

## **DOMINO: Opći pojmovi**

### **Komplet domina:**

Standardni komplet Domina se sastoji od 28 pravokutnih pločica od drveta, kamena, ili slonove kosti. Svaka pločica ima lice i naličje, pri čemu je naličje u cijelom kompletu obavezno isto. Lice je vertikalnom crticom podijeljeno na dva jednaka dijela, a na svakom dijelu nalazi određeni broj "točkica", koje se ovdje nazivaju "Oke". Broj Oka na jednoj strani može biti, od 0, do 6. Ako polje nema ni jedne točkice, naziva se "Golo". Na svakoj pločici se nalazi različita kombinacija ovih sedam vrijednosti, pa ako pogledamo cijeli komplet, to bi izgledalo ovako:

Ako je na jednoj i drugoj strani isti broj Oka, ta pločica se naziva "Duplet".

Ako nema ni jedne Oke na cijeloj pločici, u pitanju je "Duplo-Golo".

### **Težina pločice:**

Pojam "Težina Pločice", označava ukupan broj Oka, s jedne i druge strane.

Ovaj Komplet se još naziva i "6x6", a smatra se standardnim.

Uz njega, postoji još komplet "8x8". On sadrži ukupno 45 pločica i sve moguće kombinacije Oka, od 0, do 8.

U Svijetu se još koriste i kompleti "9x9" i "12x12", sa 55, odnosno 84 pločice. Na njihovim stranama se nalazi od 0, do 9 Oka, odnosno, od 0, do 12 Oka.

### **Miješanje:**

Pločice se okreću licem ka stolu i tako ih svi igrači miješaju, nekoliko sekundi. Poslije toga, slažu se jedna na drugu, licem na dolje, po 4 pločice (u kompletu 8x8, po 5) Takve grupe se postavljaju jedna pored druge i čine "hrpu". U njoj se ne smije vidjeti ni jedno lice Domina.

### **Hand:**

Hand, ili u prijevodu "Ruka", čine Domine, koje svaki igrač uzima iz hrpe i stavlja ispred sebe na stol. Svatko ima svoj hand i iz njega igra. Također, tijekom cijele igre, igrači vuku još neke Domine sa hrpe i na taj način svoj Hand povećavaju. Koliko će igrač vući prije, a koliko za vrijeme igre, ovisi prije svega od same igre.

Igrač svoje pločice može držati u rukama, ili češće ispred sebe, oslonjene dužom stranom o stol. Najvažnije je, da ima potpuni pregled u svoje pločice, a da ne budu vidljive za protivnike.

Cilj svakog igrača je da se prije protivnika oslobodi "svojih" Domina, te u tom slučaju on postaje pobjednik. Međutim, vrlo često se događa blokiranje igre, odnosno da svi imaju po neku Domino pločicu, a da ipak nitko ništa ne može igrati. Za takvu situaciju se kaže, da je "Igra Zatvorena", a pobjednik je igrač, koji ima najmanje Oka, među Dominama u svom handu. Ako su dvojica igrača s jednakim brojem Oka, postoje dodatni kriteriji određivanja pobjednika, a često se pristupa i ždrijebanju.



## DOMINO: Pravila igre (za komplet 6x6)

### Obični Domino

Ovo je najjednostavnija i osnovna igra sa standardnim kompletom.

#### **Broj igrača:**

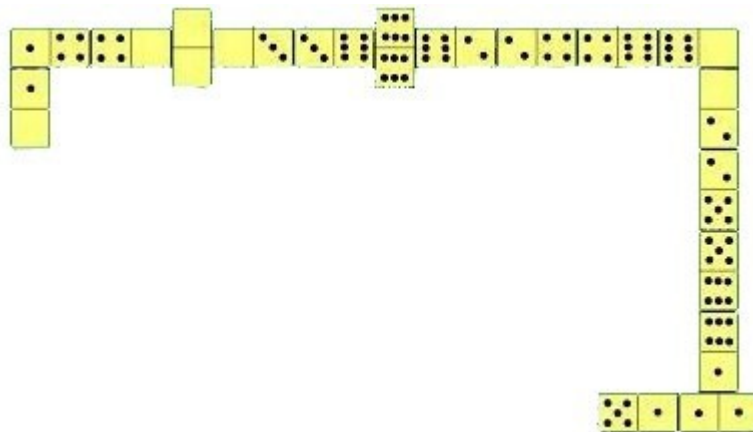
U igri mogu sudjelovati 2,3, ili više igrača.

#### **Hand:**

Svatko na početku partije, uzima sa hrpe određeni broj Domina i one za sada čine njegov "Hand". Broj pločica, koje se vuku, ovise od broja igrača. Ako u igri sudjeluju dva igrača, svatko uzima po šest Domina; ako ih je troje, vuku po pet pločica; četvero, po 4 Domine. Broj Domina koje se vuku dobiva se tako da se broj igrača oduzima od broja 8.

#### **Slaganje:**

Igrač uvijek na svom potezu, odigrava po jednu pločicu iz handa. Ona se postavlja s jedne, ili druge strane, već poredanih Domina na stol, licem na gore. Pločice se slažu tako, da se dodiruju svojim užim stranama, kako je i prikazano na crtežu. "Dupleti" predstavljaju izuzetak i oni se slažu poprijeko, u odnosu na ostale Domine.



Pločice se uvijek postavljaju tako da strane koje se dodiruju, sadrže isti broj Oka. Igrač, koji je na potezu, igra na jednu, ili drugu stranu, po vlastitom izboru.

### **Prvi igrač:**

Igru započinje igrač, u čijem handu se nalazi najteži Duplet .Ako ni jedan igrač nema ni jedan Duplet, pločice se miješaju i igrači vuku ponovo. Ovo vrijedi samo za prvu partiju. U sljedećim, prvi je uvijek igrač, koji je bio najslabiji u predhodnoj igri. On također mora igrati Duplet, ali ako ga nema, vuče i odigrava jednu s Hrpe, bez obzira koja je.

### **Tijek igre:**

Svaki sljedeći igrač odigrava po jednu Domino pločicu, koja na svojoj jednoj polovici ima isti broj Oka, kao i ona na stolu, na koju se slaže. Ako nema niti jednu pločicu koju bi mogao postaviti lijevo ili desno na već posložene, mora "kupovati" sa Hrpe i to, jednu po jednu. Domine se kupuju tako, da ih ostali igrači ne vide. Ako je kupljena pločica odgovarajuća, igrač je odmah i odigrava. Ako je ne može odigrati, pridružuje je svom Handu, pa vuče dalje.

U hrpi moraju ostati dvije posljednje Domine, koje igrači ne smiju vući, pa čak ni pogledati njihove vrijednosti do kraja igre. Kada ponestane Domina za kupnju, igrač koji na svom potezu nema što igrati, pauzira. Igra sljedeći desni, a igrač koji je propustio potez, u nekom od sljedećih krugova se može ponovo uključiti u igru. Ako je "Kupnja" potrošena, igrač koji je na potezu mora igrati, ako ima što.

### **Igra preko reda:**

Do ove situacije dolazi, kada prvi igrač u nedostatku Dupleta vuče i odigrava pločicu, koja nije dupla. Igrači koji posjeduju Duple lijeve i desne vrijednosti odigrane Domine, odmah ih i odigravaju. Naravno, oni na to nisu obavezni, već samo po vlastitoj želji. Kada u daljnjem tijeku igre dođu na red, oni svoj potez propuštaju. U slučaju da isti igrač odigra oba Dupleta, on propušta svoja dva sljedeća poteza.

### **Završetak partije:**

Partija je završena, kada se netko od sudionika oslobodi svih pločica iz svog Handa. Kraj partije se također može iznuditi i "Zatvaranjem", odnosno, kada svi još uvijek imaju po neku pločicu, ali nitko nema što igrati. Tko ostane sa samo jednom Domino pločicom u Handu, to obavezno objavljuje govoreći: "Jedan Kamen". Samo u tom slučaju, on ga u sljedećem potezu smije i odigrati.

### **Bodovanje:**

U oba opisana slučaja završetka, svi sudionici otkrivaju pločice iz svojih Handova, tj., polažu ih na stol, licem na gore. Svakome se upisuju preostale Oke, kao njegovi bodovi za tu partiju.

Partija traje, dok netko ne dostigne, ili ne pređe 150 bodova.

Pobjednik je igrač, koji na kraju igre ima najmanje bodova.



Kada se među zaostalim pločicama nađe "Duplo-Golo", ono se boduje sa 14 bodova, mada na sebi nema ni jednu Oku.

## Domino za dvoje

Kao što sam naziv govori, ova igra je isključivo predviđena za dva igrača. Razlika u odnosu na Običan Domino je u sljedećem:

- Na početku partije, igrači uzimaju po 8 Domina.
- U svakoj partiji, kao prva pločica se igra najteži Duplet, koji se nalazi u Handovima igrača. U slučaju da ni jedan od igrača nema Duplet, odigrava se najteža Pločica, iz Handa obojice.
- Igrač koji odigra Duplet, odmah odigrava još jednu pločicu. Ovo pravilo vrijedi za cijeli tok igre.

### **Bodovanje:**

Svatko započinje od 100 bodova. Poslje svake partije, preostali broj Oka u Handu protivnika igrač zapisuje kao svoje bodove i oduzima ih od tekućeg rezultata. Pobjednik je igrač, koji prvi dođe do nule.

Dupleti koji ostanu u Handu, računaju se dvostruko manje. Znači, pločica "5-5", protivniku donosi samo pet bodova, a ne 10, kao što bi trebalo. Duplo-Golo ne donosi nikakve bodove.

## Domino za dvoje bez Kupnje

I ova igra je prilagođena za dvoje igrača. Na početku partije, svi uzimaju po 10 pločica s Hrpe. Tijekom igre, "kupovina" Domina ne postoji.

Partija je završena, kada se netko oslobodi svih 10 Domina iz svog Handa. Kako 8 Domina viška ostaju sa strane, ovakav završetak je priličan kuriozitet. Mnogo je češće "Zatvaranje", gdje ni jedan igrač nema što odigrati, iako imaju neke pločice u Handovima. Svatko upisuje onoliko Oka, koliko mu je ostalo na kraju partije.

Igra se na dogovoreni broj partija, a pobjednik je igrač, s manjim rezultatom.

Po nekada je dogovor, da se igra do određenog rezultata, a igrač koji ga dostigne je izgubio partiju.

## Domino u parove

U igri sudjeluje 4 igrača, od kojih su po dvojica partneri. Igrači iste strane zajedno vode svoj rezultat.

Na početku partije, svatko uzima sa Hrpe po 5 Domina. Preostalih 8 predstavljaju Ostatak i one se mogu uzeti u daljnjem tijeku igre. Kao i u većini ostalih Domino.igara, posljednje dvije pločice se ne "kupuju", a ne smiju se ni gledati do kraja igre. Kada preostanu samo te dvije, a igrač koji je na potezu nema šta igrati, on pauzira.

Partija je završena, kada se prvi igrač oslobodi Domina iz svog Handa, ili se igra "zablokira". Svi otkrivaju preostale pločice, a zatim se ekipama zbrajaju preostale Oke.

Svaka strana upisuje protivnički zbroj, kao svoj rezultat, a pobjednička ekipa je ona, koje prva dođe do 150, ili premaši taj broj.

*Izvor: Enciklopedija društvenih igara - D.Stojanović <[cocatimiljuca@yahoo.com](mailto:cocatimiljuca@yahoo.com)>*