

LORA: Pravila igre

Lora je jedna od vrlo popularnih kartaških igara današnjice. Razlog treba tražiti u jednostavnim pravilima, ali i postojanju sedam dijeljenja s potpuno različitim sadržajem, što joj daje dodatnu ljepotu i dinamiku. Lora je kod nas jako popularna, čak i više, nego u drugim zemljama.

Broj igrača:

U Lori sudjeluju 4 igrača, koji igraju svako za sebe i posebno upisuju postignute bodove. U nekim dijeljenjima, oni su nagradni i upisuju se kao negativni, dok u drugima su kazneni i pozitivni. Možete sami zaključiti, da je na kraju igre pobjednik igrač, sa najmanjim rezultatom.

Karte:

Koristi se skraćeni špil od 32 karte, odnosno *mađarice* poredane po jačini: A, K, Q, J, 10,9,8 i 7. Boje su međusobno ravnopravne.

Cilj igre:

Karakteristično za Loru je, da svaki igrač dijeli po 7 puta za redom. U svakom dijeljenju, cilj igre je drugačiji.

Partija traje, ukupno 28 dijeljenja.

Adut ne postoji ni u jednom dijeljenju.

Uvijek je prvi na potezu, igrač desno od djelatelja, a i sama igra teče u desno.

Dijeljenje:

Djelitelj dijeli, u četiri navrata, po dvije karte, ukupno po 8. Pokupljene karte, igrači spuštaju na stol ispred sebe i više ih tijekom igre ne smiju otvarati, već ih je poželjno pamtiiti.

I dijeljene - Igra Intuicija:

Cilj ove igre je, formirati grupe, od po četiri iste karte (4 Osmice 4 Dame i slično).

Formiranu grupu igrač pokazuje, a zatim je spušta ispred sebe na stol, licem na dolje. Svaka donosi po 1 nagradni, što znači negativan bod.

Sam tijek igre se bitno razlikuje od uobičajenog, pa se ona vrlo često, po dogovoru igrača i izbacuje iz igranja. Međutim, u koliko želite izvornu Loru, igra Intuicija se obavezna igra i to kao prva podigra.

Igrač desno od djelatelja, pita bilo kojeg protivnika, po vlastitom izboru: "Da li imaš osmice?" Ako dobije potvrđan odgovor, nastavlja pitanje, npr.: "Tref?" Ako protivnik ima spomenutu kartu, on mu je i daje i to otvoreno. Prvi igrač u tom slučaju nastavlja sa

pitanjima, pri čemu može i mijenjati igrače koje pita. Njegov potez završava onda, kada dobije negativan odgovor. Do tada, pita bilo što i bilo koga.

Kada protivnik odgovori negativno, on sam preuzima potez, odnosno, nastavlja s pitanjima. I on ima potpuno slobodan izbor, koga i što pita.

Igrač koji ostane bez karata, čeka da i ostali završe igru. U slučaju da netko od protivnika pogriješi i uputi pitanje njemu, on naravno odgovara negativno, a zatim ima pravo i na seriju pitanja.

Ova igra traje, sve dok se ne formiraju svih 8 "četvorki".

Primjer:

A pita C: "Da li imaš osmice?" Odgovor: "Da!"

A pita C: "Je li to Osmica-herc?" Odgovor: "Ne!" I pitanje preuzima igrač C.

C pita B: "Da li imaš Osmica-herc?" Odgovor: "Da!" I daje mu je.

C pita A: "Da li imaš dvije Osmice?" Odgovor: "Da!"

C pita A: "U piku i karon?" Odgovor: "Da!" I daje ih.

Igrač C spušta i svoju Osmica-tref iz ruke, a zatim Osmica-herc, koju je dobio od igrača B i pošto ih je četiri, okreće ih isred sebe na stol, a one čine formiranu jednu grupu, koja vrijedi -1 bod. Isti igrač nastavlja s pitanjima.

C pita D: "Da li imaš Kralja?" Odgovor: "Da!"

C pita D: "Da li imaš dva Kralja?" Odgovor: "Ne!" Pitanja, odnosno potez prelazi igraču D, itd..

II dijeljenje - Sans:

Od II., do VI. dijeljenja, igra se na štihove. Uvijek je prvi na potezu, igrač desno od djelatelja. On odigra jednu kartu na stol, a svi ostali, moraju igrati karte u istoj boji s njom. Igrač, koji nema ni jednu takvu, igra bilo što, ali i gubi mogućnost za osvajanje štih. Najjača odigrana karta u boji prve, nosi štih. Osvajač zatim odigra prvu kartu za sljedeći.

Svako nošenje, donosi nagradu od -1- og boda.

III dijeljenje - Betl:

Ponovo je prvi na potezu igrač desno od djelatelja. Svi se trude igrati kartu u boji prve odigrane. Cilj ove igre je, nositi što manje. Svaki štih, donosi po +1 bod.

IV dijeljenje - Protiv Herca:

Sam tijek igre je potuno identičan sa predhodnom, a cilj je, izbjegavati nošenje karata u hercu. Svaki Herc, donosi po +1 bod.

V dijeljenje - Protiv Dama:

Igrači izbjegavaju nositi Dame. Svaka Dama se boduje sa +2 boda.

VI dijeljenje - Protiv Kralja-Herc i Zadnjeg štih:



Naziv govori i o ciljevima u ovoj igri. Sam tijek je identičan sa predhodne četiri. Odnjeti Kralj-herc donosi +4 boda, a isto se boduje i posljednje, osmo nošenje.

VII dijeljenje - Slagalice:

Ova igra se izvodi na potpuno drugačiji način od predhodnih. Karte se po određenim pravilima slažu na stol, a cilj svakog igrača je, da se što prije oslobodi svojih karata iz ruku.

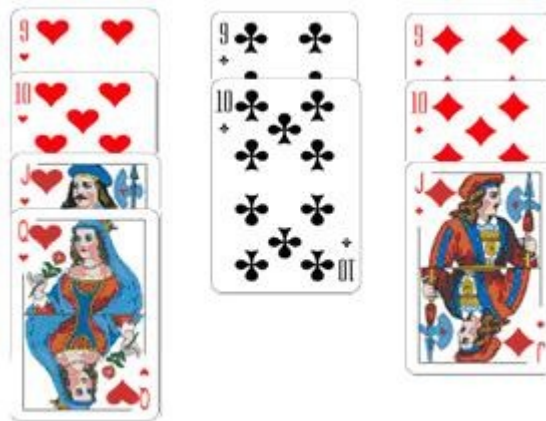
Igrač, koji sjedi desno od djelatelja, po zadnji put u partiji igra prvi. Prednost prvog hoda ovdje dolazi do potpunog izražaja. On spušta jednu kartu na stol, licem na gore. Sljedeći igrač, sada ima dvije mogućnosti:

- Na odigranu kartu, spušta prvu veću istog znaka tako, da je djelomično pokriva
- Pored odigrane, spušta kartu iste vrijednosti u drugom znaku.

Uopće, svatko može nastavljati započeti niz, odnosno, započinjati novi. Kada se na ovaj način formiraju nizovi u sve četiri boje, igrači ih u daljnjem tijeku igre, mogu samo nastavljati.

Primjer:

Igrač, koji je bio prvi, počeo je s "devetkom", a nakon nekoliko odigranih poteza, situacija na stolu je sljedeća:



Igrač, koji je na potezu, ima četiri mogućnosti:

- *Odigrati Kralja-herc,*
- *Odigrati dečkoa-tref,*
- *Odigrati dečkoa-karo,*
- *Započeti novi redak s devetkom-pik.*

Ako igrač nema ni jednu od spomenutih karata, on propušta svoj potez, a još mu se piše i jedna točka. Ona se upisuje u stupac pored rezultata.

Nizovi se uvijek slažu u rastućem poretku, a u situaciji sa slike, završavaju s osmicama. Iza asa uvijek dolazi sedmica, osim kada je s njom započeo red. U tom slučaju, as je završna karta.

Svaki propušteni potez se evidentira sa jednom točkom.

Igra traje, dok se netko od igrača ne oslobodi svojih karata iz ruku. Igračima se upisuje po 1 bod, za svaku preostalu kartu u ruci, a također, i za svaku upisanu točku tijekom igre. Pobjedniku se ne piše ništa, pa čak ni bodovi za točke.

Poslije završene VII-e igre, karte uzima igrač desno od djelatelja, pa je on sam u toj ulozi sljedećih 7 djeljenja. Kada svatko podjeli svoju seriju od sedam djeljenja, partija je završena, a pobjednik je igrač, sa najmanjim brojem bodova.

Izvor: Enciklopedija društvenih igara - D. Stojanović <cocatimiljuca@yahoo.com>