



MAGARAC: Pravila igre

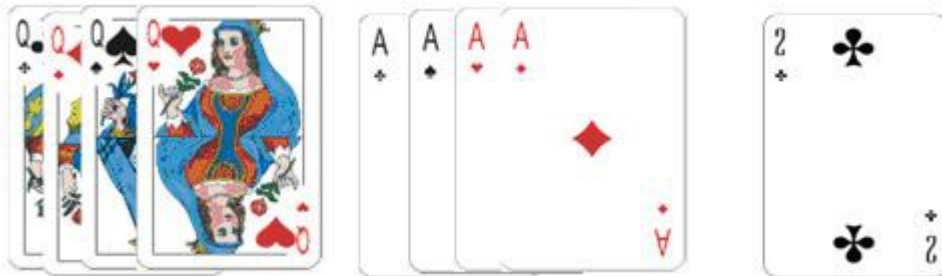
Magarac je vrlo popularna dječja igra, u prvom redu predviđena za 4 igrača. Koristi se ukupno 17 karata i to: A, K, Q, J i Dvojka-tref, koja ima specijalnu ulogu MAGARCA.

Delitelj dijeli jednu po jednu kartu, dok ne razdijeli cijeli špil. Pri tome, svatko dobiva po 4 karte, a jedino prvi igrač do djelitelja, 5. On je ujedno i prvi na potezu.

Potez se sastoji u tome, što igrač predaje svom desnom susjedu jednu kartu iz svoje ruke. Pri tome se ne smije predati karta, koja je upravo dobivena od lijevog susjeda. Kartu ne smiju vidjeti ostali, već samo igrači, između kojih se vrši primo-predaja.

Dvojka-tref se u rukama drži obrnuto, tako da je u svakom trenutku svi vide. Ona se kod svakog igrača mora zadržati najmanje tri kruga. Tek nakon završenog trećeg kruga, igrač je smije predati svom desnom susjedu. To vrijedi za cijeli tok igre i za svakog igrača.

Cilj svakog igrača je, da sakupi u ruci 4 iste karte. Kada netko to ostvari, te kad petu preda desnom susjedu, svoje karte spušta na stol, licem na dolje. Svi ostali moraju reagirati munjevito i što prije baciti svoje karte na stol. Tko to učini zadnji, dobiva kazneni bod.



Sparene 4 Dame Sparena 4 Asa Dvojka-tref (Magarac)

Igra je dobila ime po tome, što se umjesto kaznenih bodova, ovdje upisuje po jedno slovo od riječi MAGARAC. Poslje 7 bodova, kod dotičnog igrača je kompletirana cijela riječ. Pri tome, poraženi izvršava vrlo originalnu dječju kaznu. On mora tri puta otrčati oko kuće, glasno uzvikujući: "Ja sam Magarac!"

Igra je vrlo napeta, a svatko vodi računa o tome, kada će netko spustiti karte, kako bi on to učinio odmah za njim. Treba naglasiti, da igrač kod koga je dvojka tref je trenutno za protivnike bezopasan, jer on ni teoretski ne može sastaviti "četvorke". Čak i da se kod njega pojave četiri iste, on ih mora raspariti i jednu predati desnom susjedu. Izuzetak je trenutak, kada ima pravo predati dvojku.

Sparene 4 karte se smiju spustiti, jedino ako su same u rukama.

Ako igrač uslijed napetosti baci karte prvi, a pri tome nije spario četiri iste, dobiva kazneni bod, kao da ih je bacio zadnji.

Za Magarca postoji i posebni špil, gdje su četiri iste karte jednakih boja i sa jednom vrstom životinje, što se za djecu smatra jako privlačnim.



Komplet sadrži 8 puta po 4 karte jednakih boja i sa različitim životinjama, a pored Magarca koji se koristi u igri, postoji i jedan rezervni, imajući u vidu, da se u dječjoj igri, često po neka karta i izgubi. U igri može biti 3, do 8 igrača, a uvijek je isto toliko i kompleta, od po četiri životinje, plus jedan Magarac, koji je ovdje obavezan.

Izvor: Enciklopedija društvenih igara - D.Stojanović <cocatimiljuca@yahoo.com>