

Regulamin rozgrywek P.F.P.

zgodnie z Uchwałami Zarządu P.F.P. nr 9/2010 z 25.02.2010r., 11/2010 z 03.03.2010r. i 21/2010 z 29.04.2010r.

Definicje:

duży punkt - punkt przyznawany drużynie za wygrany mecz (1 punkt - za zwycięstwo)

mały punkt - punkt przyznawany po zakończonej rozgrywce (drużyna w rozgrywce może zdobyć do 6 punktów, w meczu do 13 punktów)

Bucholtz - suma punktów zdobytych przez przeciwników różnica małych punktów - różnica między punktami zdobytymi, a straconymi

§ 1. Rodzaje rozgrywek.

Pod patronatem PFP odbywają się rozgrywki:

1.1 Mistrzowskie, w kategoriach:

- a) Mistrzostwa Polski Seniorów,
- b) Mistrzostwa Polski Kobiet,
- c) Mistrzostwa Polski Juniorów,
- d) Młodzieżowe Mistrzostwa Polski.

1.2 Puchar Polski, w kategoriach:

- a) Puchar Polski Tripletów,
- b) Puchar Polski Dubletów,
- c) Puchar Polski Tete-a-Tete,
- d) Puchar Polski Par Mieszanych.

1.3 Liga.

1.4 Turnieje OPEN ujęte w kalendarzu P.F.P.

§ 2. Zasady ogólne.

2.1 Turnieje rozgrywane są w oparciu o Regulamin Gry w Petanque PFP.

2.2 Organizator turniejów zobowiązany jest do:

- a) jednoznacznego i wyraźnego wyznaczenia, przygotowania i oznakowania numerami boisk do gry, w ilości gwarantującej sprawne przeprowadzenie turnieju;
- b) wyznaczenia tzw. kortu centralnego, czyli boiska nr1, na którym rozgrywane mają być najważniejsze mecze. Wokół kortu centralnego organizator zobowiązany jest do zapewnienia minimum 20 miejsc siedzących;
- c) przygotowania biura zawodów (komputer z drukarką, materiały biurowe), oznakowania startujących drużyn, przygotowania tablicy informacyjnej do wywieszania: ustawień do

poszczególnych kolejek, wyników, ustawienia rundy finałowej, regulaminu i wykazu licencji zawodników P.F.P.);

d) ustalenia godziny rozpoczęcia turnieju w taki sposób, aby była możliwość gry przez 10-12 godzin w warunkach porównywalnych dla wszystkich uczestników, a w razie konieczności zapewnienie sztucznego oświetlenia;

e) wyznaczenia ekipy sędziowskiej; sędzia główny wyznaczany jest do każdego turnieju w oficjalnym kalendarzu PFP przez Kolegium Sędziowskie; organizator zobowiązany jest do wyznaczenia co najmniej dwóch sędziów pomocniczych spośród oficjalnych sędziów PFP;

f) wyznaczenia kierownika zawodów;

g) podania zawodnikom składu ekipy sędziowskiej, nazwisk: kierownika zawodów i delegata Zarządu PFP przed rozpoczęciem zawodów;

§ 3. Mistrzostwa Polski Seniorów

3.1 Zasady ogólne.

a) W celu wyłonienia Mistrza Polski przeprowadzony zostanie cykl rozgrywek: 3 turnieje eliminacyjne i jeden dwudniowy turniej finałowy.

b) Do rozgrywek mogą przystąpić wyłącznie zawodnicy posiadający aktualne licencje P.F.P. oraz obywatelstwo polskie.

c) Drużyna zdobywająca tytuł Mistrza Polski otrzymuje prawo do reprezentowania Polski na Mistrzostwach Świata lub Mistrzostwach Europy w roku następnym.

d) Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie przed turniejem eliminacyjnym trzyosobowej drużyny, **która jest składem podstawowym** - zgłoszenie powinno zawierać nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodników oraz numery licencji.

e) Zawodnik w trakcie eliminacji może reprezentować tylko jedną drużynę (w przypadku, gdy zawodnik reprezentuje więcej drużyn, wszystkie następne, w których wystąpił, są dyskwalifikowane).

f) Do każdego turnieju można zgłosić drużynę w składzie podstawowym, o którym mowa w podpunkcie d), plus 1 zawodnik rezerwowego. Zawodnik rezerwowego może w trakcie trwania turnieju zastępować zawodnika ze składu podstawowego (zmiany można dokonać tylko przed wyrzuceniem celu, zmianę należy zgłosić przeciwnikom). W jednym meczu można dokonać wyłącznie jednej zmiany.

g) W drużynie mogą grać zawodnicy różnych klubów.

3.2 W finale:

a) drużyna korzystająca w eliminacjach z zawodnika (ów) rezerwowego (ych) reprezentowana jest wyłącznie przez zawodników wcześniej grających w drużynie.

b) drużyna nie korzystająca w eliminacjach z zawodnika (ów) rezerwowego (ych) może dobrać sobie zawodnika rezerwowego ze wszystkich zawodników nie zgłoszonych do finału, nawet jeśli grali oni w eliminacjach w innej drużynie.

c) ma prawo wystąpić wyłącznie drużyna, która uczestniczyła w co najmniej dwóch turniejach eliminacyjnych.

3.3 Turnieje eliminacyjne.

- a) Turnieje eliminacyjne rozgrywane są w 7 rundach systemem szwajcarskim.
- b) W turniejach eliminacyjnych obowiązuje limit czasowy 60 minut oraz jeden dodatkowy rzut celem.
- c) Grę z limitem czasowym oraz dodatkowym rzutem celem, rozumiemy w ten sposób, że po ogłoszeniu upływu czasu na rundę, zawodnicy kończą trwającą rozgrywkę, a następnie przystępują do rozgrywki dodatkowej. Za koniec rozgrywki uznaje się moment, w którym zatrzyma się ostatnia wyrzucona kula. Od zakończenia rozgrywki liczy się czas rozgrywki następnej. Rozgrywka dodatkowa nie musi być rozstrzygnięta.
- d) Za uczestnictwo w turnieju eliminacyjnym drużyny zdobywają punkty wg poniższego wzoru:

$$P = A + B$$

gdzie:

A - liczba punktów uzyskanych w zależności od liczby startujących drużyn

B - liczba punktów uzyskanych w zależności od zajętego miejsca

Liczbę punktów (**A**) oblicza się za pomocą wzoru:

$$A = N + 1 - m$$

gdzie:

N - liczba drużyn startujących

m - liczba określająca zajęte miejsce przez drużynę

Liczbę punktów (**B**) uzyskanych w zależności od zajętego miejsca określa się według tabeli:

miejsce	punkty
1	36
2	30
3	25
4	21
5	18
6	16
7	14
8	12
9	10

10	8
11	6
12	5
13	4
14	3
15	2
16	1

e) Do turnieju finałowego kwalifikuje się 16 drużyn, które zgromadzą największą ilość punktów w turniejach eliminacyjnych.

f) W przypadku, gdy po trzech turniejach eliminacyjnych w strefie decydującej o awansie, znajdują się drużyny o tej samej ilości zdobytych punktów, o wyższej pozycji decyduje w kolejności:

- ilość punktów zgodnie z pkt. 3.3 d)
- ilość meczów wygranych w turniejach eliminacyjnych
- ilość pokonanych drużyn we wszystkich turniejach eliminacyjnych
- najwyższa lokata w którymkolwiek z turniejów eliminacyjnych
- większa ilość drużyn w turnieju z najwyższą lokatą

jeśli powyższe kryteria nie dadzą rozstrzygnięcia o awansie decyduje losowanie

3.4.1 Turniej finałowy.

Turniej finałowy jest dwudniowy i dzieli się na dwie części. W pierwszym dniu rozgrywane są dwie rundy grupowe eliminacyjne, a w drugim runda barażowa i play-off.

a) Pierwsza część eliminacyjna.

Drużyny rozstawione są w grupach według miejsc zajętych po eliminacjach.

Pozycja	(1)	(2)	(3)	(4)
Grupa A	1	8	9	16
Grupa B	2	7	10	15
Grupa C	3	6	11	14

Grupa D	4	5	12	13
---------	---	---	----	----

Numery w tabelce oznaczają zajęte miejsca po trzech eliminacjach.

Numery w nawiasach oznaczają pozycje w grupie. Mecze w tej fazie będą rozgrywane według następującego klucza:

- kolejka nr 1:

mecz nr 1: drużyna z pozycji (1) przeciwko drużynie z pozycji (4),

mecz nr 2: drużyna z pozycji (2) przeciwko drużynie z pozycji (3),

- kolejka nr 2:

mecz nr 3: zwycięzca meczu nr 1 przeciwko zwycięzcy meczu nr 2,

mecz nr 4: przegrany meczu nr 1 przeciwko przegranemu meczu nr 2,

- kolejka nr 3:

mecz nr 5: przegrany meczu nr 3 przeciwko zwycięzcy meczu nr 4.

Zwycięzcy meczów **nr 3 i 5** będą rozpisani na dwie grupy, w których będą walczyć o bezpośredni awans do części finałowej, a przegrani z meczów

nr 4 i 5 będą rozpisani na grupy, w których będą grać o awans do części barażowej.

b) Druga część eliminacyjna.

Pozycja	(1)	(2)	(3)	(4)
Grupa E	1A	1D	2C	2B
Grupa F	1B	1C	2D	2A
Grupa G	3A	3D	4C	4B
Grupa H	3B	3C	4D	4A

Numery w tabelce oznaczają miejsca zajęte w grupie po pierwszej części eliminacyjnej (np. 3A-oznacza zajęcie trzeciego miejsca w grupie A).

Mecze będą rozgrywane takim samym systemem, jak w części pierwszej (numery w nawiasach oznaczają pozycje w grupie, a mecze będą rozgrywane według następującego klucza):

- kolejka nr 1:

mecz nr 1: drużyna z pozycji (1) przeciwko drużynie z pozycji (4),

mecz nr 2: drużyna z pozycji (2) przeciwko drużynie z pozycji (3),

- kolejka nr 2:

mecz nr 3: zwycięzca meczu nr 1 przeciwko zwycięzcy meczu nr 2,

mecz nr 4: przegrany meczu nr 1 przeciwko przegranemu meczu nr 2

- kolejka nr 3:

mecz nr 5: przegrany meczu nr 3 przeciwko zwycięzcy meczu nr 4

Zwycięzcy meczu **nr 3 z grup E i F** awansują do fazy play-off części finałowej i są oznaczeni

symbolami 1X i 2X. Drużyna, która po trzech turniejach eliminacyjnych zajęła wyższe miejsce jest oznaczona symbolem 1X, a druga symbolem 2X.

Zwycięzcy meczu **nr 5 z grup E i F** awansują do fazy play-off części finałowej i są oznaczeni symbolami 3X i 4X. Drużyna, która po trzech turniejach eliminacyjnych zajęła wyższe miejsce jest oznaczona symbolem 3X, a druga symbolem 4X.

Zwycięzcy meczów **nr 3 i 5 z grup G i H** oraz przegrani meczów **nr 4 i 5 z grup E i F** grają w części barażowej o awans do play-off części finałowej.

Przegrani meczów **nr 4 i 5 z grup G i H** kończą turniej, zajmując miejsca 13-16.

c) Część barażowa.

Pozycja	(1)	(2)	(3)	(4)
Baraż 1	3E	4F	1H	2G
Baraż 2	3F	4E	1G	2H

Numerzy w tabelce oznaczają miejsca zajęte w grupie po drugiej części eliminacyjnej (np. 2H- oznacza zajęcie drugiego miejsca w grupie H).

Mecze będą rozgrywane takim samym systemem, jak w części pierwszej i drugiej (numery w nawiasach oznaczają pozycje w grupie, a mecze będą rozgrywane według następującego klucza):

- kolejka nr 1:

mecz nr 1: drużyna z pozycji (1) przeciwko drużynie z pozycji (4),

mecz nr 2: drużyna z pozycji (2) przeciwko drużynie z pozycji (3),

- kolejka nr 2:

mecz nr 3: zwycięzca meczu nr 1 przeciwko zwycięzcy meczu nr 2,

mecz nr 4: przegrany meczu nr 1 przeciwko przegranemu meczu nr 2,

- kolejka nr 3:

mecz nr 5: przegrany meczu nr 3 przeciwko zwycięzcy meczu nr 4.

Przegrani meczów **nr 4 i 5 z grup barażowych 1 i 2** kończą turniej, zajmując miejsca 9-12.

Zwycięzcy meczów **nr 3 i 5 z grup barażowych 1 i 2** awansują do części finałowej.

d) Część finałowa.

Część finałowa rozegrana zostanie systemem play-off (przegranemu odpada).

Pary do części play-off zostaną rozstawione według następującego klucza:

Ćwierćfinał	Półfinał	Finał
1X		
2B1 lub 2B2		
4X		
1B1 lub 1B2		

2X		
2B1 lub 2B2		
3X		
1B1 lub 1B2		

1B1 oznacza pierwsze miejsce w grupie barażowej pierwszej,

1B2 oznacza pierwsze miejsce w grupie barażowej drugiej,

2B1 oznacza drugie miejsce w grupie barażowej pierwszej,

2B2 oznacza drugie miejsce w grupie barażowej drugiej,

Przeciwnikiem drużyny 1X będzie drużyna (2B1 lub 2B2), która po trzech eliminacjach do finału mistrzostw Polski zajęła niższą pozycję.

Przeciwnikiem drużyny 2X będzie drużyna (2B1 lub 2B2), która po trzech eliminacjach do finału mistrzostw Polski zajęła wyższą pozycję.

Przeciwnikiem drużyny 3X będzie drużyna (1B1 lub 1B2), która po trzech eliminacjach do finału mistrzostw Polski zajęła niższą pozycję.

Przeciwnikiem drużyny 4X będzie drużyna (1B1 lub 1B2), która po trzech eliminacjach do finału mistrzostw Polski zajęła wyższą pozycję.

2) W rozgrywkach grupowych obowiązuje limit czasowy 80 min na mecz; w fazie play-off limit czasowy nie obowiązuje.

3) Mecz o 3 miejsce nie będzie rozgrywany, a obie przegrane w półfinałach drużyny zajmują równorzędne trzecie miejsce.

§ 4. Mistrzostwa Polski Kobiet.

4.1 Zasady ogólne.

a) W celu wyłonienia Mistrzyń Polski Kobiet przeprowadzony zostanie jeden turniej.

b) Do rozgrywek mogą przystąpić wyłącznie zawodniczki posiadające aktualne licencje P.F.P. oraz obywatelstwo polskie.

c) Drużyna zdobywająca tytuł Mistrzyń Polski otrzymuje prawo do reprezentowania Polski na Mistrzostwach Świata lub Mistrzostwach Europy w roku następnym.

d) Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie przed turniejem trzyosobowej drużyny - składu podstawowego (oraz ewentualnie zawodniczki rezerwowej) - zgłoszenie powinno zawierać nazwę drużyny, imiona i nazwiska zawodniczek oraz numery licencji.

e) Zawodniczka rezerwowa może w trakcie trwania turnieju zastępować zawodniczkę ze składu podstawowego (zmiany można dokonać tylko przed wyrzuceniem celu i należy ją zgłosić przeciwnikom). W jednym meczu można dokonać wyłącznie jednej zmiany.

g) W drużynie mogą grać zawodniczki różnych klubów zrzeszonych w P.F.P.

h) Mecze odbywają się bez limitu czasowego..

A (Gdy liczba drużyn zgłoszonych do mistrzostw nie przekroczy 8)

1 Mistrzostwa przeprowadzane są w systemie „każdy z każdym”.

a) Przed rozpoczęciem rozgrywek losowane są numery startowe.

b) Kolejność meczów dla poszczególnych ilości startujących:

4 drużyny:

1-2, 3-4

1-3, 2-4

1-4, 2-3

5 drużyn:

1-2, 3-4

1-3, 2-5

1-4, 3-5

1-5, 2-4

2-3, 4-5

6 drużyn:

1-2, 3-4, 5-6

1-3, 2-5, 4-6

1-4, 3-5, 2-6

1-5, 2-4, 3-6

1-6, 2-3, 4-5

7 drużyn:

1-2, 3-7, 4-6

1-3, 4-7, 5-6

1-4, 2-3, 5-7

1-5, 2-4, 6-7

1-6, 2-5, 3-4

1-7, 2-6, 3-5

2-7, 3-6, 4-5

8 drużyn:

1-2, 3-7, 4-6, 5-8

1-3, 2-8, 4-7, 5-6

1-4, 2-3, 5-7, 6-8

1-5, 2-4, 3-8, 6-7

1-6, 2-5, 3-4, 7-8

1-7, 2-6, 3-5, 4-8

1-8, 2-7, 3-6, 4-5

c) *O kolejności w mistrzostwach decydują kolejno:*

- *liczba zwycięstw,*
- *liczba zwycięstw w pojedynkach bezpośrednich,*
- *różnica małych punktów z pojedynków bezpośrednich,*
- *różnica małych punktów ze wszystkich pojedynków,*
- *losowanie*

Przez pojedynki bezpośrednie rozumie się pojedynki pomiędzy drużynami posiadającymi taką samą

ilość wygranych meczów w turnieju.

B (Gdy liczba drużyn zgłoszonych do mistrzostw przekroczy 8)

1. Rozgrywki przeprowadza się systemem szwajcarskim (7 rund), na zasadach obowiązujących w eliminacjach Mistrzostw Polski Seniorów.

2. O kolejności drużyn decydują kolejno:

- *liczba zwycięstw,*
- *wyższy Bucholtz,*
- *różnica małych punktów zwszystkich rund,*
- *suma zdobytych małych punktów zwszystkich rund,*
- *losowanie.*

§ 5. Mistrzostwa Polski Juniorów.

5.1 W rozgrywkach mogą uczestniczyć osoby, które w danym roku kalendarzowym nie ukończą 18 roku życia.

5.2 Mistrzostwa Polski Juniorów rozgrywane są na zasadach i w sposób identyczny, jak Mistrzostwa Polski Kobiet.

§ 6. Puchar Polski.

6.1 Turnieje rozgrywane są w formule otwartej.

6.2 Zasady rozgrywania turniejów analogiczne z turniejami OPEN.

§ 7. Liga.

Definicje:

turniej ligowy - turniej, podczas którego odbywa się szereg spotkań ligowych;

spotkanie ligowe - rywalizacja pomiędzy dwoma drużynami klubowymi, składająca się z trzech konkurencji;

drużyna klubowa - drużyna startująca w rozgrywkach ligowych P.F.P., która składa się z licencjonowanych zawodników jednego klubu zrzeszonego w P.F.P.;

konkurencja - kategoria gry: tete-a-tete, dublety, triplety;

mecz - rywalizacja pomiędzy zawodnikami drużyn klubowych; mecz składa się szeregu rozgrywek i jest toczony do momentu, gdy któraś ze stron zdobędzie 13 punktów lub upłynie limit czasowy;

7.1 Postanowienia ogólne.

a) W rozgrywkach ligowych uczestniczą drużyny klubowe klubów zrzeszonych w P.F.P.

b) Jeden klub może zgłosić jedną drużynę klubową do rozgrywek ligowych P.F.P.

c) W rozgrywkach uczestniczą wyłącznie zawodnicy posiadający ważne licencje P.F.P.

d) Kluby zgłaszają akces do rozgrywek ligowych poprzez wpłatę opłaty startowej w wysokości uchwalonej przez Kongres P.F.P. na konto P.F.P. za każdą zgłoszoną drużynę klubową, w terminie określonym przez Zarząd P.F.P. każdego roku, w którym odbywają się rozgrywki.

7.2 Klasy Rozgrywek

a) W sezonie 2009 rozgrywki ligowe PFP odbywają się w - następujących klasach:

I Liga - 6 drużyn;

II Liga - 6 drużyn;

III Liga podzielona na 2 grupy (a i b); W zależności od ilości zgłoszonych drużyn w grupach a i b od 5 do 6 zespołów.

b) System awansów i spadków

I Liga

Drużyna klubowa, która wygra rozgrywki I ligi otrzymuje tytuł Klubowego Mistrza Polski, Drużyny, które zajmą dwa ostatnie miejsca spadają automatycznie do II ligi,

II Liga

Drużyny, które zajmą 1 i 2 miejsce w II lidze automatycznie uzyskują awans - prawo startu w I lidze, o ile inne uregulowania nie stanowią inaczej.

Drużyny, które w II lidze zajmą 5 i 6 miejsce, automatycznie spadają do III ligi.

III Liga

Drużyny, które wygrają swoją grupę w III lidze, automatycznie awansują do II ligi o ile inne uregulowania nie stanowią inaczej

Każda nowa drużyna klubowa, przystępująca do rozgrywek ligowych P.F.P., trafia do najniższej klasy rozgrywek.

7.3 Drużyny klubowe

a) Kluby członkowskie P.F.P. reprezentowane są w rozgrywkach ligowych przez swoje drużyny klubowe.

b) W drużynie klubowej występować mogą wyłącznie zawodnicy posiadający członkostwo w reprezentowanym klubie oraz ważną licencję P.F.P.

c) Drużyna klubowa nie może liczyć mniej niż 4 osoby.

d) [skreślony]

e) [skreślony]

f) Drużyny klubowe mają obowiązek wyznaczenia kapitana drużyny. Nazwisko kapitana musi zostać podane w załączniku nr 2.

g) Kapitan drużyny klubowej jest jedyną osobą, która ma prawo zgłaszać skład swojej drużyny lub reprezentować ją w sporach i reklamacjach.

h) Drużyny ligowe mogą korzystać z zawodników rezerwowych. Kapitan powinien to zaznaczyć w ustawieniu zawodników do spotkania ligowego i poszczególnych meczów (załącznik nr 2)

i) Niedozwolone jest korzystanie z zawodników rezerwowych w konkurencji gier pojedynczych.

j) Zawodnik rezerwowy musi być przypisany do konkretnego meczu w spotkaniu ligowym.

k) Zawodnik występujący w składzie podstawowym w meczu w jednej konkurencji może być zawodnikiem rezerwowym w innej konkurencji.

l) W trakcie trwania jednego meczu dozwolona jest wyłącznie jedna zmiana.

m) Zmiana zawodnika musi być dokonana przed wyrzuceniem celu. Należy ją zgłosić przeciwnikowi.

7.4 System rozgrywek.

a) Przed pierwszym turniejem ligowym poszczególne drużyny losują numer, który zostanie im przypisany na czas rozgrywek ligowych w danym sezonie. Rozstawienie par do spotkań ligowych jest stałe (załącznik nr 3),

b) Spotkania ligowe pomiędzy klubami rozgrywane są w następujących konkurencjach:

- dwie trójki przeciwko dwóm trójkom (triplety),
- trzy pary przeciwko trzem parom (dublety),
- czterech zawodników przeciwko czterem zawodnikom (tete-a-tete),

c) Punktacja za poszczególne konkurencje:

- 4 punkty za zwycięstwo w meczu w tripletach,

- 3 punkty za zwycięstwo w meczu w dubletach,
- 2 punkty za zwycięstwo w meczu w tete-a-tete.

d) Ustawienie zawodników do spotkania ligowego i poszczególnych meczów zgłasza kapitan drużyny do organizatora zawodów bezpośrednio przed rozpoczęciem spotkania ligowego, według wzoru zawartego w załączniku nr 2.

e) Po złożeniu ustawień zawodników i rozpoczęciu pierwszego meczu niedozwolone są zmiany w zgłoszonych ustawieniach.

f) Po zakończeniu spotkania kapitanowie przekazują organizatorowi zawodów podpisany załącznik nr 2.

g) Kolejność konkurencji w poszczególnych spotkaniach ligowych ustala sędzia główny w porozumieniu z organizatorem,

h) Dopuszcza się wprowadzenie przez organizatora limitu czasowego w konkurencjach spotkania ligowego:

- 35 minut plus dodatkowy rzut w tete-a-tete,
- 55 minut plus dodatkowy rzut w dubletach,
- 65 minut plus dodatkowy rzut w w tripletach.

i) Rozgrywki ligowe we wszystkich klasach rozgrywek rozgrywane są systemem "każdy z każdym".

j) Drużyna klubowa, która wygra spotkanie ligowe otrzymuje 1 duży punkt.

k) Drużyna przegrywająca nie otrzymuje punktów.

l) Walkower za nie przystąpienie drużyny ligowej do spotkania ligowego wynosi 15 - 0.

m) Kolejność na zakończenie rozgrywek ligowych ustala się na podstawie ilości zdobytych dużych punktów;

jeżeli dwie drużyny uzyskają tę samą ilość dużych punktów, wyższe miejsce zdobywa drużyna, która wygrała bezpośredni pojedynek, jeżeli więcej drużyn uzyska tę samą ilość dużych punktów, o kolejności pomiędzy nimi decydują wyniki spotkań bezpośrednich. W razie braku rozstrzygnięcia tworzy się tzw. „małą tabelę" dla zainteresowanych drużyn, uwzględniającą:

- różnicę zdobytych i straconych punktów w poszczególnych spotkaniach ligowych,
- ilość zdobytych punktów w poszczególnych spotkaniach ligowych,
- większą ilość wygranych tripletów,
- większą ilość wygranych dubletów.

W razie braku rozstrzygnięcia w powyższych okolicznościach o kolejności decyduje losowanie.

n) Rozgrywki ligowe przeprowadzone zostaną w terminach określonych w kalendarzu rozgrywek P.F.P. w sezonie.

7.5 Sankcje

1. Zawodnicy, drużyny oraz kluby mogą zostać ukarane za naruszenie zasad regulaminu ligi:

- a)** Upomnieniem ustnym przez sędziego zawodów
- b)** Upomnieniem, które zostanie wpisane do protokołu zawodów-razem z opisem sytuacji
- c)** Walkowerem
- d)** Zakazem startów do końca sezonu w rozgrywkach ligowych
- e)** Degradacją do niższej klasy rozgrywek (dotyczy tylko drużyn)

f) Czasowym lub całkowitym wykluczeniem z rozgrywek ligowych

g) Karą finansową

2. Decyzje o zastosowaniu kar wobec z podpunktów 1c, 1d, 1e, 1f, 1g podejmuje zarząd P.F.P. lub wskazana przez zarząd komisja.

§ 8. Turnieje Open.

8.1 Zarząd P.F.P. sugeruje rozgrywanie turniejów open wg poniższych zasad.

8.2 Turniej Open składa się z dwóch rund: rundy eliminacyjnej rozgrywanej systemem szwajcarskim oraz rundy finałowej rozgrywanej systemem play-off..

8.3 Turniej Open prowadzony jest przy pomocy opracowanego do tego celu programu komputerowego, który zostanie dostarczony organizatorom przez Zarząd PFP.

8.4 Runda eliminacyjna przeprowadzana jest w następujący sposób:

- przyjęcie zapisów drużyn startujących w turnieju,
- wprowadzenie nazw drużyn do programu (max. 20 znaków),
- losowanie w programie ustawienia do pierwszej kolejki określające numer boiska, na którym odbywa się rozgrywka oraz nazwy drużyn, które w niej uczestniczą; ustawienie publikowane jest na tablicy ogłoszeń,
- po zakończeniu rozgrywki, kapitanowie obu grających ze sobą drużyn podają uzyskany rezultat do biura zawodów po zakończonej kolejce i wprowadzeniu wszystkich wyników, program ustawia drużyny do rundy kolejnej w następujący sposób: na pierwszym boisku grają drużyny zajmujące aktualnie 1 i 2 miejsce, na drugim 3 i 4 miejsce, na trzecim 5 i 6 miejsce itd.,

O kolejności decydują:

- ilość odniesionych zwycięstw,
- Bucholtz,
- różnica pomiędzy małymi punktami zdobytymi, a utraconymi,
- łączna liczba zdobytych małych punktów, tak wygenerowane ustawienie publikowane jest na tablicy ogłoszeń; te same drużyny mogą grać ze sobą wyłącznie 1 raz, w przypadku nieparzystej ilości drużyn, w każdej kolejce jedna z drużyn ma pauzę (pauzę można mieć tylko raz). Za pauzę drużyna otrzymuje 1 duży oraz 0 małych punktów, w następnych kolejkach postępujemy analogicznie jak po zakończeniu kolejki pierwszej, po zakończeniu każdej kolejki na tablicy publikowane są aktualne wyniki, runda eliminacyjna trwa pięć kolejek, po zakończeniu piątej kolejki na tablicy ogłoszeń publikowane jest ustawienie do rundy finałowej.

8.5 *Do rundy finałowej, rozgrywanej systemem pucharowym (play-off), w zależności od ilości drużyn uczestniczących w turnieju, awansuje:*

- 8 drużyn, gdy w turnieju uczestniczy od 12 do 23 drużyn,
- 16 drużyn, gdy w turnieju uczestniczy od 24 do 47 drużyn,
- 32 drużyny, gdy w turnieju uczestniczy od 48 do 96 drużyn,
- 64 drużyny, gdy w turnieju uczestniczy 96 drużyn i więcej.

8.6 Wyniki turnieju określa się w następujący sposób:

miejsca 1-4: finał, półfinał, mecz o trzecie miejsce,
miejsca 5-8: wyniki rundy eliminacyjnej,
miejsca 9-16: wyniki rundy eliminacyjnej,
miejsca 17-32: wyniki rundy eliminacyjnej,
miejsca od 33 w dół: wyniki rundy eliminacyjnej.

8.7 Organizator może dopuścić do turnieju drużyny z zawodnikami rezerwowymi na zasadach

analogicznych do przepisów dotyczących turniejów mistrzowskich.

§9. Indywidualna punktacja zawodników.

9.1 Zawodnicy posiadający aktualną licencję P.F.P biorą udział w indywidualnej klasyfikacji zawodników. Klasyfikacja ta jest prowadzona osobno w kategorii kobiet, mężczyzn, i juniorów (łącznie dziewczęta i chłopcy).

9.1.1 Ilość turniejów zaliczanych do klasyfikacji indywidualnej uchwała Zarząd P.F.P.

9.2 Do klasyfikacji indywidualnej zalicza się:

- turnieje mistrzowskie (§1 pkt.1
- trzy turnieje eliminacyjne MP seniorów
- turnieje pucharowe (§1 pkt.2)
- turnieje OPEN umieszczone w kalendarzu pod patronatem P.F.P (§1 pkt.4) i przyjęte do punktacji
- turnieje Centrope Cup

9.3 Nadaje się rangę turnieju wg poniższych założeń:

Ranga **A** - liczba drużyn **96** i więcej;

Ranga **B** - liczba drużyn zawiera się między **48**, a **95** włącznie;

Ranga **C** - liczba drużyn zawiera się między **24**, a **47** włącznie;

Ranga **D** - liczba drużyn zawiera się między **12**, a **23** włącznie.

9.3.1 Finał MP Seniorów otrzymuje rangę 'A', natomiast MP Kobiet i MP Juniorów rangę 'C'.

9.3.2 Liczba uzyskanych przez drużynę (zawodnika) punktów w turnieju zależy od zajętego przez niego miejsca oraz rangi tego turnieju, wg poniższej tabeli:

	MIEJSCE							
RANGA	I	II	III	IV	5 - 8	9 - 16	17 - 32	33 - 64
A	240	192	144	96	60	36	24	12
B	180	144	108	64	45	27	18	
C	120	96	72	48	30	18		
D	60	48	36	24	15			

9.3.3 Zawodnicy, którzy zajęli miejsca medalowe w turniejach mistrzowskich otrzymują dodatkowe punkty wg poniższej tabeli:

	MIEJSCE		
TURNIEJ	I	II	III
MPS	200	150	100
MPK	200	150	100

MPJ	200	150	100
------------	-----	-----	-----

9.3.4 Zawodnicy uczestniczący w turniejach Centrope Cup uzyskują punkty zgodnie z 9.3.2

9.4 Organizator turnieju zobowiązany jest przekazać wyniki w terminie 7 dni od daty turnieju, osobie wyznaczonej przez Zarząd PFP, z uwzględnieniem: nazw drużyn, zajętych przez nie miejsc, imion i nazwisk oraz kategorii (junior/senior/kobieta/mężczyzna), numerów licencji i nazw klubów zawodników w drużynie.

9.4.1 Nie wywiązanie się organizatora z obowiązku, o którym mowa w punkcie 9.4 bez pisemnego i uzasadnionego wyjaśnienia może skutkować pozbawieniem organizatora możliwości organizacji turniejów wymienionych w punkcie 9.2. Stosowną decyzję podejmuje Zarząd P.F.P.

9.5 Zawodnikom grającym w drużynach 3+1 przyznaje się taką samą ilość punktów dla wszystkich zawodników.

§ 10. Sprawy organizacyjne i dyscyplinarne.

10.1 Prezes Zarządu PFP na każdy turniej wyznacza delegata Zarządu P.F.P.

10.2 W turniejach mistrzowskich i ligowych zawodnicy w ramach jednej drużyny zobowiązani są grać w jednolitych koszulkach (dozwolone są niewielkie różnice w kroju i kolorze).

10.3 Zaleca się, aby w turniejach pucharowych zawodnicy w ramach jednej drużyny występowali w jednolitych koszulkach.

10.4 W czasie rozgrywek, na boiskach i w pobliżu nich, obowiązuje zakaz picia alkoholu, palenia papierosów i używania słów wulgarnych. Szczegóły wyjaśnia kierownik turnieju przed zawodami.

10.5 Sędzia główny za nieprzestrzeganie reguł dyscypliny ma prawo udzielić: ostrzeżenia, upomnienia, wykluczenia z rundy lub zawodów. Fakty powyższe zapisuje w protokole.

10.6 W sprawach dyscyplinarnych zawodnik ma prawo odwołać się do delegata Zarządu, którego decyzja jest ostateczna.

10.7 W sprawach sportowych rozstrzygnięcia sporne podejmuje sędzia główny. Decyzja jego jest ostateczna.

10.8 W ciągu roku kalendarzowego, jeżeli zawodnik licencjonowany otrzymał dwa upomnienia, po drugim upomnieniu jest automatycznie wykluczony z następnego turnieju mistrzowskiego lub pucharowego.

10.9 Po zakończonym turnieju zawodnik ma prawo do pisemnego odwołania się od nałożonych na niego kar do Kolegium Sędziowskiego, podając uzasadnienie swojego odwołania.

10.10 Po zakończeniu turnieju kierownik niezwłocznie dostarcza delegatowi PFP podpisany protokół z turnieju, z pełnymi wynikami z zawodów.

§ 11. Nagrody.

11.1 Organizator turnieju obowiązany jest dla pierwszych trzech drużyn ufundować puchary lub medale, a w turniejach mistrzowskich dodatkowo dyplomy P.F.P.

11.2 Jeżeli organizator przewiduje nagrody, powinien poinformować o tym fakcie delegata PFP oraz uczestników przed rozpoczęciem turnieju.

§ 12. Rozpatrywanie odwołań i rozwiązywanie kwestii spornych.

12.1 W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, ostateczne rozstrzygnięcie podejmuje Komisja Regulaminowa.

12.2 Komisja Regulaminowa rozpatruje kwestie sporne w terminie 14 dni, nie później jednak, niż dzień przed kolejnymi zawodami, których spór dotyczył.

12.3 W trakcie zawodów kwestie sporne rozpatruje sędzia główny.