



**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
UJIAN NASIONAL
TAHUN PELAJARAN 2009/2010**

KISI-KISI SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Kode : **2089**
 Alokasi Waktu : 120 menit
 Bentuk Soal : Pilihan Ganda
 Jumlah Soal : 40 soal

NO.	STANDAR KOMPETENSI LULUSAN	KEMAMPUAN YANG DIUJI
1	Mempersiapkan prapenyalaan periferal grafis	Mengidentifikasi periferal grafis ke PC
2	Melakukan entry data dengan scanner	Mengidentifikasi software untuk edit scanner
3	Mengedit hasil entry data	Menjelaskan editing file hasil entry data
4	Mempersiapkan software pengolah gambar vektor	Mengidentifikasi software pengolah gambar vektor
5	Membuat, membuka dan meyimpan file gambar vektor	Menjelaskan file gambar vektor
6	Membuat, membuka dan meyimpan file gambar vektor	Mendeskrripsikan Bitmap
7	Mempersiapkan software pengolah gambar raster	Mengidentifikasi software gambar raster
8	Mengenali tools dan menu dalam software gambar raster	Mengidentifikasi interface software gambar raster
9	Memanipulasi file gambar raster	Menjelaskan editing gambar raster
10	Mempersiapkan software web design	Mengidentifikasi software web design
11	Mengenali tag-tag software web	Mengidentifikasi tag HTML
12	Membuat, membuka dan menyipkan file	Menjelaskan penyimpanan file web
13	Mengenali tag-tag software web	Menentukan fungsi tag HTML
14	Melakukan pembuatan halaman web	Menjelaskan halaman web dinamik
15	Mempersiapkan software animasi 2D	Menyebutkan software animasi 2D yang digunakan
16	Mengenali menu, membuat, membuka, menyimpan file animasi 2D	Mengidentifikasi interface software 2D
17	Mengenali menu, membuat, membuka, menyimpan file animasi 2D	Menjelaskan penyimpanan file animasi 2D
18	Mempersiapkan software FTP	Mengidentifikasi software FTP
19	Mengenali Menu dan konfigurasi sederhana	Menyebutkan software FTP

NO.	STANDAR KOMPETENSI LULUSAN	KEMAMPUAN YANG DIUJI
20	Mengenali menu dan interface software multimedia	Menjelaskan penyimpanan file multimedia
21	Membuat, membuka dan menyimpan file multimedia	Menjelaskan format penyimpanan file multimedia
22	Mengaplikasikan fitur-fitur notes, hyperlink, animasi dan transisi	Menjelaskan efek transisi
23	Mengintegrasikan file presentasi dengan objek lain	Menjelaskan objek ke dalam file presentasi
24	Mengenali menu dan interface software 2D animasi	Mengidentifikasi fungsi menu software 2D
25	Membuat, membuka, menyimpan file 2D	Menentukan format penyimpanan file 2D
26	Memahami istilah dalam multimedia	Mengidentifikasi istilah dalam multimedia
27	Mengenali menu dan interface software 3D animasi	Mengidentifikasi fungsi software 3D
28	Memproduksi file 3D	Menjelaskan render file 3D
29	Mempersiapkan pra-penyalaan periferal perekam suara	Menentukan jenis periferal perekam suara
30	Mengoperasikan periferal perekam gambar	Menentukan opsi pemilihan sudut gambar
31	Mempersiapkan software penyunting suara	Mengidentifikasi software penyunting suara
32	Mengenali menu dan interface software penyunting suara	Mengidentifikasi interface software penyunting suara
33	Mengolah file suara	Memilih format file suara
34	Mempersiapkan software penyunting video	Mengidentifikasi software penyunting video
35	Melakukan penyuntingan video	Menjelaskan penyuntingan dan pemberian efek video
36	Mengintegrasikan video ke dalam multimedia	Mengidentifikasi format video
37	Mengintegrasikan video ke dalam multimedia	Menjelaskan tranfer video ke dalam komputer
38	Mempersiapkan software visual effect	Mengidentifikasi software visual effecta
39	Mengenali menu dan interface software visual effect	Mengidentifikasi standard broadcast video
40	Mengintegrasikan visual effect ke dalam video	Menjelaskan visual effect ke dalam video