

MIKADO: Pravila igre

Mikado je igra skupljanja štapića koja zahtjeva strpljenje i vještinu. Sastoji se od 41 štapića koji su označeni bojom ili brojem pruga, a nose različiti broj bodova. Osim toga postoje i dva specijalna štapića (Mikado i Mandarin) koji imaju i posebnu funkciju u igri.

Priprema igre:

Jedan igrač drži snop mikado štapića okomito postavljen na stol. Zatim brzo ispušta snop, kako bi se štapići rasuli zrakasto, u obliku rozete po stolu. U koliko se štapići ne raspu u ovoj kružnoj formaciji potrebno je ponovo izvršiti ispuštanje.

Tijek igre:

Igru počinje osoba lijevo od igrača koji je ispuštao štapiće. On pokušava izvući što veći broj štapića, ali tako da ne dodirne ili pomakne neki od susjednih štapića. Pri tome se može koristiti samo prstima, može se pridignuti sa mjesta na kojem sjedi, ali ne smije ići okolo stola kako bi dobio bolju priliku. Štapići su na vrhovima zašiljeni, pa se igrači mogu pomoći i s time tako da prstom pritisnu na vrh štapića koji može odskočiti od ostalih. U koliko je igrač prethodno uspješno izvukao posebni štapić: Mikado ili Mandarin, smije se koristiti tim štapićima prilikom izvlačenja ostalih iz rasutog kupa.

Kada igrač uslijed izvlačenja pomakne ili dodirne susjedni štapić, na red za izvlačenje dolazi slijedeći igrač.

Štapići se na taj način izvlače sve dok se i posljedni ne izvuče iz rasutog snopa. Nakon toga igrači zbrajaju svoje bodove.

Bodovanje:

Nakon završene partije igrači zbrajaju svoje bodove prema tablici i broju skupljenih štapića. Ukupni zbroj bodova u igri je 170.

Igrač sa najviše bodova je i pobjednik igre.

Tablica prikazuje broj bodova koje nosi određeni tip štapića:

Ime štapića	Oznaka	Bodova	Broj štapića
Mikado	plava	20	1
Mandarin	žuto/crna, srednja široka sa dvije uske pruge na vrhovima	10	5
Bonzen	narančasta, pet pruga	5	5
Samurai	zelena, tri pruge	3	15
Kuli	crvena, dvije pruge	2	15