

## Josselin Auguste

56 avenue Fanning Lafontaine, 33600 Pessac

Mobile : 06 61 03 51 24

E-mail : jauguste@iblop.net

Blog : <http://www.iblop.net>

# INGÉNIEUR ÉTUDES ET DÉVELOPPEMENT

Convaincu qu'un bon développeur n'est pas uniquement un bon technicien, je m'efforce, en prenant la voie de l'expertise technique (principalement dans les technologies Web et les technologies Microsoft jusqu'à maintenant), de toujours apporter une volonté d'intégration des bonnes pratiques issues du mouvement agile à mon quotidien et à celui de mes équipes.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### **Cdiscount (commerce électronique)**

*depuis août 2010*

*Environnement technique : Microsoft .Net 4, ASP.NET MVC 3, Silverlight 4, Windows Communication Foundation, Microsoft SQL Server 2008, Transact-SQL, jQuery, Scrum.*

Au sein d'une équipe distante, participation à l'externalisation de projets en mode forfait en tant qu'expert technique. Dans ce cadre, réalisation des tâches suivantes :

- participation à l'industrialisation de la production,
- validation des spécifications fonctionnelles et techniques,
- pilotage technique des développements,
- développements sur les applications « Front Office », « Middle Office », et sur la couche de services et d'accès aux données.

Par ailleurs, intégrations ponctuelles aux équipes « Services » et « Front Office » en tant que développeur.

### **Business Anywhere/Snapp (éditeur de solutions mobiles)**

*juin à juillet 2010*

*Environnement technique : Ruby on Rails, REST, framework javascript, technologies Web.*

Développement en forfait de deux projets pour le compte de grandes sociétés françaises souhaitant étoffer leurs services au travers d'applications mobiles (principalement iPhone). Périmètre fonctionnel : Back Office, Middle Office, Web Services REST (le développement client était effectué par des développeurs tiers).

### **Orange Vallée (éditeur de logiciels)**

*avril à juin 2010*

*Environnement technique : GWT 2, Java SE, Javascript, technologies Web.*

Leader technique sur le développement front-end d'un prototype technique pour le service de streaming audio Wormee, devant répondre à une contrainte de très fort trafic.

### **Voxeet.com (éditeur de solutions VoIP)**

*décembre 2009 à avril 2010*

*Environnement technique : Microsoft .Net 3.5, Windows Presentation Foundation, protocole XMPP (openfire), codec Speex, OpenAL.*

- Conception et développement de l'interface utilisateur d'un logiciel de conférence audio spatialisée.
- Recherche et développement centrés sur l'esthétique et l'ergonomie de l'interface utilisateur.
- Développement d'un protocole de transfert et des couches de capture/restitution de la voix dans un environnement spatialisé.

### **Hager (leader européen de l'installation électrique)**

*mai 2008 à novembre 2009*

*Environnement technique : Microsoft .Net 3.5, Windows Presentation Foundation.*

Conception et implémentation d'un logiciel de pilotage pour les installations domotiques, adapté aux interfaces tactiles et aux fortes disparités de matériel cible (tailles d'écran variables, terminaux à puissance de calcul limitée, etc.).

Maquettage, étude ergonomique, recherche et développement sur la technologie, implémentation, optimisations.

### **Innovantic (éditeur de logiciels)**

*mars 2007 à août 2011*

*Environnement technique : Java SE 6, SWT, Hibernate, AJAX, Java ME, Windows Mobile, Blackberry, technologies XML, UML.*

- Conception et développement d'une solution de sauvegarde en ligne : Tweam WebDisk. Développement backend (serveur applicatif, base de données, stockage des données) et frontend (client lourd et client riche).
- Développement d'une solution de synchronisation de données entre terminaux mobiles et serveur d'application. Intégration de cette technologie au produit de bureau mobile Tweam MobileOffice. Étude de faisabilité, modélisation, prototypage, développement, mise au point et déploiement.
- Maintenance applicative et maintenance serveur sur Tweam MobileOffice.

### **BeTomorrow (éditeur de jeux pour terminaux mobiles)**

*8 mois sur 2005 et 2006*

*Environnement technique : Java ME, Java SE, C++, Brew, UML.*

- Conception d'un moteur de jeu 3D pour les terminaux Java ME et Brew pour le compte de Lagardère Interactive. Recherche et développement sur les techniques de rendu logiciel.
- Portage de jeux existants sur l'ensemble de la gamme de téléphones de SFR. Mise en place de procédures de tests.
- Intégration au développement d'une gamme de jeux en ligne éditée par BeTomorrow.

## **COMPÉTENCES TECHNIQUE**

<b>Web</b>	ASP.NET MVC 3, Ruby on Rails, REST, backbone.js, Sass, jQuery, jQuery Mobile.
<b>Technologies</b>	Silverlight 4, Microsoft .Net 4 (inc. Windows Presentation Foundation, Windows Communication Foundation), Hibernate, SWT, OpenGL.
<b>Bases de données</b>	Microsoft SQL Server 2008, MySQL 5, Oracle.
<b>Langages</b>	C#, Java, Ruby, Python, C/C++, Objective-C, UML.
<b>Pratiques</b>	Extreme Programming (intégration continue, TDD, ...), Scrum, Merise.
<b>Outils</b>	Visual Studio 2010, TFS 2010, Eclipse, Git, Subversion, Linux, Mac OS X.

## **FORMATION**

- |             |  |
|-------------|--|
| <b>2007</b> | Diplôme d' <b>Expert en informatique et systèmes d'information</b> , spécialisation <b>Génie Logiciel</b> (homologué niveau I, EPSI Bordeaux). |
| <b>2002</b> | Obtention du baccalauréat scientifique (option Sciences de l'Ingénieur) avec mention.  |

## **DIVERS**

- **Anglais** lu, parlé et écrit (score de 885 au TOEIC) ; niveau scolaire en espagnol.
- Livres de chevet : Extreme Programming Explained (K. Beck), Clean Code (R. C. Martin), Principles of Enterprise Application Architecture (M. Fowler).
- Musicien amateur, apprenti photographe, développeur passionné.