

Hey, That's My Fish!

Led se lomi! Zgrabi sve ribe prije nego odskližu. Ako ti nećeš, maznut će ti drugi pingvin. Ovdje svaki pingvin gleda sebe. Tvoji pingvini moraju žuriti po brzo nestajućim santama leda kako bi sakupili najsočniju ribu i blokirali svoje rivale. Ali, neka tvoji pingvini paze! Jer, ako pingvin zaglavi na santi leda, on je gotov.

Naizgled jednostavan, tvoj cilj biti će osujećen od strane drugih, nepoštenih pingvina i stalno smanjujuće ploče za igru. Koju strategiju ćeš ti zauzeti kako bi zaobišao suparnike?

CILJ IGRE

U *Hey, That's My Fish!*, 2–4 igrača upravljaju svojim pingvinima po pločicama santi leda, skupljajući ribu. Igrač koji je skupio najviše ribe na kraju igre pobjeđuje.

DIJELOVI IGRE

- Ova pravila
- 60 pločica santi leda
 - 30 Pločica s jednom ribom
 - 20 Pločica s dvije ribe
 - 10 Pločica s tri ribe
- 16 plastičnih pingvina (po četiri u jednoj boji)

OPIS DIJELOVA

U ovom poglavlju nalazi se opis dijelova igre *Hey, That's My Fish!*

FLOČICE SANTI LEDA

Ovih 60 heksagonskih pločica predstavljaju ledene sante sa 1 - 3 ribe na svojoj prednjoj strani i vodom na zadnjoj strani.



PLASTIČNI PINGVINI

Svaki igrač vodi 1-4 figurica pingvina i koristi ih za skupljanje ribe.



POSTAVKA IGRE

1. Postavka ploče za igru. Promiješajte pločice santi leda licem nadolje. Nakon toga okrenite ih licem nagore i poredajte u osam redaka približno ih složivši u kvadrat (pogledajte prikaz ispod). Redovi moraju izmjenično imati 7 i 8 pločica, s time da najgornji redak ima 7 pločica (tako se izmjenjuju četiri redka sa sedam pločica i četiri redka s osam). Ako se svi igrači slože, možete presložiti pločice s dvije i tri ribe ravnomjerno po ploči.

2. Odabir pingvina. Svaki igrač odabire boju pingvina i uzima odgovarajući broj pingvina te boje, ovisno o broju igrača.

- 2 igrača: svaki igrač uzima 4 pingvina.
- 3 igrača: svaki igrač uzima 3 pingvina.
- 4 igrača: svaki igrač uzima 2 pingvina.

3. Postavljanje pingvina. Igrači postavljaju svoje pingvine na igraču ploču, počevši od najmlađeg igrača i nastavljajući u smjeru kazaljke na satu. Svaki igrač radi potez postavljajući jednog pingvina na nezauzetu santu leda koja sadrži samo jednu ribu, sve dok svi igrači ne postavje svoje pingvine.

4. Počnite s igrom!

POSTAVKA PLOČE ZA IGRU (IGRA S 4 IGRAČA)



TIJEK IGRE

Igra se odigrava u nekoliko poteza, počevši od najmlađeg igrača i nastavlja se u smjeru kazaljke na satu.

Svaki igračev potez sastoji se od dva koraka:

1. Pomicanju jednog pingvina
2. Skupljanju pločice sante leda

POMICANJE PINGVINA

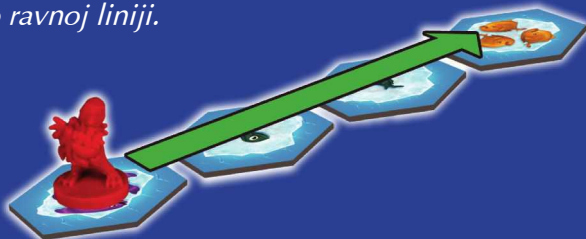
U ovom koraku igrač pomiče jednog od svojih pingvina tako daleko u pravcu koliko to želi.

Pingvin se može pomicati u bilo kojem od šest smjerova heksagona, ali ne može mijenjati smjer za vrijeme pomaka.

Pingvin se može pomaknuti jedino na nezauzetu santu leda. Ne može se postaviti na zauzetu ili preko zauzetih santi od drugih pingvina (čak i ako je u njegovoj boji) ili preko prostora bez santi leda. (pogledaj Pomicanje pingvina ispod)

POMICANJE PINGVINA

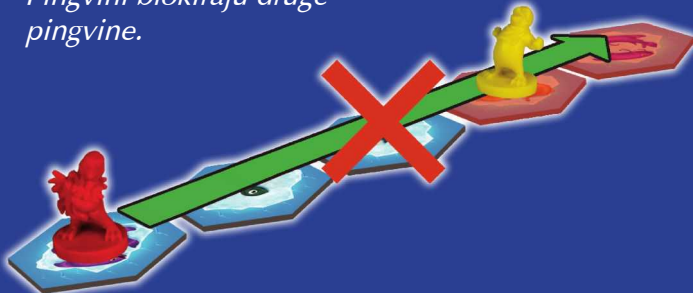
Pingvini se moraju pomicati po ravnoj liniji.



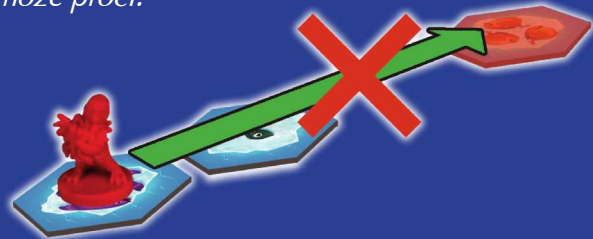
Pingvini ne smiju mijenjati smjer za vrijeme pomaka.



Pingvini blokiraju druge pingvine.



Preko praznih mjesta se ne može proći.

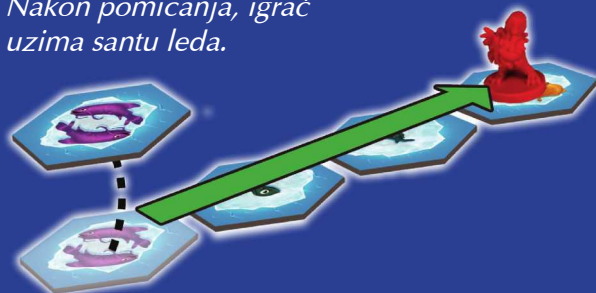


SAKUPLJANJE PLOČICA SANTI LEDA

U ovom koraku igrač uzima pločicu sante leda na kojoj je pingvin stajao prije pomaka i dodaje ju u svoju kolekciju (stavlja pločicu licem nagore na kup ispred sebe).

SAKUPLJANJE SANTI LEDA

Nakon pomicanja, igrač uzima santu leda.



Nakon što je trenutni igrač uzeo svoju pločicu sante leda, igru nastavlja slijedeći igrač.

Igrač mora pomicati jednog od svojih pingvina u svakom potezu. Ako ne može, njegovi pingvini su skupili sve što su mogli i on više ne izvodi niti jedan potez. Uzima iz igre svoje pingvine i dodaje sante leda na kojima su stajali u svoju kolekciju.

Igra se nastavlja prema pravilima sve dok niti jedan pingvin više nema mogućih pomaka i dok svi pingvini nisu maknuti iz igre. Sve preostale sante leda vraćaju se u kutiju.

POBJEDA

Jednom kada su svi pingvine maknuti sa ploče za igru, igrači zbrajaju ribe na sakupljenim santama leda. Igrač s najviše sakupljenih riba pobjeđuje. Ako je izjednačeno, igrač s najviše sakupljenih santi leda pobjeđuje. Ako je i dalje izjednačeno, igrači dijele pobjedu.

PRIJEVOD I OBRADA

IGRANJE.ORG