

Josselin AUGUSTE

56 avenue Fanning Lafontaine, 33600 Pessac

Mobile : 06 61 03 51 24

E-mail : jauguste@iblop.net

Blog : <http://www.iblop.net>

INGÉNIEUR ÉTUDES ET DÉVELOPPEMENT

COMPÉTENCES TECHNIQUE

Technologies	Silverlight 4, Microsoft .Net 4 (inc. Windows Presentation Foundation, Windows Communication Foundation), Hibernate, SWT, OpenGL.
Web	ASP.NET MVC 3, Ruby on Rails, REST, GWT 2, jQuery, jQuery Mobile.
Bases de données	Microsoft SQL Server 2008, MySQL 5, Oracle.
Langages	C#, Java, Ruby, Python, C/C++, Objective-C.
Méthodologies	Extreme Programming, Scrum, UML, Merise.
Environnements	Visual Studio 2010, Team Foundation Server 2010, Eclipse, Subversion, Linux, Mac OS X.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Cdiscount (commerce électronique) – depuis août 2010

Environnement technique : Microsoft .Net 4, ASP.NET MVC 2, Silverlight 4, Windows Communication Foundation, Microsoft SQL Server 2008, jQuery, Scrum.

Au sein d'une équipe distante, participation à l'externalisation de projets en mode forfait. Dans ce cadre, réalisation des tâches suivantes :

- Participation à l'industrialisation de la production pour l'externalisation de projets,
- revues de spécifications fonctionnelles,
- développements sur l'application « Front Office »,
- développements sur l'application « Middle Office »,
- développements sur la couche de services et d'accès aux données.

Par ailleurs, intégrations ponctuelles aux équipes « Services » et « Front Office » en tant que développeur.

Business Anywhere/Snapp (éditeur de solutions mobiles) – juin à juillet 2010

Environnement technique : Ruby on Rails, REST, Javascript, technologies Web.

Développement en forfait de deux projets pour le compte de grandes sociétés françaises souhaitant étoffer leurs services au travers d'applications mobiles (principalement iPhone). Périmètre fonctionnel : Back Office, Middle Office, Web Services REST (le développement client étant effectué par des développeurs tiers).

Orange Vallée (éditeur de logiciels) – avril à juin 2010

Environnement technique : GWT 2, Java SE, Javascript, technologies Web.

Développement d'un prototype technique pour la plateforme de diffusion audio Wormee éditée par Orange, devant répondre à de fortes contraintes de performances (plateforme à très fort trafic).

Voxeet.com (éditeur de solutions VoIP) – décembre 2009 à avril 2010

Environnement technique : Microsoft .Net 3.5, Windows Presentation Foundation, protocole XMPP (openfire), codec Speex, OpenAL.

- Conception et développement de l'interface utilisateur d'un logiciel de conférence audio spatialisée.
- Recherche et développement centrés sur l'esthétique et l'ergonomie de l'interface utilisateur.
- Développement d'un protocole de transfert et des couches de capture/restitution de la voix dans un environnement spatialisé.

Hager (leader européen de l'installation électrique) – mai 2008 à novembre 2009

Environnement technique : Microsoft .Net 3.5, Windows Presentation Foundation.

Conception et implémentation d'un logiciel de pilotage pour les installations domotiques, adapté aux interfaces tactiles et aux fortes disparités de matériel cible (tailles d'écran variables, terminaux à puissance de calcul limitée, etc.).

Maquettage, étude ergonomique, recherche et développement sur la technologie, implémentation, optimisations.

Innovantic (éditeur de logiciels) – mars 2007 à août 2011

Environnement technique : Java SE 6, SWT, Hibernate, AJAX, Java ME, Windows Mobile, Blackberry, technologies XML, UML.

- Conception et développement d'une solution de sauvegarde en ligne : Tweam WebDisk. Développement backend (serveur applicatif, base de données, stockage des données) et frontend (client lourd et client riche).
- Développement d'une solution de synchronisation de données entre terminaux mobiles et serveur d'application. Intégration de cette technologie au produit de bureau mobile Tweam MobileOffice. Étude de faisabilité, modélisation, prototypage, développement, mise au point et déploiement.
- Maintenance applicative et maintenance serveur sur Tweam MobileOffice.

BeTomorrow (éditeur de jeux pour terminaux mobiles) – 8 mois sur 2005/2006

Environnement technique : Java ME, Java SE, C++, Brew, UML.

- Conception d'un moteur de jeu 3D pour les terminaux Java ME et Brew pour le compte de Lagardère Interactive. Recherche et développement sur les techniques de rendu logiciel.
- Portage de jeux existants sur l'ensemble de la gamme de téléphones de SFR. Mise en place de procédures de tests.
- Intégration au développement d'une gamme de jeux en ligne éditée par BeTomorrow.

FORMATION

- | | |
|-------------|---|
| 2007 | Diplôme d'Expert en informatique et systèmes d'information , spécialisation Génie Logiciel (homologué niveau I, EPSI Bordeaux). |
| 2002 | Obtention du baccalauréat scientifique (option Sciences de l'Ingénieur) avec mention. |

DIVERS

- **Anglais** lu, parlé et écrit (score de 885 au TOEIC).
- Livres de chevet : Extreme Programming Explained (K. Beck), Clean Code (R. C. Martin), Principles of Enterprise Application Architecture (M. Fowler).
- Musicien à mes heures perdues, et apprenti photographe.