

TABLIĆ: Pravila

Karte:

Tablič se igra standardnim špilom, od 52 karte. Boje tijekom igre nemaju nikakvog značaja, a presudne su brojčane vrijednosti karata. Njih u tabliču imaju i Slike, pa tako Kralj (K) vrijedi 14, Baba (Dama) (Q) 13, a Dečko (J) 12. Ostale karte se vrednuju prema svojim nominalima. As je u tom pogledu posebno tretiran. Njegova vrijednost može biti 11, ili 1, ovisno od procjene i želje igrača, koji je na potezu.

Broj igrača:

U igri mogu sudjelovati 2,3, ili 4 igrača. U posljednjem slučaju, po dvojica sudionika su partneri. Pri tome, članovi iste ekipe sjede, jedan preko puta drugoga. Ako ih je troje, igra svatko za sebe.

Dijeljenje:

U prvom dijeljenju, djelatelj se određuje jednom vrstom ždrijeba. Prije početka partije, cijeli špil se postavlja na stol, licem na dolje. Svatko redom sječe i pokazuje posljednju presječenu kartu. Onaj, tko je presjekao najmanju, postaje djelatelj u prvom dijeljenju. Kako se ovom prilikom as računa kao 1, postoji i uobičajena izreka: "as jedan, manja dijeli!" Međutim, ovaj postupak se može izvoditi i sa suprotnim ciljem, pa se u tom slučaju govori: "as jedanaest, veća dijeli!". tada se as vrednuje između desetke i dečka, a djelatelj postaje igrač s presječenom najvećom kartom. Kako između ova dva načina nema nikakve razlike, važeće je ono pravilo, koje se prvo kaže. To može učiniti bilo tko, a obavezno prije početka procedure.

Smjer igre je desni, odnosno, suprotan od smjera kretanja kazaljke na satu. U tom smjeru se izvodi i dijeljenje, odnosno izmjenjuju igrači na funkciji djelatelja.

Djelatelj "miješa" karte i spušta ih na stol ispred svog lijevog susjeda, koji ih "reže". On uzima jedan dio špila s vrha i prebacuje ga ispod ostatka. Nakon toga 4 donje karte izbacuje na stol otvoreno, licem na gore. Sljedeću donju kartu špila pokazuje svima. To izvodi na taj način, da cijeli komplet za trenutak okreće, ali tako, da se vidi samo ona. Ovo izbacivanje karata na stol, igrač koji je sjekao može prepustiti i djelatelju. U tom slučaju, on odmah po izvršenom rezanju, okreće cijeli špil i pokazuje donju kartu. Kada je vidi, više je ne može izbaciti na stol, čak i ako to želi.

U slučaju da 4 karte na stol izbacuje djelatelj, on to obavezno radi nakon dijeljenja i to sljedeće četiri po redoslijedu, s vrha špila.

U oba slučaja, donja karta koja je pokazana, ostaje do kraja igre posljednja u špilu, a u zadnjoj rundi dijeljenja pripada djelatelju.

Delitelj dijeli, u dva navrata, po tri karte. Kada ih svatko dobije po 6, ostatak se privremeno odlaže na stranu.

Kada se sve karte iz ruku odigraju, djelitelj dijeli ponovo po 6 karata. bJedan krug dijeljenja se ovdje naziva "ruka", a broj ruku, ovisi od broja igrača. U posljednjoj ruci, djelitelj svoju zadnju kartu pokazuje svima. Tom prilikom, protivnici se uvjeravaju, da je to ona ista, koja je bila već pokazana, odnosno, da je samo dijeljenje proteklo regularno.

Tijek igre:

Igru započinje desni igrač od djelitelja. Osnovni cilj je, sakupiti što više bodova u uzetim kartama. Stoga svatko nastoji, da sa kartom iz ruke odnese jednu ili više njih sa stola. Uvjet je, da karta s kojom se nosi, bude jednaka onoj sa stola ili zbroju više njih, koje se uzimaju sve. Uzete karte (sa stola i onu iz ruke), igrač spušta ispred sebe na stol, licem prema dolje.

Pretpostavimo da karte na stolu izgledaju ovako:



- Ako igrač u ruci ima dečka, s njim nosi J 10 i 2. Dečko iz ruke nosi onaj sa stola, ali i $2 + 10 = 12$, kolika je i brojna vrijednost dečka.
- Sa desetkom iz ruke, može se uzeti desetka sa stola.
- Četovorkom se mogu uzeti dvije dvojke, jer je $2 + 2 = 4$.
- Sa dvojkom iz ruke, mogu se odnijeti obje sa stola.
- Ako igrač, koji je na potezu, nema ni jednu od spomenutih karata, ili pak iz taktičkih razloga ne želi nositi, izbacuje bilo koju iz ruke na stol.
- Ako se odluči uzeti, tu ne postoje nikakve obaveze. On npr. sa dečkom može odnijeti samo 10 i 2, odnosno, samo dečka.

Sve karte na stolu su okrenute licem prema gore.

Igru uvijek nastavlja sljedeći desni igrač i on ima isti izbor.

Ako igrač spusti kartu na stol, a tek zatim uoči, da s njom može nešto odnijeti, na to nema pravo, bez obzira da li je protivnik već odigrao svoj potez ili nije. Za takav slučaj se kaže: "Pala karta!"

Kada igrači odigraju sve karte iz ruku, djelatelj iz ostatka dijeli ponovo. Kada se on potroši, a sve karte iz ruku odigraju, igra u tom dijeljenju je završena. Preostale karte sa stola uzima igrač, koji je nosio zadnji.

Table:

Ako netko u bilo kojem trenutku igre, odnese sve karte sa stola, za to dobiva jedan nagradni bod. On se ovdje upisuje kao crtica (Tabla), po čemu je i cijela igra dobila ime. Na kraju partije, pri konačnom zbrajanju bodova, Table se jednostavno dopisuju kao dodatni bodovi. Njihov broj ima ogroman utjecaj na konačni rezultat, iako se možda to na prvi pogled ne čini.

Upisivanje bodova:

Kada se odigraju sve karte, obje strane zbrajaju svoje ostvarene bodove u tom djeljenju. Boduju se:

Kralj	1 bod
Baba (Dama)	1 bod
Dečko	1 bod
As	1 bod
Desetka (pik, tref, herc)	1 bod
Desetka-karo ("Dupla Desetka ")	2 boda
Dvojka-tref ("Mala Dvojka ")	1 bod
<u>Više od 26 uzetih karata (3 na karte)</u>	<u>3 boda</u>
Ukupno 25 bodova	

Svako dijeljenje sadrži ukupno 25 bodova.

Kako u igri sudjeluju 52 karte, polovicu čine 26. Onaj, tko odnese više od toga, dobiva nagradna 3 boda, tzv. "Tri na karte". Ako se dogodi, da obje ekipe odnesu po 26 karata, nagradu od 3 boda ne dobiva nitko, a takva situacija se naziva "Pata-karte". U tom slučaju, dijeljenje sadrži samo 22 boda.

Cilj igre:

Osnovni cilj obje ekipe je osvajanje 101-nog boda, ili više od toga. Rezultati svih dijeljenja se upisuju u stupcima, jedni ispod drugih, a njihovo prvo zbrajanje se vrši nakon odigranog šestog dijeljenja. Strana, koja prva ostvari 101 bod, postaje konačni pobjednik cijele partije.

Najčešće se događa, da poslije šestog dijeljenja, još uvijek nitko nema 101 bod, pa se igra nastavlja. U daljnjem tijeku, Table se više ne pišu. Kako se igra "Na Dosta", čim netko s uzetom kartom ostvari 101 bod, to objavljuje, a igra se tog trenutka prekida.

Najčešći razlog nesuglasica i prepirki je trenutak prestanka upisivanja Tabli, jer ovdje postoje još dvije varijante.

Po drugoj, Table se računaju do kraja igre, ali se s njima ne može izaći. Naime, one se upisuju i u sedmom dijeljenju pa i dalje, ali se zbrajaju s rezultatom, jedino ako se to dijeljenje odigra do kraja. U koliko netko od sudionika objavi svoju pobjedu ranije, upisane Table u tom djeljenju ne vrijede. Igrač, koji kaže: "Dosta", ne može ih računati u svoje bodove.

I na kraju, po trećoj varijanti, koja se i najviše primjenjuje. Poslije zbrajanja (6. dijeljenja), Table u daljnjem tijeku igre vrijede samo onoj strani, koja ima rezultat ispod 90 bodova. Ako netko npr. ima 87 bod, on stječe pravo na još 3 Table, a svaka se računa odmah, kada se i upiše.

Prelistavanje karata:

Tijekom igre, svatko ima pravo prelistavati uzete karte svoje strane. U igri parova, štihovi partnera su zajednički, a uzete karte se drže kod jednog od njih. Partner ih u svakom trenutku može uzeti i prelistati. Pri tome, on mora najprije svoje karte iz ruke spustiti na stol, licem na dolje. U rukama jednog igrača, nikada se ne smiju istovremeno naći karte s kojima trenutno igra i one, koje su odnijeti.