l'impact de cette étude sur la planification du projet, ainsi que la problématique de la traçabilité avec les exigences textuelles. Enfin, nous aborderons le lien entre la modélisation métier et celle des exigences, ainsi que la complémentarité avec un modèle du domaine.

Durée :

2 jours

Audience :

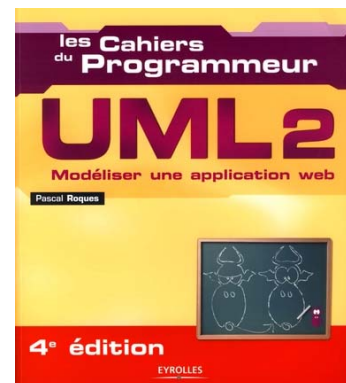
Chefs de projet, analystes, concepteurs et développeurs souhaitant acquérir des compétences pointues en analyse et modélisation des exigences

Méthode pédagogique :

50% de travaux pratiques sur une étude de cas

Pré-requis :

Aucun



*Un exemplaire du livre est offert à
chaque stagiaire en inter-entreprises !*

Itinéraire pédagogique

Introduction

- Les exigences
- Les bases d'UML 2
- La démarche proposée
- Les études de cas

Identifier les cas d'utilisation

- Le concept de cas d'utilisation
- La notion d'acteur
- Bonnes pratiques
- Traçabilité avec les exigences
- Étude de cas 1*

Décrire les cas d'utilisation

- La notion de scénario
- La description textuelle des UC
- Quel plan-type utiliser ?
- Comparaison avec les User Stories
- Étude de cas 2*
- Les bases du diagramme de séquence
- Le diagramme de séquence système
- Étude de cas 3*

Organiser les cas d'utilisation

- Les relations entre cas d'utilisation
- Les relations entre acteurs
- Retour sur le diagramme de séquence
- La notion de package
- Étude de cas 4*

- UC et IHM, UC et tests
- UC et gestion de projet
- Étude de cas 5*

Compléments dynamiques

- Le diagramme global d'interaction
- La modélisation métier
- Les bases du diagramme d'activité
- Des processus aux cas d'utilisation
- Modélisation de la navigation
- Les bases du diagramme d'états
- Étude de cas 6*

Compléments objet

- Le modèle du domaine
- Les classes, attributs et associations
- Les rôles et multiplicités
- L'agrégation et la composition
- Le diagramme des classes participantes
- Étude de cas 7*

Conclusion

- Récapitulatif de la démarche et des diagrammes utilisés
- Ressources complémentaires