



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ
CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA

13. self.class
 - a. self é o objeto atual
 - b. Ruby faz as conversões de maneira automática entre Fixnum e Bignum
 14. Não precisamos decorar todos os métodos
 - a. 1.methods
 - i. Classe Object tem o método methods
 15. Open Classes: todas as classes serão sempre abertas
 - a. Alteradas a qualquer momento
 - b. Útil mas perigoso
 - i. class Fixnum
 - ii. def +(other)
 - iii. self – other
 - iv. end
 - v. end
 - vi. 1 + 5
- ii. Variáveis e Escopo
 1. Não é necessário declarar variáveis
 - a. Definidas no momento que um valor é atribuído
 - b. Tipagem dinâmica
 - i. Não é tipagem fraca
 - ii. 1 + “2”
 2. Não há palavras-chave para definir escopo
 - a. Feito por meio de símbolos
 - i. nome: local
 - ii. @nome: de instância
 - iii. @@nome: de classe
 - iv. \$nome: global
- c. Tipos Básicos do Ruby
 - i. Blocos de Código
 - ii. Procs
 - iii. Números
 - iv. Valores Booleanos
 - v. Strings
 - d. Constantes
 - i. Intervalos numéricos
 - ii. Arrays
 - iii. Hashes
 - iv. Símbolos
 - v. Expressões Regulares
 - vi. Classes e métodos



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ
CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA

- vii. Métodos
- e. Módulos
- f. Operadores Condicionais e Loops
 - i. if / elsif / else / end
 - ii. case / when / else / end
- g. Operadores de Loop
 - i. while
 - ii. for
 - iii. until
 - iv. begin
 - v. loop
 - vi. Padrões importantes
- h. Dominando o Ruby