

KYO

Unit



PROGRAMACIÓN DE TECLADO



BENTEL
SECURITY



CE MADE
IN
ITALY



OHSAS 18001
9192.BSEC



OHSAS 18001
IT - 60983



ISO 14001
9191.BNT2



ISO 14001
IT-52588



ISO 9001
9105.BNT1



ISO 9001
IT-52587

ÍNDICE

Introducción	5
Limitaciones del Código	5
Teclados Compatibles	6
Habilitar un Teclado LCD para programación	7
Ajuste de Contraste, Brillo y Volumen	7
Display de Cristal Líquido (LCD)	8
Programación de Teclado LCD	9
Personalizando el Sistema	9
Salir de Programación	10
Programación	10
Acciones	10
Zonas	11
Outputs	13
Tiempos	14
Código Instalador	16
Llaves	16
Códigos	18
Lectores	19
Teclados	20
Hora/Fecha	21
Auto-Arm	21
Teléfono	22
Bidireccional	23
Ev test	23
Eventos	24
Opciones	25
Etiqueta	26
Defecto	27
Módulos de Entradas	28
Módulos de Salidas	28
Programación de Teclado LED	29
Acceso a la Programación	29
Salir de Programación	29
Programación	30
Teclados	30
Lectores	31
Configuración de las Zonas	32
Definición de las Salidas	35
Configuración de tiempos, Inactividad y Negligencia	37
Teléfono	38
Configuración del Bidireccional y del Evento de Test	40
Eventos	41
Configuración del calendario	42

Opciones	43
Codigos	45
Programación de Llaves y Tarjetas	46
Parámetros Extra	48
Parámetros Personalizados del Protocolo	48

INTRODUCCIÓN

Puede programar el sistema usando la aplicación de software “KyoUnit” y un ordenador (acuda al MANUAL DE INSTALADOR). También puede programar algunos modelos de la gama KYO con un teclado LED (vea la Tabla siguiente).

Modelos	Programables mediante teclado de LED
KYO 4M / KYO 8M / KYO 4P / KYO 8P	SI
KYO 8WM / KYO 8WP	NO
KYO 8GP-SW1 / KYO 8GP-SW2	SI
KYO 8WGP-SW1 / KYO 8WGP-SW2	NO
KYO 8GL-SW1 / KYO 8GL-SW2	SI
KYO 8WGL-SW1 / KYO 8WGL-SW2	NO
Serie KYO 32	NO

Este manual contiene instrucciones referentes a la programación del sistema a través del teclado. Para obtener información de los parámetros del sistema, acuda a ‘Programación con PC’ en el ‘MANUAL DE INSTALADOR’.

Limitaciones del Código

El CÓDIGO DE INSTALADOR puede programar el sistema pero no así los PIN de los 24 Códigos de Usuario.

Los códigos de USUARIO PRINCIPAL pueden programar los PIN de los Códigos de Usuario (no los Códigos de Usuario Principal) que funcionan en las particiones a las que están asignados.

En la tabla que se muestra a continuación, el Código 1 es el Código de Usuario Principal y está asignado a las particiones 1, 3 y 4.

Número Código	Tipo Código	Particiones Asignadas
Código 1	Usuario Principal	1 - 3 - 4
Código 2	Usuario Principal	2 - 3
Código 3	Usuario	1 - 3
Código 4	Usuario	4
Código 5	Usuario	3 - 4
Código 6	Ronda	2
Código 7	Pánico	3
Código 8	Usuario	2 - 3

Por lo tanto, puede programar su propio PIN (Código 1) y los PIN de: Código de Usuario 3 (asignado a las particiones 1 y 3), Código de Usuario 4 (asignado a la partición 4), Código de Usuario 5 (asignado a las particiones 3 y 4) y Código de Usuario 7 (asignado a la partición 3).

El Código 2 es un Código de Usuario Principal asignado a las particiones 2 y 3. Por lo tanto, puede programar su propio PIN y los PIN de: Código 6 (asignado a la partición 2), Código de Usuario 7 (asignado a la partición 3), Código de Usuario 8 (asignado a las particiones 2 y 3).

Teclados Compatibles

Puede programar el sistema con los teclados LCD OMNIA/TAST-R, MIA-S, MIA-D, ALISON-S y ALISON-DVP y SOLO en las KYO4-8, desde los teclados de LED. Las teclas de función rápida en estos teclados difieren ligeramente.

La Tabla 2 muestra como trabajan las teclas en los diferentes teclados.


























































































Lea esta sección cuidadosamente para aprender como funciona su sistema desde el teclado.










NOTA-Las "Teclas funcionales" se tienen que programar para QUE FUNCIONEN.

La siguiente tabla muestra las "Teclas funcionales" en los diferentes teclados.

Las funciones dadas por las teclas , ,  y  (al ser pulsadas simultá-

Tabla 2 - EQUIVALENCIA DE TECLADOS

OMNIA/TAST-R ICON/KP	NC2/TAST	Serie MIA			Serie ALISON	
		Teclas	Teclas Funciones	Teclas Movimiento	Teclas	Teclas Movimiento
			 o  			
			 o  			
			 o  			
						
						
						
						
						
				 o  		 o  
				 o  		 o  
						
						
						
						
						
						

neamente) en los MIA-S y MIA-D, realizan la misma función que mantener pulsadas (respectivamente) las teclas ,  and  durante aprox. 3 segundos. Puede moverse en el menú de Programación con las teclas  y  en los teclados OMNIA/TAST-R, con las teclas  y  en los teclados MIA-S y MIA-D y con  y  en los teclados de la serie ALISON.

Habilitar un Teclado LCD para programación

Cuando en la instalación no tenemos teclado LCD desde el que poder programar, introduzca en el de led, la siguiente secuencia de teclas:

<Codigo Instalador> + 

Un beep corto indicará que un Teclado LCD ha sido añadido.

NOTE - Antes de conectar el Teclado LCD recordar de codificar los Dipswitch en la dirección 8 como esta explicado en las Tablas 2.1 o 2.2 del MANUAL DE INSTALADOR.

Este procedimiento es útil cuando quiera cambiar los parámetros de la Central, en los siguientes casos:






- No tener el Software de programación.
- El sistema fue programado previamente usando un Teclado LCD que ha sido eliminado desde entonces.
- El sistema está equipado solo con Teclados LED.

Antes de salir de la fase de programación y desconectar el Teclado LCD debe de desactivarse en programación de teclados y poner como nulo el teclado LCD explicado en el paragrafo ‘Teclados’ en este capitulo.

Ajuste de Contraste, Brillo y Volumen

NOTE - Sólo para MIA, ALISON-S y ALISON-DVP.

Puede cambiar el brillo y el contraste del display así como el volumen del zumbador. Los cambios sólo se pueden realizar en **Estado de reposo**.

- **Brillo:** Mantenga pulsado  para aumentar el brillo
Mantenga pulsado  para disminuir el brillo
- **Contraste:** Mantenga pulsado  para aumentar el contraste
Mantenga pulsado  para disminuir el contraste
- **Volumen:** Puede seleccionar 3 niveles distintos de volumen: Alto, Medio y Bajo.
Presione  hasta que encuentre el nivel de volumen adecuado.
Pitido bajo corto = Mudo
Pitido bajo largo = Volumen medio
Pitido alto largo = Volumen alto

Display de Cristal Líquido (LCD)

En **Reposo**, el display mostrará:

1ª línea: Fecha y Hora

2ª línea: Estado de partición (4 u 8 particiones dependiendo del sistema). Esta línea también mostrará:

- **Fallo y Sabotaje** — ✘ aparecerá sobre el icono correspondiente;
- **Funciones Especiales** — ✱ aparecerá sobre el icono correspondiente (⌘ o Ⓜ);
- **Estado de Línea Telefónica** — ☎ aparecerá sobre el icono ☎.

En el ejemplo del cuadro 1, la partición 3 está conectada, la línea de sabotaje 24 horas está en alarma, la transmisión está activa y la línea telefónica está ocupada.

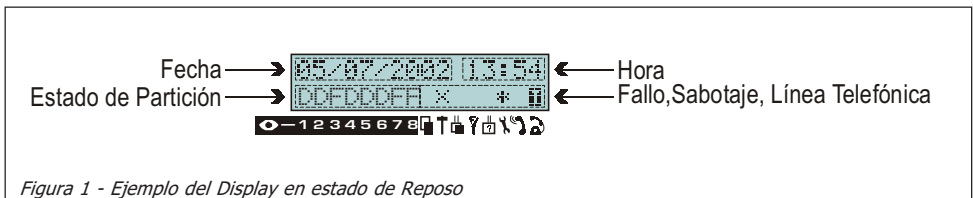


Figura 1 - Ejemplo del Display en estado de Reposo

PROGRAMACIÓN DE TECLADO LCD

Personalizando el Sistema


Opciones Menú Instalador El Código de Instalador le permitirá acceder al **MENU DE INSTALADOR** y programar las siguientes opciones:

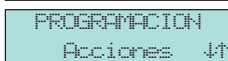
- Acciones (*Test de Sirena, Estado de Zonas, Ver Eventos, Cancelar Llamada*)
- Zonas
- Salidas
- Tiempos (*Tiempos Entrada/Salida*)
- Cod.Inst (*Código de Instalador*)
- Llaves (*Llaves/Tarjetas y Via radio*)
- Codigos (*Códigos de Usuario*)
- Lectores
- Teclados (*Teclados y Lenguaje*)
- Hora/Fec (*Hora y Fecha*)
- Auto-Arm (*Calendario*)
- Telefono (*Números de Teléfono*)
- Bidirecc (*Bidireccional*)
- Ev Test (*Test Llamada*)
- Eventos
- Opciones
- Etiqueta (*Descripciones*)
- Defecto (*Restaura los valores de Fábrica*)
- Mod.ent (*Expansor de Entradas*) – Sólo en modelos de la serie Kyo32
- Mod.sal (*Expansor de Salidas*) – Sólo en modelos de la serie Kyo32

Debe desarmar todas las particiones antes de empezar la programación.

Si el sistema está equipado solo con Teclados LED (este tipo de teclado no puede ser usado para programar la Central), ver «Configuración automática del Teclado LCD a la dirección 8».

Accediendo al Menú Instalador Para acceder a la programación debe hacer lo siguiente:

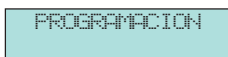
1. Desde el *estado de reposo*, introduzca el código de Instalador (**0025 por defecto**), y pulse .
2. Seleccione la opción requerida del menú **PROGRAMACIÓN**.






Cuando acceda a PROGRAMACIÓN, la central:

- a) Bloquea todos los teclados que no sean el que está en uso;

Los teclados bloqueados mostrarán el mensaje “PROGRAMACION”, y todos los indicadores (🔊, 📡 y 🔒) se APAGARÁN.






- b) Borrar la memoria de alarma;
- c) Pone todas las salidas en reposo (de rele y transistorizadas);
- d) Finaliza toda la evaluación de eventos;
- e) *Si es necesario* — interrumpe la llamada entrante y pone toda la liasta de llamadas en espera;
- f) Activa el parpadeo lento en los LED  del Teclado.



Código erróneo *Si introduce un código erróneo, el display mostrará un mensaje de error, y volverá al estado de reposo.*

Salir de Programación

Para salir de Programación:


1. Pulse  (tantas veces como fuera necesario) para volver al menú;
2. Presione  cuando se muestre el mensaje '**Seguro?**'. Si, en este momento, no desea abandonar el menú, pulse  para continuar.



Cuando salga de PROGRAMACIÓN el Menú de la Central:





- a) restaura todos los teclados al estado de Reposo;
- b) restaura al estado de Reposo o, si es necesario, reinicia la lista de llamadas desde la llamada interrumpida.

NOTA - Las llamadas interrumpidas de bidireccional no se reiniciarán.

- c) apaga la indicación  en los teclados de LED.

Programación

Los ejemplos contenidos en esta sección son del display de la KYO 32 (central de 8 particiones). Por lo tanto, si no está usando un sistema KYO 32, los mensajes del display pueden ser ligeramente distintos.

Teclas  y  Use la tecla  para volver atrás en cualquier punto del Menú de PROGRAMACIÓN.
Use la tecla  para confirmar los datos introducidos.


Acciones




Esta opción le habilita 4 sub-opciones:

- a) **Test Sirena** — Esta opción le permitirá probar el relé de alarma.
- b) **Estado de zona** — Esta opción le permitirá **Anular / Activar zonas**
- c) **Ver eventos** — esta opción le permitirá ver los eventos en memoria.
- d) **Cancelar llamada** — Esta opción le permitirá interrumpir las llamadas entrantes y parar toda la lista de llamadas.

Puede encontrar una descripción completa de estas opciones en la sección '**Menú Usuario y Menú Principal de Usuario**' del 'MANUAL DE USUARIO'.

Zonas

1. Desde el Menú PROGRAMACIÓN, seleccione la opción de **Zonas**, luego pulse .



Seleccionando la Zona 2. Mediante la tecla  o , seleccione la **Zona**, y pulse .

```
PROGRAMACION
  Zonas  ↓↑
```

```
Zonas
Zona 2  ↓↑
```

Tipo 3. Con  o , seleccione el **Tipo**, y pulse .

```
Zona 2
  Sequie ↓↑
```

Atributo 4. Con  o , seleccione el **Atributo**.

Pulse  para activar o  para anular el atributo seleccionado y pulse  para continuar.

```
Zona 2
Nb Anula OFF ↓↑
```




Via Radio

Si selecciona el atributo **Via Radio** (disponible SOLO en los Modelos de la serie Kyo8G, Kyo8W y Kyo32), trabaje cuidadosamente los pasos **5a**, **5b** y **5c**, de otra manera, vaya al paso **6**.


```
Zona 2
ViaRadio ON ↓↑
```

5a. Use las teclas numéricas, introduzca el ESN de los dispositivos via radio.

```
Zona 2
000000
```

- Use  o  para moverse a lo largo de la columna.
- Use  o  para introducir letras de la A a la F.

Para cambiar de zona via radio a zona cableada, primero, poner a 0 el ESN de la zona del dispositivo (000000) despues reprogramarla como zona cableada.

Pulse  para ir al siguiente paso.

Supervision 5b. Habilite o Deshabilite el atributo de **Supervisión**.

Pulse  para continuar.

```
Zona 2
Supervis OFF
```

Test Emplazamiento

5c. Realice el *Test de Emplazamiento* para verificar que el dispositivo via radio está en el rango del receptor radio. Para realizar el test de emplazamiento forzar una condición de sabotaje (ver las instrucciones adjuntas al dispositivo).



```
Zona 2
Ev te
```

Se mostrará uno de los siguientes valores en el display:

- **Malo!**
- **Medio!**
- **Bueno!**

```
Zona 2
Ev te Bueno!
```

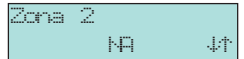
Los valores **Medio!** y **Bueno!** son valores positivos, mientras que el valor **Malo!** es negativo. El emplazamiento puede ser considerado aceptable después de 3 valores positivos consecutivos.

Para repetir el test de emplazamiento, presione   y repita los pasos **5b** y **5c**.

Ningún dispositivos via radio debe ser instalado sin realizar primero un test de emplazamiento.

Pulse para ir al paso 6.

Balance 6. Usando o , seleccione el tipo de **Balance** y pulse .



Zonas Balanceadas del tipo 'Rot Cris' o 'Sismico'

NOTA - Si asigna el atributo **Rot Cris** o **Sismico** a la Zona, debe seleccionar uno de los tipos de Balance siguientes:

- **BAL** - Balancada 1k5 (Usando resistencia de 1.5 Kohm)
- **NC** - Normalmente Cerrado

Ciclos de Alarma 7. Mediante o , seleccione el número de **Ciclos de Alarma: 0** hasta **14**.



Si quiere un ciclo continuo, seleccione '**RP**'.(Repetitivo), y pulse E para continuar.

Asignando Particiones 8. Usando las teclas hasta la , asigne la Zona a Partición:

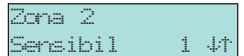


× = la Zona está **asignada**

— = la Zona **no está asignada**

Pulse para ir al siguiente paso.

Sensibilidad (Rot Cris o Sismico) 9. Con o , seleccione la **Sensibilidad** (de 1 hasta 20). Este parámetro es sólo para las Zonas de **Rot Cris** e **Sismico**. Si programa este parámetro para otros tipos de Zona, no tendrá efecto.

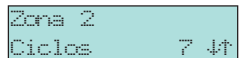


Para programar el resto de parámetros de Zonas con el atributo **Inercial**, acuda a las varias combinaciones mostradas en la Tabla 3.

Tabla 3 - PULSO/TIEMPO para atributos de 'Sensor Sismico'		
Sensibilidad	PULSO	TIEMPO
1 ... 5	1 ... 5	30 segundos
6 ... 10	1 ... 5	2 minutos
11 ... 15	1 ... 5	4 minutos
16 ... 20	1 ... 5	Repetitivo




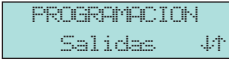



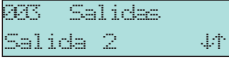



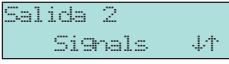





Por ejemplo: para 3 PULSOS y 4 MINUTOS, debe programar un valor de 13.

Ciclo (Rot Cris) 10. Para Zonas con el atributo **Rot Cris** — use o para seleccionar el valor de la **Baja Sensibilidad al Golpe** o **Ciclos** (desde 0 hasta 7).




Presione para confirmar, y volver al paso 2.
















Outputs

1. Desde Menú de Instalador, use  y , seleccione la opción **Salidas**, luego pulse PROGRAMACION .
 
2. Pulse  o , seleccione la Salida, luego pulse .
 
3. Pulse  o , para seleccionar el tipo de señal (**Señales, hora activ., hora Desactiv., Part.**), pulse . Según el tipo de señal elegido, trabaje a través de los pasos de su procedimiento respectivo.
 
- 4a. Pulse  or , para seleccionar la señal: pulse  para Habilitar  para Deshabilitar la señal de la **Salida**.
 



Para definir una Salida como 'Normalm. Abierta', elija N. O., luego pulse ON. Para definir una Salida como 'Nor. Cerrada', elija N. O., y pulse OFF.



Vea la sección «**Página de Salidas**» en el «**MANUAL DE INSTALACION**» para las Señales de la lista.

- 5a. Pulse  para confirmar el ajuste,  para salir y volver al paso 3 (en ambos casos).
- 4b. Ponga el valor respectivo. Valores aceptados: 0 a 250 (pulse  y  para moverse).
 
- 5b. Pulse  para confirmar el ajuste, o  para salir y volver al paso 3 (en ambos casos).
- 4c. Ponga el valor respectivo. Valores aceptados: 0 a 250 (pulse  y  para moverse).
 
- 5c. Pulse  para confirmar el ajuste, o  para salir y volver al paso 3 (en ambos casos).
- 4d. Use teclas  a  (teclas conmutan), para habilitar la Salida en las Particiones respectivas:
 
 - × = habilitada
 - = deshabilitada

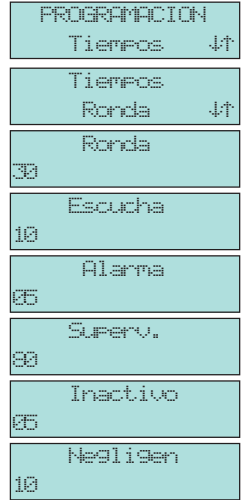
En el ejemplo, La Salida 2 es una Salida Normalmente Cerrada habilitada en la Partición 1 y 8.

- 5d. Pulse  para confirmar el ajuste,  para salir y volver al paso 3 (en ambos casos).

Tiempos

Programación de
Tiempos de:
Ronda
Escucha
Alarma
Inactivo
Negligen
Superv.

1. Desde el menú Instalador, use **9** o **0**, para seleccionar la opción de Tiempos y pulse **ENTER**.
2. Use **9** o **0**, seleccione la opción deseada y pulse **ENTER**.
- 3a. Si selecciona:
 - Ronda*
 - Escucha*
 - Alarma*
 - Inactivo*
 - Negligen*
 - Superv.* (Sólo para Kyo8G, Kyo8W y Kyo32)



ponga el tiempo deseado, según el valor mostrado en el display, luego pulse **ENTER** para confirmar el ajuste, **ESC** para salir y volver al paso 2 (en ambos casos).

Los valores aceptados se pueden encontrar en la Tabla 9 en «Programación desde un teclado de LED».

NOTA: Este valor está en pasos de 15 minutos (0 a 96: 10 = 150 minutos). Un Tiempo de Supervisión de 8 = 120 minutos es lo recomendable.

Asignación de
Inactivo y **Negligen**
a las Particiones

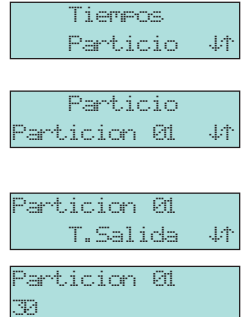
- 4a. Use teclas **1** a **8** (teclas conmutan), para asignar Tiempos de **Inactiv.** y **Neglig.** a las Particiones respectivas:
 - x** = asignada
 - = no asignada
- Pulse **ENTER** para confirmar el ajuste, y volver al paso 3a.



*Si selecciona la opción **Partit.** en el paso 2, preste mucha atención a través del siguiente procedimiento.*

Programación de
Tiempos de Partición:
T. Salida
T. Entrada
T. Auto-Armado
Zonay

- 3b. Use **9** o **0**, seleccione la Partición deseada y pulse **ENTER** to confirm the setting, or **ESC** to quit and go back to step 2.
- 4b. Use **9** o **0**, seleccione la opción deseada (por ejemplo, **T.Salida**), y pulse **ENTER**.
- 5b. Ponga el valor del Tiempo, pulse **ENTER** (use **A*** o **B#** para moverse sobre la línea).



- Los Tiempos de 'Entrada' y 'Salida' son en **SEGUNDOS** (0 - 250)
- Los Tiempos de **Auto-Armado** está en **MINUTOS** (0 - 63)
- Los Tiempos de **Zona Y** está en **SEGUNDOS** (0 - 945). Insert a value 0 to 63: the input value must be multiplied for 15.

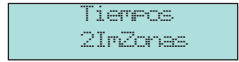
example 1: input 4 x 15 = **60 seconds**

example 2: input 63 x 15 = **945 seconds**

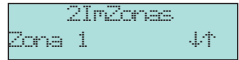
6b. Repita el procedimiento desde el paso **4b**, para programar el resto de valores de Tiempo para las Particiones seleccionadas.

Pulse **ENTER** para confirmar el ajuste, **ESC/ESC** para salir y volver al paso **3b** para continuar.

Si selecciona la opción de **Zonas** en el paso **2**, preste mucha atención en el procedimiento siguiente.



Programación 3c. Use **9↑** o **0↓**, seleccione la Zona deseada y pulse **ENTER** para confirmar el ajuste, **ESC/ESC** para salir y volver al paso **2**.



4c. Ponga el valor deseado (0 a 250), y pulse **ENTER** (use **A*** o **B#** para moverse por la línea).



■ El Tiempo de **2ImZonas** está en **SEGUNDOS**.

5c. Pulse **ENTER** para confirmar el ajuste, **ESC/ESC** para salir y volver al paso **3c** (en ambos casos).

Código Instalador

1. En el Menú de PROGRAMACIÓN, use \uparrow o \downarrow para seleccionar el **Cod.Inst** y pulse ENTER .
2. Introduzca el **Nuevo Código de Instalador** (4 o 6 dígitos) y pulse ENTER para confirmar y regresar al paso 1.

```
PROGRAMACION
Cod.Inst  ↑↓
```

```
Cod.Inst
-----
```

NOTA: El Nuevo Código de Instalador será operativo después de salir del menú.

Llaves

1. En el Menú de PROGRAMACIÓN, seleccione la opción **Llaves** con las teclas \uparrow o \downarrow . Después pulse ENTER .
2. Con \uparrow o \downarrow , seleccione una de las opciones **Llav/Tar** o **ViaRadio**, pulse ENTER y siga las instrucciones.

```
PROGRAMACION
Llaves  ↑↓
```

```
Llaves
Llav/Tar  ↑↓
```

```
Llaves
ViaRadio  ↑↓
```

NOTE - La opción **ViaRadio** es disponible solo en las Centrales de la Serie **Kyo8W** y **Kyo32**.

■ Opción **Llave** (si es seleccionado en el paso 2)

Nueva Llave/Tarjeta

3. Para memorizar un Mando Nuevo o Tarjeta, seleccione **Nueva Tarjeta** y pulse ENTER (Pase al paso 4a). Para modificar una llave o Tarjeta, elija **Modificar** y pulse ENTER (Pase al paso 4b). Para borrar una nueva llave o Tarjeta, elija **Borrar** y pulse ENTER (Pase al paso 4c).

```
Llav/Tar
Llave Nu  ↑↓
```

```
Llav/Tar
Modifica  ↑↓
```

```
Llav/Tar
Borrar  ↑↓
```

- 4a. Con \uparrow o \downarrow , seleccione el **Lector** al que intenta añadir la Llave o Tarjeta y pulse ENTER .

```
Llave Nu
Lector 01  ↑↓
```

- 5a. Con \uparrow o \downarrow , seleccione el atributo **Servicio**, **BorrarTe**, **And** o **Ronda** Active (ON / PRG) o anule (OFF / RES) el atributo y pulse ENTER .

```
Llave Nu
Servicio OFF  ↑↓
```

```
Llave Nu
BorrarTe OFF  ↑↓
```

```
Llave Nu
Ronda OFF  ↑↓
```

Para obtener más detalles adicionales, acuda a la sección "Página de Llave/Tarjeta" en el **MANUAL DE INSTALADOR**.

- 6a. Con las teclas \downarrow hasta \uparrow , asigne la Nueva Tarjeta/ Llave a las Particiones:
 - × = la **Llave/Tarjeta** está asignada
 - = la **Llave/Tarjeta** no está asignada

```
Llave Nu
x---x Part.
12345678
```

- 7a. Después de asignar la Llave/Tarjeta a las Particiones, pulse ENTER y el display mostrará el mensaje 'PROGRAMACION' (vea a la derecha).

```
Llave Nu
PROGRAMACION
```

- 8a. Inserte la Llave en el Lector ECLIPSE (ya programado según el paso 4a) o mantenga la tarjeta cerca del campo sensible del lector de proximidad (ya programado según el paso 4a)

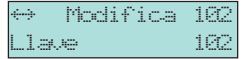
La confirmación que la Llave o Tarjeta ha sido añadida se realizará por:

- a) Un pitido largo
- b) Un mensaje de aceptación (vea a la derecha) que indica el número identificador (ej. **009**)
- c) Un parpadeo rápido de todos los LED del Lector



9a. Pulse **[ESC/EXC]** 4 veces para volver al paso 3.

Si el Sistema no añade la Llave/Tarjeta (debido aun mal funcionamiento o porque el sistema ha alcanzado su limite de 128 llaves) el teclado emitirá una señal audible de error (Bop).

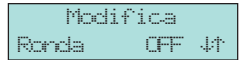
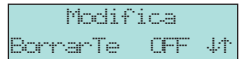
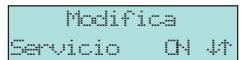


Modificar Llave/Tarjeta

4b. Introduzca el Número Identificador de LLave/Tarjeta (ej. **102**) o, mediante las teclas **[A*]** o **[B#]**, seleccione el Número Identificador de LLave/Tarjeta requerido y pulse **[ENTER]**.

5b. Con **[9]** o **[0]**, seleccione el atributo **Servicio, BorrarTe, And o Ronda**. Active (**[ON/PRG]**) o anule (**[OFF/RES]**) el atributo y pulse **[ENTER]**.

Para obtener más detalles adicionales, acuda a la sección "Página de Llave/Tarjeta" en el MANUAL DE INSTALADOR.



6b. Con las teclas **[1]** hasta **[8]**, asigne la **Tarjeta/LLave** a las Particiones:

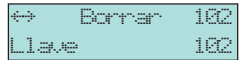
- × = la **Llave / Tarjeta** está asignada
- = la **Llave / Tarjeta** no está asignada



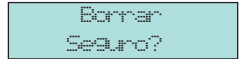
7b. Pulse **[ENTER]** para confirmar y vuelva al paso 4b.

Borrar Llave/Tarjeta

4c. Introduzca el Número Identificador de LLave/Tarjeta (Ej. **102**) o, mediante las teclas **[A*]** o **[B#]**, seleccione el Número Identificador de LLave/Tarjeta requerido y pulse **[ENTER]**.



5c. Cuando el mensaje “¿Seguro?” aparezca en el display (vea a la derecha), puede pulsar bien **[ENTER]** para confirmar la eliminación y vuelva al paso 4c, o bien pulse **[ESC/EXC]** y vuelva al paso 4c sin eliminar la Llave o Tarjeta.



El teclado emitirá una señal audible (pitido largo) para indicar que la Llave o Tarjeta ha sido eliminada.

■ **Opción ViaRadio** (si es seleccionado en el paso 2)

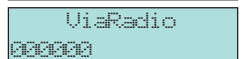
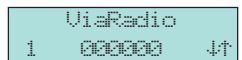
Esta opción está solo disponible en modelos Series Kyo32, Kyo8W y Kyo8G.

3. Con **[9]** o **[0]**, seleccione el mando via radio y pulse **[ENTER]**.

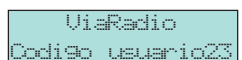
Mando Via Radio

4. Introduzca el ESN y pulse **[ENTER]**.

Use **[ON/PRG]** o **[OFF/RES]** para introducir letras y **[A*]** o **[B#]** para moverse a lo largo de la fila.

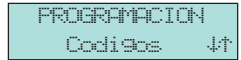


5. Con **[9]** o **[0]** seleccione bien el Código de Usuario 23 o el 24 para el mando via radio y presione **[ENTER]** para volver al paso 3.

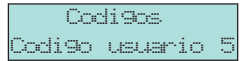


Códigos

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Códigos**, y pulse ENTER .



2. Usando \uparrow o \downarrow , seleccione el **Número de Código** (1 hasta 24), y presione ENTER .



3. Use ON/OFF (para habilitar) o OFF/ON (para deshabilitar) la opción **'BorraTe'** y **'And'** y pulse ENTER .

Tipo de Código:

Inactivo

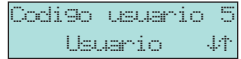
Usuario Principal

Usuario

Coaccion

Ronda, DTMF

4. Con \uparrow o \downarrow , seleccione el **Tipo de Código (Inactivo, UsuPrinc, Usuario, Coaccion, Ronda o DTMF)**, luego pulse ENTER .



5. Con \uparrow o \downarrow , seleccionar el Modo de Armado (**Part., Modo A y Modo B**), luego presione ENTER .

*NOTA - Si selecciona **Part.**, vaya al paso 5. Si selecciona **Modo A o B**, vaya al paso 5a.*



6. Usando las teclas \downarrow hasta \uparrow , asigne el **Código** a las Particiones.

✕ = el **Código** está asignado

— = el **Código** no está asignado



7. Presione ENTER para confirmar y volver al paso 5.

*En el ejemplo, el **Código usuario 5** está programado como **Código de Usuario**, habilitado para Armado **Part.** en Particiones **1, 2, 4 y 8**.*

Programación de las configuraciones de Armado: **Modo A y B**

6a. Usando las teclas \downarrow hasta \uparrow , programe la configuración del Armado para el Código.



Cada vez que pulse la tecla de número de Partición (1 hasta 8) el display mostrará una letra (N, D, I, C o F) que representa una opción de Armado.

Opciones de Armado:
N, D, I, C, F

N = No Cambia (la Central no cambiará el estado de la Partición)

D = Desarmar (la Central **mostrará solo** las zonas 24h de la Partición)

I = Instantánea (la Central **no mostrará** las zonas de la Partición con el atributo 'En casa', y **omite el retardo de entrada de la Partición**)

C = Modo 'En casa' (la Central **no mostrará** las zonas de la Partición con el atributo 'En casa')








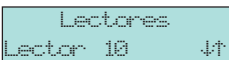



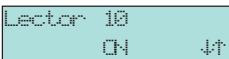



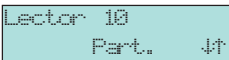
F = Modo Forzado (la central **mostrará solo todas** las zonas de la Partición)

NOTA - Si no han sido asignadas Particiones al Código de Usuario, este campo de programación estará inactivo (ver paso 5).





En el ejemplo, la Configuración del **Modo de Armado A** para el **Código de Usuario 5** es la siguiente: **Partición 1** = Desarmar, **Partición 2** = Modo Forzado, **Partición 3** = No cambia, **Partición 4** = Instantánea (Modo 'En casa' Retardo 0), **Particiones 5-6-7** = No cambia, **Partición 8** = Modo Forzado.

7a. Presione ENTER para confirmar y volver al paso 2.




Lectores

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, usando  o , seleccione la opción **Lectores**, y pulse .
 
- Selección del Lector 2. Use  o  para seleccionar el Lector (1 hasta 16), luego presione .
 
- Habilitando el Lector 3. Con  o  Habilite (**ON**) o Deshabilite (**OFF**) el Lector, y pulse .
 
- Modo de Armado: **Part., Modo A o B** 4. Con  o , seleccionar **Modo Armado (Part., Modo A o Modo B)**, luego pulse .
 

*NOTA - Si selecciona **Part.**, vaya al paso 5. Si selecciona **Modo A** o **Modo B**, vaya al paso 5a.*

- Asignación del Lector a Particiones 5. Usando las teclas  hasta , asigne el **Lector** a las Particiones.
 
 - × = el **Lector** está asignado
 - = el **Lector** no está asignado
6. Presione  para confirmar y volver al paso 4.

*En el ejemplo, el **Lector 10** está programado para Armar el sistema en **Modo Part.**, y está asignado a las Particiones 3 y 4.*

- Programación de las configuraciones de Armado: **Modo A o B** 5a. Con las teclas  hasta , programe la configuración de Armado.
 

Cada vez que pulse la tecla de número de Partición (1 hasta 8) el display mostrará una letra (N, D, I, C o F) que representa la opción de Armado.

 - N** = **No Cambia** (la Central no cambiará el estado de la Partición)
 - D** = **Desarmar** (la Central **mostrará solo** las zonas 24h de la Partición)
 - I** = **Instantánea** (la Central **no mostrará** las zonas de la Partición con el atributo 'En casa', y **omitirá el retardo de entrada de la Partición**)
 - C** = **Modo 'En casa'** (la Central **no mostrará** las zonas de la Partición con el atributo 'En casa')
 - F** = **Modo Forzado** (la Central **mostrará todas** las zonas de la Partición)
- Opción de Armado: **N, D, I, C, F**




NOTA - Si no han sido asignadas Particiones al Lector, este campo de programación estará inactivo (ver paso 5).




En el ejemplo, la configuración del **Modo de Armado B** para el **Lector 10** es como sigue: **Particiones 1, 2, 5, 6, 7 y 8** = No Habilitado, **Partition 3** = Modo Forzado, **Partición 4** = Desarmar.

- 6a. Presione  para confirmar y volver al paso 2.




Teclados




Si está usando una Central de las series Kyo32, Kyo8W y Kyo8G, la aplicación presentará dos sub-menús: “Programación” e “Idioma”. En el resto de modelos se accederá directamente a la fase de “Programación del Teclado”.



1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con  o , seleccione la opción de **Teclados**, y pulse .

PROGRAMACION
Teclados ↓↑
2. Con las teclas  o , seleccione la voz **Program** o **Idioma**, pulsar la tecla  y, en base a la decisión escogida, efectuar el correspondiente proceso descrito a continuación.

Teclados
Program ↓↑

Teclados
Idioma ↓↑
- **Opción Program**
 - 3a. Con  o , seleccionar el Teclado (1 hasta 8), luego presione .


Program
Teclado 01 ↓↑
 - 4a. Usando  o , seleccione el **Tipo** de Teclado (seleccione **Nada** para NO TECLADO), luego pulse .



Teclado 01
Tecl LCD ↓↑
 - 5a. Con las teclas  hasta , asignar el **Teclado** a las Particiones.

Teclado 01
××××× Part.
1 2 3 4 5 6 7 8

× = el **Teclado** está asignado
 - = el **Teclado** no está asignado

En el ejemplo, el **Teclado 01 (Teclado LCD)** está asignado a las Particiones 1 y 5.

- 6a. Presione  para confirmar y volver al paso 3a.
 - **Opción Idioma** (sólo en las Series Kyo32, Kyo8W y Kyo8G).
 - 3b. Pulsare la tecla correspondiente a la lengua escogida (ejemplo: pulsar 3 para <ESP>).

1: ITA 2: ENG
<3:ESP> 4: FRA
 - 4b. Pulsar  o  para confirmar. La selección del lenguaje es inmediata.

Hora/Fecha

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Hora/Fec**, y presione ENTER .
- Usando \leftarrow o \rightarrow , seleccione el campo Día, Mes, Año, Hora o Minutos. Use \uparrow o \downarrow para cambiar los valores según se requiera.
Presione ENTER para confirmar y volver al paso 3.
- Usando \uparrow , \downarrow , \leftarrow o \rightarrow seleccione el formato de visualización de Fecha (**D**=Día, **M**=Mes, **A**=Año).
- Presione ENTER para confirmar y volver al paso 1.

```
PROGRAMACION
Hora/Fec  ↓↑
```

```
Fecha/hora  ←↑↓
01/01/2000 00:00
```

```
1 2 3
<DMM> MDA AMD
```

No olvide adelantar o retrasar una hora para el cambio a Horario de verano.

Auto-Arm

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Auto-Arm**, y pulse ENTER .
- Usando \uparrow o \downarrow , seleccione la Partición, luego presione ENTER .
- Usando \uparrow o \downarrow , seleccione el **Día**: con ON PRG o OFF LIBS , Habilite o Deshabilite la Partición (Todos los Días están en **OFF** por Defecto). Presione ENTER .
- Con \leftarrow o \rightarrow , seleccione el campo Hora o Minutos: usando \uparrow o \downarrow , introducir el valor (máximo **23:59**).

```
PROGRAMACION
Auto-Arm  ↓↑
```

```
Auto-Arm
Particion 02  ↓↑
```

```
Particion 02
MIE  ON  ↓↑
```



```
Particion 02
MIE  10:35
```

*En el ejemplo, la Partición 2 se Armará cada **Miércoles** a las **10:35**.*




- Presione ENTER para confirmar y volver al paso 2.

NOTA - Es necesario habilitar la opción **Activar su Sistema Automáticamente** para hacer posible que la Central se arme automáticamente (vea **MANUAL DE USUARIO**).




Teléfono

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, usando  o , seleccionar la opción **Teléfono**, luego presione .

```
PROGRAMACION
Telefono  ⏮⏭
```

2. Usando  o , seleccione el número de Identificación del **Número de Teléfono** (1 hasta 8), luego pulse .

```
Teléfono
Telefono numero3
```

3. Con  or , seleccione el **Tipo** de Número Telefónico y pulse .

```
Teléfono numero3
Utz  ⏮⏭
```

4. Usando las teclas  hasta , asignar los **Números de Teléfono** a las Particiones, luego pulse .

```
Teléfono numero3
xxxxxxx Part.
1 2 3 4 5 6 7 8
```



× = el **Número de Teléfono** está asignado



— = el **Número de Teléfono** no está asignado

NOTA - Los Números de Teléfonos deben estar asignados a las Particiones, de otro modo, el Usuario no será capaz de programar los Números de Teléfono de Voz (referido al MANUAL DE USUARIO).


5. Introducir el **Número de Teléfono** correspondiente.

```
Teléfono numero3
0731667890.....
```


Use  o , para moverse en la fila de los Números Telefónicos.

Use  y  para introducir las siguientes marcas de puntuación y pausas (serán introducidas en el espacio indicado por el cursor):

- “,” — use la coma para insertar pausas de marcación de 2 segundos;
- “_” — use el guión bajo para borrar los dígitos del número telefónico;
- * y #.

6. Cuando el número de Teléfono esté completo, presione  para confirmar y volver al paso 2.

NOTA - Si en el paso 3, elige, un Tipo de Número de Teléfono que funciona con un protocolo (formato de reporte), siga cuidadosamente los pasos siguientes.





- Tipo: **Contact ID**
CESA
10-1400
14 bps
20 bps
40 bps
10-1600
7. Ponga el Código de Abonado (mínimo 4 dígitos para todos los formatos excepto CESA, que usa 5 dígitos), y pulse **Telefono numero** y  para terminar.

```
Teléfono numero3
Cont. ID  ⏮⏭
```

```
Teléfono numero3
_____ Abonado
```

Use  o  para recorrer la fila.

Use  o  para introducir letras A hasta F.

8. Usando  o , seleccione o bien la opción **Escuchar** o **2-Vías**. Con  o , Habilite o Deshabilite estas opciones, según se requiera.

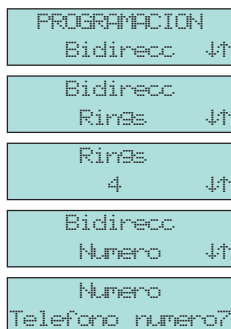
```
Teléfono numero3
Escucha  OFF  ⏮⏭
```

```
Teléfono numero3
2-Vías  ON  ⏮⏭
```

9. Pulse  para confirmar y volver al paso 1.

Bidireccional

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, usando \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Bidirecc**, luego pulse ENTER .
- Usando \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Rings**, luego presione ENTER .
- Con \uparrow o \downarrow , seleccione el número de rings (0 hasta 19), luego pulse ENTER .
- Con \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Número**, y pulse ENTER .
- Con \uparrow o \downarrow , seleccione el **Número de Teléfono** (1 hasta 8) para **Bidireccional**.
- Presione ENTER para confirmar y volver al paso 4.



En el ejemplo, el Número de Teléfono 7 está asignado a la llamada Bidireccional, que será atendida después de 4 rings.

Ev test

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, usando \uparrow o \downarrow , seleccione **Ev test**, y presione ENTER .
- Con \uparrow o \downarrow , seleccione los valores Día, Mes, Año y Hora. Use \leftarrow o \rightarrow para moverse a lo largo de la fila.
- Cuando el campo de programación esté completo, pulse ENTER .
- Introduzca el **Periodo** (en horas) entre los Test de eventos. Use \leftarrow o \rightarrow para moverse a lo largo de la fila.
- Presione ENTER para confirmar y volver al paso 1.



*En el ejemplo, el primer Test será enviado el 25/09/2002 a las 10:30. Los Test Sucesivos serán enviados cada 30 días (**Periodo** = 720 horas).*

Si desea deshabilitar el Test de eventos, introduzca **0000**.

Eventos

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, usando \uparrow o \downarrow , seleccione la opción **Eventos**, y pulse ENTER .

```
PROGRAMACION
Eventos  ↓↑
```

2. Usando \leftarrow o \rightarrow seleccione el **Evento**, luego pulse ENTER . Este campo de programación le permitirá introducir el número de Evento directamente. Si hubiese un asterisco (*) después del número de Evento (ver a la derecha), significa que el Evento ha sido programado como **Evento Prioritario** (ver “Página de Eventos“ en el MANUAL DE INSTALADOR).

```
← Eventos *000
Alarma Partic001
```

Prioridad del Evento

Para una lista completa de Eventos, ver la sección “Página de Eventos“ en el MANUAL DE INSTALADOR.

3. Introduzca el Código de Evento, luego presione ENTER . Use \leftarrow o \rightarrow para introducir letras de la **A** hasta la **F**.

```
Codigo
21
```

4. Con \uparrow o \downarrow , seleccione el número de Identificación (1 hasta 8) del mensaje de Voz que será asociado al Evento, y pulse ENTER .

```
Mensaje
4  ↓↑
```

5. Con las teclas \downarrow hasta \uparrow , asigne **número Telefónico** a los Eventos.

```
Telf.Num
---x---x
1 2 3 4 5 6 7 8
```

x = el **número Telefónico está** asignado

— = el **número Telefónico no está** asignado

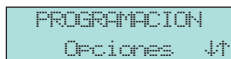
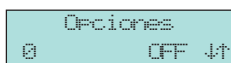
En el ejemplo, el Código de Evento 21 ha sido asignado al Evento 000 (Alarma en Partición 01). El mensaje número 4 será enviado a los números Telefónicos 3, 4 y 8 cuando ocurra el Evento.

6. Pulse ENTER para confirmar y volver al paso 2, el display mostrará el próximo Evento en la lista.

```
← Eventos 001
Alarma Partic002
```

Opciones

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione **Opciones**, y pulse ENTER .
- Con \uparrow o \downarrow , seleccione el número de la **Opción** requerida: usando ENT PRG o OFF RES respectivamente, Habilite o Deshabilite la **Opción** seleccionada.

Para una lista completa de **Opciones**, ver la sección "Página de Opciones" en el MANUAL DE INSTALADOR.

- Quando todas las opciones hayan sido programadas, pulse ENTER .
- Con las teclas \downarrow hasta \uparrow , Habilite/Deshabilite la opción **Auto Reset de Memoria** de las Particiones.



- ☒ = **Auto-Reset Memoria** habilitado
- ☐ = **Auto-Reset Memoria** deshabilitado

En el ejemplo, la opción **Auto-Reset Memoria** está habilitada en las Particiones 1 y 8.

- Pulse ENTER para confirmar y volver al paso 1.

Habilitar Receptor VRX32-433 o Vector/RX8

Antes de habilitar el Receptor Via Radio (**opción número 3**), primero debe salir y volver a entrar al menú de Instalador. Esto permitirá a la central habilitar y configurar correctamente el Receptor via radio. Si no se sigue este procedimiento, sería imposible programar las zonas via radio, Mandos via radio y otras opciones del Receptor via radio.

Etiqueta

Esta opción le permitirá personalizar las descripciones de los periféricos del sistema, etc.

- Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, seleccione la opción **Etiqueta**, y pulse **ENTER**.

```
PROGRAMACION
Etiqueta  ↓↑
```

- Con **9** o **0**, seleccione la **Etiqueta** (referido a la Tabla 4), luego pulse **ENTER**.

```
Etiqueta
Zona 1  ↓↑
```

- Introducir una descripción con 16 letras máximo.

■ Use **9** o **0** para introducir las letras.

```
Zona 1
Puerta Principal
```

■ Use **A*** o **B#** para moverse a lo largo de la fila.


En el ejemplo, la cadena **Zona 1** ha sido programada como **Puerta Principal**.

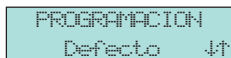
Tabla 4 - Etiquetas Programables



Valores de Fábrica	Tipo	Nota
Zona 1...Zona 32	Zonas	Hasta 4 Zonas para KYO4 Hasta 8 Zonas para KYO8, KYO8W y KYO8G Hasta 32 Zonas para KYO32 y KYO32G
Particion 01...Particion 08	Particiones	Hasta 4 Particiones para KYO4, KYO8, KYO8W y KYO8G Hasta 8 Particiones para KYO32 y KYO32G
Teclado 01...Teclado 08	Teclados	—
Lector 01...Lector 16	Lectores	—
Modulo Zona 1...Modulo Zona 4	Expansores Entrada	Sólo para KYO32 y KYO32G
Modulo Salida 1...Modulo Salida 2	Expansores Salida	Sólo para KYO32 y KYO32G
Código usuario 1...Código usuario 24	Códigos	—
Llave/Tarjeta 1...Llave/Tarjeta 16	Llave/Tarjeta	—
Salida 1...Salida 16	Salidas	Hasta 3 Salidas para KYO4, KYO8 y KYO8W Hasta 5 Salidas para KYO8G Hasta 14 Salidas para KYO32 Hasta 16 Salidas para KYO32G
Telefono numero1...Telefono numero8	Números Teléfono	—

Defecto

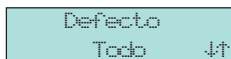
La opción Defecto le permitirá restaurar la Central a configuración por Defecto de Fábrica, y borrar la Lista de Eventos.

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, seleccione la opción **Defecto**, luego pulse .



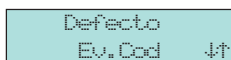
2. Use  o , para elegir los datos a ser borrados:

- **Todo** ⇒ Resetea la Central a la configuración Por Defecto de Fábrica, y borra la Lista de Programación Eventos.

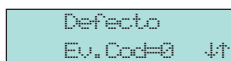


NOTE - Las etiquetas no pueden ser cambiadas.

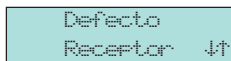
- **Ev.Cod** ⇒ Resetea todos los Códigos de Eventos a ContactID. Si existe un número de Teléfono para ContactID, todos los Eventos serán asignados a él automáticamente.



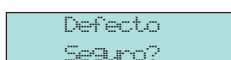
- **Ev.Cod=0** ⇒ Resetea todos los Códigos de Eventos, por lo tanto, los Eventos no serán capaces de generar llamadas del tipo 'Domorizar'.



- **Receptor** ⇒ Restaura todos los valores del Receptor via radio a fábrica. Esta operación borrará todos los ESN y Mandos Via Radio (Esta opción esta solo disponible en modelos de la Serie **8W, 8G y 32**).



3. Presione , para restaurar a valores de Fábrica, o  , para salir sin cambiar los datos actuales.



La restauración a valores de Fábrica lleva varios segundos, durante los cuales la Central estará bloqueada.

Después de la restauración a valores de Fábrica (**Todo**, **Ev.Cod** y **Ev.Cod=0**), la Central saldrá de la fase de programación automáticamente.

Después de la restauración del **Receptor** a valores de Fábrica, la Central volverá al paso **1**.

Módulos de Entradas

Esta opción está disponible en Modelos de la **Serie 32**, y le permitirá programar los Expansores de Entradas.

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione **Mod.ent** y pulse ENTER .
2. Usando \uparrow o \downarrow , seleccione el Expansor de Entradas, y pulse ENTER .

```
PROGRAMACION
Mod.ent  ↓↑
```

```
Mod.ent
Modulo Zona 1 ↓↑
```

Se pueden habilitar hasta 4 Expansores de Entradas por un total de 24 Zonas.

3. Con \uparrow o \downarrow , habilite o deshabilite el Expansor de Entradas según se requiera.
4. Presione ENTER para volver al paso 2 para programar otro Expansor de Entrada.

```
Modulo Zona 1
OFF  ↓↑
```

Módulos de Salidas

Esta opción está disponible en Modelos de la **Serie 32**, y le permitirá programar los expansores de salidas.

1. Desde el Menú de PROGRAMACIÓN, con \uparrow o \downarrow , seleccione **Mod.sal** y pulse ENTER .
2. Use \uparrow o \downarrow para seleccionar el expansor de salidas solicitado y pulse ENTER .

```
PROGRAMACION
Mod.sal  ↓↑
```

```
Mod.sal
Modulo Salida 1
```

Se pueden habilitar 1 o 2 expansores de salidas (6 salidas por Expansor).

3. Con \uparrow o \downarrow , habilite o deshabilite el expansor de salidas según se requiera.
4. Pulse ENTER para volver al paso 2 y programar otro expansor de salidas.

```
Modulo Salida 1
OFF  ↓↑
```

PROGRAMACIÓN DE TECLADO LED

Acceso a la Programación

Sólo los siguientes modelos de la gama Kyo se pueden programar con un Teclado de LED:

KYO 4M


KYO 4P

KYO 8M

KYO 8P





Acceso a la
Programación

Todas las Particiones tienen que estar Desarmadas para empezar a programar.



1. Desde el estado de reposo, ponga el Código de Instalador (**0025 de Fábrica**) y pulse .

Si pone un código erróneo, la Central emitirá un sonido de error.

Cuando accede a la Programación, la Central:

- a) activará el indicador  (parpadeo lento) en los teclados LED;
- b) apagará todos los indicadores (,  y );
- c) borrará la memoria de alarma;
- d) pondrá todas las salidas en reposo (Alarma y Colector Abierto);
- e) parará la evaluación del evento;
- f) *si es necesario — interrumpirá las llamadas en curso y las pone en la lista;*
- g) bloqueará el resto de teclados, excepto el que se está usando.

Salir de Programación

Pulse  para volver al paso anterior (la central retrocederá cada vez que se pulse  is pressed).

Cuando salga de Programación, la Central:

- a) restaurará el resto de teclados a estado de reposo;
- b) restaurará a estado de reposo o, si es necesario, reiniciará la lista de llamadas desde la llamada interrumpida.

NOTA - Las Llamadas de Bidireccional interrumpidas no se reiniciarán.

- c) apagarán el indicador  en los teclados de LED.

Programación

El estado ON/OFF de la retroiluminación de las teclas en el NC2TAST y los LEDs (1 al 8) en los teclados ICON/KP determinan respectivamente el estado habilitado/deshabilitado de las opciones.

Teclados

- Añadiendo Teclados**
1. Para añadir uno o más teclados, ponga sus números correspondientes (del 1 al 8), y luego pulse **ENTER**.
 2. Use la tecla **1**, **2** or **3**, ponga el tipo de teclado (vea la Tabla 5.).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Habilitar Teclados en Particiones**
1. Para habilitar un teclado en las Particiones, ponga un Número del 9-16 (vea la Tabla 5 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** a **4** (las cuales corresponden respectivamente a las Particiones 1 a la 4), para abilitar/deshabilitar el teclado a las Parti (vea Tabla 5).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

*NOTA - Las entradas incorrectas se pueden borrar pulsando la tecla **ESC**. Con esta operación a veces se puede salir completamente de Programación, en tal caso, será necesario reintroducir el código de Instalador.*

Tab. 5 - DEFINICIÓN DE TECLADO

Número de Parámetro	Descripción del Parámetro	Entradas válidas	Significado de los LEDs/Llave																				
1 - 8	Teclados para añadir 1 = Teclado 01, 4 = Teclado 04, 7 = Teclado 07 2 = Teclado 02, 5 = Teclado 05, 8 = Teclado 08 3 = Teclado 03, 6 = Teclado 06,	1 - 3	Combinaciones: Los estados ON/OFF de los LEDs 1,2,3 determinan los siguientes ajustes: Tipo de teclado <table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>Ninguno</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>LCD</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>Alison/32LP</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>Alison/8L o ICON/KP</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>NC2/TAST</td> </tr> </table>	1	2	3	Ninguno	1	2	3	LCD	1	2	3	Alison/32LP	1	2	3	Alison/8L o ICON/KP	1	2	3	NC2/TAST
1	2	3	Ninguno																				
1	2	3	LCD																				
1	2	3	Alison/32LP																				
1	2	3	Alison/8L o ICON/KP																				
1	2	3	NC2/TAST																				
9 - 16	Habilitar teclados 01 - 08 en Particiones 1 - 4 9 = Teclado 01, 12 = Teclado 04, 15 = Teclado 07 10 = Teclado 02, 13 = Teclado 05, 16 = Teclado 08 11 = Teclado 03, 14 = Teclado 06,	1 - 4	ON - Partición Habilitada OFF - Partición Deshabilitada																				

Lectores

- Memorizando Lectores**
- Para memorizar los Lectores del **1** al **8**: pulse **18**, y pulse **ENTER**.
*NOTA - En este punto, las teclas **1** a **8** corresponden a Lectores del 1 al 8.*
 Para memorizar Lectores **9** a **16**: ponga **17**, y pulse **ENTER**.
*NOTA - En este punto, teclas **1** a **8** indican Lectores del 9 al 16 (p.e. tecla **1** corresponde al Lector 9, tecla **2** al Lector 10, etc.).*
 - Pulse las teclas respectivas para memorizar lectores en el sistema (vea la Tabla 6 para mas detalles)
 - Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Habilitar Lectores en Particiones**
- Para habilitar Lectores en Particiones 1 a 4, ponga el Numero del desde el **19 – 154** (vea la Tabla 6 para detalles), y pulse **ENTER**.
 - Use las teclas **1** a **4** (Particiones de 1 a 4), para habilitar/deshabilitar el Lector a las Particiones (vea la Tabla 6 para detalles).
 - Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Modo de Armado A**
- Para configurar el **Modo de Armado A**, ponga el Numero del Parametro desde el **19 – 154** (vea la Tabla 6 para detalles), y pulse **ENTER**.
 - Use teclas **1** a **4** (Particiones de 1 a 4), para definir la configuración del **Modo de Armado A**.

Tab. 6 - DEFINICIÓN DE LECTORES

Número de Parámetros	Descripción de Parámetros	Entradas válidas	Significado de los LEDs/Teclas
17	Memoriza Lectores 01 - 08	1 - 8	ON - Lector Memorizado OFF - Lector NO Memorizado
18	Memoriza Lectores 09 - 16		
19 - 154	Habilita Lectores 01 - 16 en Particiones 01 -04 19 = Lector 01, 73 = Lector 07, 127 = Lector 13 28 = Lector 02, 82 = Lector 08, 136 = Lector 14 37 = Lector 03, 91 = Lector 09, 145 = Lector 15 46 = Lector 04, 100 = Lector 10, 154 = Lector 16 55 = Lector 05, 109 = Lector 11, 64 = Lector 06, 118 = Lector 12.	1 - 4	ON - Partición Habilitada OFF - Partición Deshabilitada
20 - 155	Opciones de Armado en Modo A (Ambar) 20=Lector 01 92=Lector 09 29=Lector 02 101=Lector 10 38=Lector 03 110=Lector 11 47=Lector 04 119=Lector 12 56=Lector 05 128=Lector 13 65=Lector 06 137=Lector 14 74=Lector 07 146=Lector 15 83=Lector 08 155=Lector 16	1 - 4	OFF - Sin Funcionamiento ON - En Casa (S) Slow Blinking - Armado Normal (A) Fast Blinking - Desarmado (D) (Teclados de LED NO aceptan el Modo Z)
24 - 159	Opciones de Armado en Modo B (Verde) 24=Lector 01 96=Lector 09 33=Lector 02 105=Lector 10 42=Lector 03 114=Lector 11 51=Lector 04 123=Lector 12 60=Lector 05 132=Lector 13 69=Lector 06 141=Lector 14 78=Lector 07 150=Lector 15 87=Lector 08 159=Lector 16		

*NOTA - El estado de ON, OFF, Parpadeo Lento o Rápido de cada LED determina el estado que la Partición respectiva adoptará durante el **Modo A** (vea “Significado del estado de LED/Teclas” en la Tabla 6).*

3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

NOTA - El Lector no aceptará el Modo “Z” (En Casa sin Retardo).

- Modo de Armado B**
1. Para configurar el **Modo de Armado B**, ponga el Numero del Parametro desde el **24 – 159** (vea la Tabla 6 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use teclas **1** a **4** (Particiones de 1 a 4), para definir la configuración del **Modo de Armado B**.

*NOTA - El estado de ON, OFF, Parpadeo Lento o Rápido de cada LED determina el estado que la Partición respectiva adoptará durante el **Modo B** (vea “Significado del estado de LED/Teclas” en la Tabla 6).*

3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

NOTA - El Lector no aceptará el Modo “Z” (En Casa sin Retardo).

Configuración de las Zonas

- Configuración del Tipo y Balanceo**
1. Para ajustar el Tipo y el Balanceo, ponga un Número de Parámetro de **163 – 191** (vea la Tabla 7a para detalles), y pulse **ENTER**.

*NOTA - En este punto, las teclas **1** a **5** permiten programar el Tipo de Zona y el Balanceo (vea «Significado del estado de LED/Teclas» en la Tabla 7a).*

2. Use las teclas **1** a **3**, para seleccionar el Tipo de Zona.
3. Use las teclas **4** y/o **5**, para seleccionar el Tipo de Balanceo.
4. Press **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Atributos de Zona**
1. Para asignar los Atributos de Zona, ponga un Número de Parámetro de **164** al 192 (vea la Tabla 7a para detalles), y pulse **ENTER**.

*NOTA - En este punto, las teclas **1** a **8** corresponden a las Zonas 1 a 8.*

2. Use la tecla respectiva para asignar el Atributo de Zona (vea la Tabla 7a para detalles).

***IMPORTANTE** - Asegúrese de NO pulsar las teclas **7** y **8**. SOLO se puede habilitar una.*

3. Press **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Asignar Zonas a Particiones 1. Ponga un Número de Parámetro de **165 – 193** (vea la Tabla 7a para detalles), y pulse **ENTER**.

NOTA - En este punto, las teclas a corresponden a las Particiones 1 a 4

Tab. 7a - CONFIGURACIÓN DE ZONAS			
Número de Parámetro	Descripción del Parámetro	Entradas Válidas	Significado de los LEDs/Teclas
163 – 191	Tipo de zona, Balanceo y Atributo 163 = Zona 01 167 = Zona 02 171 = Zona 03 175 = Zona 04 179 = Zona 05 183 = Zona 06 187 = Zona 07 191 = Zona 08	1 – 5	Combinaciones: El estado ON/OFF de los LEDs 1-5 determinan los siguientes ajustes:
			Tipo de Zona
			Instantanea
			Retardada
			Seguimiento
			24 h
			Coaccion
			Fuego
			Llave
			Solo Ama
		Tipo de Balanceo	
		Doble Balanceada	
		Normalmente Abierta	
		Normalmente Cerrada	
Balanceada 10K			
6 – 8	Atributo: ON - Habilitado, OFF - Deshabilitado		
	Doble pulso		
	Zona Y		
	Zona O		
164 – 192	Atributo de Zona 164 = Zona 01 168 = Zona 02 172 = Zona 03 176 = Zona 04 180 = Zona 05 184 = Zona 06 188 = Zona 07 192 = Zona 08	1 – 8	ON - Habilitado, OFF - Deshabilitado
			- No Usado
			- No Anulable
			- Timbre
			- Silenciosa
			- Test
			- Interno
			- Vibracion Rotura Cristal
- Contador de Pulsos			
165 – 193	Asignar Zonas 01 - 08 a las Particiones 01 - 04 165 = Zona 01, 177 = Zona 04, 189 = Zona 07 169 = Zona 02, 181 = Zona 05, 193 = Zona 08 173 = Zona 03, 185 = Zona 06	1 – 4	ON - Asignado OFF - NO Asignado
166 – 194	Numero de Ciclos 166 = Zona 01, 178 = Zona 04, 190 = Zona 07 170 = Zona 02, 182 = Zona 05, 194 = Zona 08 174 = Zona 03, 186 = Zona 06	0 – 15	Ponga un valor de 0 a 15 : 1 – 14 = Numero de Ciclos 0 - No Ciclos, 15 - Repetitivo
307 – 312	Asignar el Atributo 'Vibracion' o 'Contador Pulsos' 307 = Zona 01 309 = Zona 03 311 = Zona 05 308 = Zona 02 310 = Zona 04 312 = Zona 06		Vea laTabla 7b y 7c

2. Use las teclas **1** a **4**, para asignar la Zona a las Particiones (vea la Tabla 7a para detalles).
3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Ciclos**
1. Ponga un Número de Parámetro de **166 – 194** (vea la Tabla 7a para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el número deseado de Ciclos (vea la Tabla 7a).
Valores válidos: 0 a 15 (0 = No ciclos; 15 = Repetitivo). Si pone un valor incorrecto el teclado emitirá un sonido de error y le permitirá reintentarlo.
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

1. Ponga un Número de Parámetro de **307 – 312** (vea la Tabla 7a para detalles), y pulse **ENTER**.

NOTA - SOLO se pueden definir así las 6 primeras zonas de la Central.

- Atributos de “Vibración” y “Contador de Pulsos”**
- 2a. **Zonas de ‘Vibración’** — Ponga el valor deseado (vea la Tabla 7b). Valores válidos: 0 a 243. Si pone un valor incorrecto (p.e. mayor de 243) el teclado emitirá un sonido de error y le permitirá volver a ponerlo.
 - 2b. **Zonas ‘Contador de Pulsos’** — Ponga el valor deseado (vea la Tabla 7c). Valores válidos: 0 a 19. Si pone un valor incorrecto (p.e. mayor de 19) el teclado emitirá un sonido de error y le permitirá volver a ponerlo.
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 7b - CONFIGURACIÓN DE ZONAS DE "VIBRACIÓN DE ROTURA DE CRISTAL"

Pulsos	Sensibilidad	Valor a introducir	Pulsos	Sensibilidad	Valor a introducir
Deshabilitado	1 – 20	0 – 19	4	1 – 20	128 – 147
1	1 – 20	32 – 51	5	1 – 20	160 – 179
2	1 – 20	64 – 83	6	1 – 20	192 – 211
3	1 – 20	96 – 115	7	1 – 20	224 – 243

Tab. 7c - CONFIGURACIÓN DE ZONAS "CONTADOR DE PULSOS"

Valor	Pulsos	Sensibilidad	Valor	Pulsos	Sensibilidad	Valor	Pulsos	Sensibilidad	Valor	Pulsos	Sensibilidad
0	1	30 s	5	1	120 s	10	1	240 s	15	1	siempre
1	2	30 s	6	2	120 s	11	2	240 s	16	2	siempre
2	3	30 s	7	3	120 s	12	3	240 s	17	3	siempre
3	4	30 s	8	4	120 s	13	4	240 s	18	4	siempre
4	5	30 s	9	5	120 s	14	5	240 s	19	5	siempre

































Definición de las Salidas

1. Ponga un Número de Parámetro de **191 – 210** (vea la Tabla 8 para detalles), y pulse **ENTER**.
2. Use las teclas **1** a **8**, para habilitar la Señal de Activación deseada (vea la Tabla 8 para detalles).
3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Asignación de Particiones

1. Ponga un Número de Parámetro de **211 – 215** (vea la Tabla 8 para detalles), y pulse **ENTER**.
2. Use las teclas **1** a **4**, para habilitar la Salida de las Particiones (vea la Tabla 8 para detalles).
3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 8 - CONFIGURACIÓN DE SALIDAS

Numero de Parámetro	Descripción del Parámetro	Entradas Válidas	Significado Estado de LED/Tecla
195 – 211	<p>Tipo y Señales de las Salidas</p> <p>195 = Salida 01 199 = Salida 02 103 = Salida 03 207 = Salida 04 211 = Salida 05</p>	1 – 8	<p>ON - Señal Habilitada OFF - Señal Deshabilitada</p> <p>1  - Llave valida 2  - Tecla Funcional 2 3  - Modulo BPI perdido 4  - Reservado 5  - Codigo Valido 6  - Pitido de Sirena 7  - Monoestable</p> <p>Polaridad: 8  ON = Normalmente Abiertan OFF = Normalmente Cerrada</p>
196 – 212	<p>Señales</p> <p>196 = Salida 01 200 = Salida 02 204 = Salida 03 208 = Salida 04 212 = Salida 05</p>	1 – 8	<p>ON - Señal Habilitada OFF - Señal Deshabilitada</p> <p>1  - No Lista para Armar (En Casa) 2  - No Lista para Armar (Forzado) 3  - No Lista para Armar (Instant.) 4  - Restaurar a reposo 5  - Llave/Codigo falsos 6  - Sabotaje de Zona 7  - Sabotaje del Sistema 8  - Sabotaje en Modulo BPI</p>
197 – 213	<p>Señales</p> <p>197 = Salida 01 201 = Salida 02 205 = Salida 03 209 = Salida 04 213 = Salida 05</p>	1 – 8	<p>ON - Señal Habilitada OFF - Señal Deshabilitada</p> <p>1  - Sin Línea Teléfono 2  - Reset de Fuego 3  - Alarma 4  - Mando Remoto 5  - Negligencia 6  - Fallo de comunicacion 7  - Inactividad 8  - Silenciar Alarma</p>
198 – 214	<p>Señales</p> <p>198 = Salida 01 202 = Salida 02 206 = Salida 03 210 = Salida 04 214 = Salida 05</p>	1 – 8	<p>ON - Señal Habilitada OFF - Señal Deshabilitada</p> <p>1  - Particiones Armadas 2  - Particiones Desarmadas 3  - Avería 4  - Memoria de Alarma 5  - Tiempo de Salida 6  - Tiempo de Entrada 7  - Timbre 8  - Aviso de Auto-Armado</p>
215 – 219	<p>Asignacion a Particiones</p> <p>215 = Salida 01, 217 = Salida 03, 219 = Salida 05 216 = Salida 02, 218 = Salida 04</p>	1 – 4	<p>LEDs 1 a 4 corresponden a Particiones 1 a 4 ON - Habilitado OFF - Deshabilitado</p>

Configuración de tiempos, Inactividad y Negligencia

Tiempos 1. Ponga la dirección deseada de la Programación (vea la Tabla 9 — direcciones **220 – 264**), y pulse **ENTER**.

2a. Ponga el valor deseado (máximo 3 dígitos). los valores válidos se hallan en la Tabla 9.

***ATENCIÓN** - La Central NO verifica la validez de los datos introducidos*

Habilitar la Inactividad y/o Negligencia 2b. Use las teclas **1** a **4**, para habilitar/deshabilitar las opciones de Inactividad y/o Negligencia en las Particiones.

3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 9 - CONFIGURACIÓN DE TIEMPOS Y NEGLIGENCIA/INACTIVIDAD			
Numero de Parametro	Parameter Description	Entradas Validas	Significado del estado de LED/Tecla
220 – 223	Tiempo de Salida (expresado en segundos) 220 = Particion 01, 222 = Particion 03 221 = Particion 02, 223 = Particion 04	0 – 250	
224 – 227	Tiempo de Entrada (expresado en segundos) 224 = Particion 01, 226 = Particion 03 225 = Particion 02, 227 = Particion 04	0 – 250	
228 – 231	Aviso de AutoArmado (expresado en segundos) 228 = Particion 01, 230 = Particion 03 229 = Particion 02, 231 = Particion 04	0 – 63	
232 – 235	Tiempo de Zona Y (expresado en segundos) 232 = Particion 01, 234 = Particion 03 233 = Particion 02, 235 = Particion 04	0 – 250	
236 – 239	Tiempos de codigo Y (expresado en segundos) 236 = Particion 01, 238 = Particion 03 237 = Particion 02, 239 = Particion 04	0 – 250	
240 – 247	Tiempo de Zona de Doble Pulso (expresado en segundos) 240 = Zone 01, 242 = Zone 03, 244 = Zone 05, 246 = Zone 07 241 = Zone 02, 243 = Zone 04, 245 = Zone 06, 247 = Zone 08	0 – 250	
248	Tiempo de Ronda (expresado en minutos)	0 – 63	
249	Tiempo de Hablar (expresado en minutos)	0 – 63	
250	Tiempo de Alarma (expresado en minutos)	0 – 63	
251	Tiempo de Inactividad (expresado en horas)	0 – 99	
252	Tiempo de Negligencia (expresado en dias)	0 – 99	
253	Habilitar Inactividad	1 – 4	Los 4 LEDs representan el estado respectivo de las 4 Particiones: ON - Inactividad Habilitada OFF - Inactividad Deshabilitada
254	Habilitar Negligencia	1 – 4	Los 4 LEDs representan el estado respectivo de las 4 Particiones: ON - Negligencia Habilitada OFF - Negligencia Deshabilitada
255 – 259	Activacion por tiempo en Monoestable (expresado en seg) 255 = Salida 01, 257 = Salida 03, 259 = Salida 05 256 = Salida 02, 258 = Salida 04,	0 – 250	
260 – 264	Desactivacion por tiempo en Monoestable (en segundos) 260 = Salida 01, 262 = Salida 03, 264 = Salida 05 261 = Salida 02, 263 = Salida 04,	0 – 250	

Teléfono

- Configurando la Agenda (hasta 8 Núm. de Teléfono)**
1. Ponga un Número de Parámetro de **703 – 892** (vea la Tabla 10a para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el número de Teléfono (máximo 20 dígitos).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 10a - CONFIGURACIÓN DE LA AGENDA				
Numero de Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Significado del Estado de LEDs/Teclas y Notas	
703 – 892	Numeros de Telefono 703 = Num. Telef. 01 811 = Tel. Number 05 730 = Tel. Number 02 838 = Tel. Number 06 757 = Tel. Number 03 865 = Tel. Number 07 784 = Tel. Number 04 892 = Tel. Number 08	Max. 20 digitos	Esta Central gestiona hasta 8 Numeros de Telefono	
723 – 912	Codigos de Abonado 723 = Tel. Number Code 01 831 = Tel. Number Code 05 750 = Tel. Number Code 02 858 = Tel. Number Code 06 777 = Tel. Number Code 03 885 = Tel. Number Code 07 804 = Tel. Number Code 04 912 = Tel. Number Code 08	5 digitos	Cada numero de telefono se puede asociar con unCodigo de Abonado	
728 - 917	Tipos de Numero de Telefono 728 = Tel. Number 01 755 = Tel. Number 02 782 = Tel. Number 03 809 = Tel. Number 04 836 = Tel. Number 05 863 = Tel. Number 06 890 = Tel. Number 07 917 = Tel. Number 08	1 – 4	Las diferentes combinaciones de ON/OFF de los LEDs/Teclas de la 1 a la 4 y de la 6 a la 7 determinan la configuracion de los siguientes parametros:	
			Tipo del Numero de Telefono	
				Ninguno
				Bidireccional
				Voz
				Contact ID
				Cesa
				Ademco 10 bps
				Ademco 14 bps
				Franklin 20 bps
				Radionics 40 bps
				Scantronic 10 bps
	Personalizado			
6 – 7	NO valido para Tipos de Num. Tel.: Ninguno, Bidireccional y Voz			Habla/Escucha OFF
				Escucha
				Invalido
				Habla/Escucha ON
729 - 918	Habilitar el Numero de Telefono en Particion 729 = Tel. Number 01 837 = Tel. Number 05 756 = Tel. Number 02 864 = Tel. Number 06 783 = Tel. Number 03 891 = Tel. Number 07 810 = Tel. Number 04 918 = Tel. Number 08	1 – 4	LEDs 1 al 4 representan respectivamente a las Particiones 1 a la 4 ON - Numero Habilitado en la Particion OFF - Num. Deshabilitado en la Particion	

- Codigo de Abonado para Receptora**
1. Ponga un Numero de Parámetro de **723 – 912** (vea la Tabla 10a para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el Codigo de Abonado (5 dígitos — 0 al 9).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Tipo y Bidireccional**
1. Ponga un Numero de Parámetro de **728 – 917** (vea la Tabla 10a para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** ↓ a **7** →, para definir el Formato de Reporte, Número de Teléfono y Receptora (vea la Tabla 10a. para detalles). Tecla **5** ↓ no tiene aplicación.
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Asignación de los Números de Teléfono a las Particiones**
1. Ponga un Numero de Parámetro de **729 – 918** (vea la Tabla 10a para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** ↓ a **4** →, para Habilitar/Deshabilitar el número de teléfono para la Partición (vea la Tabla 10a para detalles).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Esta opción es importante sólo para los Números de Teléfono de Voz.

- Configuración del Tipo de Marcación**
1. Ponga el Numero de Parámetro 283, y pulse **ENTER**.
 2. Use la tecla **6** →, para habilitar/deshabilitar la opción ‘Deshabilitar Control de Tono’ y la tecla **7** → para elegir el modo de Marcación deseado (Tabla 10b)
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 10b - CONFIGURACIÓN DE LOS TELEFONOS

Numero de Parametro	Descripción del Parametro	Entrada Validas	Significado del estado de LEDs / Teclas
283	Deshabilitar control del Tono	6	ON - Comprobacion de Tono Deshabilitada OFF - Comprobacion de Tono Habilitada
	Marcacion DTMF	7	ON - DTMF (Tonos) OFF - Pulsos

Configuración del Bidireccional y del Evento de Test

- Rellamada y Doble Llamada**
1. Ponga el Parámetro Número **283**, y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **3** y/o **5**, para habilitar/deshabilitar las opciones de “Rellamada” y de “Doble Llamada” (vea la Tabla 11 para detalles).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Numero de Rings**
1. Ponga el Parámetro Número **281**, y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el número deseado de rings (valores aceptados: 0 al 19).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Numero de Telefono del Instalador**
1. Ponga el Parámetro Número **282**, y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el número ID del Número de Teléfono (vea la Tabla 11 para detalles).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Llamada de Test**
1. Ponga el Parámetro Número **286**, y pulse **ENTER**.
 2. Use la tecla **8**, para habilitar/deshabilitar la Llamada de Test (vea Tabla 11).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Primer Evento de Testt**
1. Ponga el Parámetro Número **300**, y pulse **ENTER**.
 2. Ponga la Fecha y la Hora del Evento de Test con el formato DDMMYYHHMM (10 dígitos), por ejemplo, para poner el 3 de Mayo de 2004 enter 030504.
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Intervalo**
1. Ponga el Parámetro Número **304**, y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el número de horas entre cada evento de Test (valores aceptados: 1al 9999). Para deshabilitar el “Intervalo” poner 0 (cero).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

Tab. 11 - BIDIRECCIONAL Y EVENTO DE TEST

Numero del Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Notas
281	Numero de Rings	0 – 19	
282	Numero de Telefono del Instalador	0 – 7	Valor 0 = Tel. Num. 01 ... Valor 7 = Tel. Num. 08
283	Rellamada	3	LED ON - Opcion Habilitada LED OFF - Opcion Deshabilitada
	Doble Llamada	5	
286	Llamada de Test	8	
300	Fecha y Hora del siguiente Evento de Test	10 digitos	Formato DDMMAAHHMM
304	Periodo	0 – 9999	Valor expresado en horas

Eventos

Configuración de los Eventos 1. Ponga un Número de Parámetro de **919 – 1720** (vea la Tabla 12), y pulse **ENTER**.

2. Ponga el Código de Evento, y pulse **ENTER**.

IMPORTANTE - Los Códigos de Evento son Códigos Decimales (entradas válidas: 0 al 255). La Tabla de conversión DECIMAL–HEXA-DECIMAL se puede encontrar al final de este Manual.

Asignación de los Numeros de Telefono 1. Ponga un Número de Parámetro de **920 – 1721** (vea la Tabla 12 para detalles), y pulse **ENTER**.

2. Use las teclas **0** a **8**, para asignar el número de teléfono al evento.

Asignación de los Mensajes a los Eventos 1. Ponga un Número de Parámetro de **921 – 1722** (vea la Tabla 12 para detalles), y pulse **ENTER**.

2. Use las teclas **0** a **7**, para asignar los respectivos Mensajes de Voz (vea la Tabla 12 para detalles), y pulse **ENTER**.

Ejemplo: pulse **0** para el Mensaje 01, **1** para asignar el Mensaje 02, etc.

Tab. 12 - EVENTOS			
Numero del Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Notas
919	Evento Numero 0	1 – 255	Numero de Evento expresado en el sistema decimal.
920	Numeros Telefono asignados al Evento 0	1 – 8	LED ON - Numero Habilitado LED OFF - Numero Deshabilitado
921	Numero de Mensaje asignado al Evento 0	0 – 7	Ponga el Numero respectivo y pulse ENTER . El Numero no se valido hasta que se pulsa ENTER .
<i>Direccion</i>	Calcule las direcciones de Programacion de los Eventos entre 922 y 1719 como sigue: $Direccion = 919 + (3 \times NumEvento)$		
1720	Numero Evento 267	1 – 255	Numero de Evento expresado en el sistema decimal.
1721	Num. Telefono asignados al Evento 267	1 – 8	LED ON - Numero Habilitado LED OFF - Numero Deshabilitado
1722	Num. de Mensaje asignado al Evento 267	0 – 7	Ponga el Numero respectivo y pulse ENTER . El Numero no se valido hasta que se pulsa ENTER .

Configuración del calendario

- Enlazando días con Particiones**
1. Para definir el calendario, ponga el Número del Parámetro de **2619 – 2664** (vea la Tabla 13 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** a **7**, para relacionar los días de la semana con la Partición (vea la Tabla 13 para detalles), y pulse **ENTER**.
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Tiempos: Horas y Minutos**
1. Para definir las horas (HORAS y MINUTOS), ponga un Número de Parámetro de **2620 – 2665** (vea la Tabla 13 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Ponga la Hora deseada (HORAS y MINUTOS), y pulse **ENTER** para confirmar el ajuste.

Tab. 13 - CALENDARIO

Numero del Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Significado del estado de LEDs/Teclas y Notas
2619 – 2664	Relacionar Dias con Particiones 2619 = Part 01, 2634 = Part 02, 2649 = Part 03, 2664 = Part 04	1 – 7	ON - Relacionado OFF - No Relacionado
2620 – 2665	HORAS del Lunes 2620 = Part 01, 2635 = Part 02, 2650 = Part 03, 2665 = Part 04	0 – 23	Lunes
2621 – 2666	MINUTOS del Lunes 2621 = Part 01, 2636 = Part 02, 2651 = Part 03, 2666 = Part 04	0 – 59	
2622 – 2667	HORAS del Martes 2622 = Part 01, 2637 = Part 02, 2652 = Part 03, 2667 = Part 04	0 – 23	Martes
2623 – 2668	MINUTOS del Martes 2623 = Part 01, 2638 = Part 02, 2653 = Part 03, 2668 = Part 04	0 – 59	
2624 – 2669	HORAS del Miercoles 2624 = Part 01, 2639 = Part 02, 2654 = Part 03, 2669 = Part 04	0 – 23	Miercoles
2625 – 2670	MINUTOS del Miercoles 2625 = Part 01, 2640 = Part 02, 2655 = Part 03, 2670 = Part 04	0 – 59	
2626 – 2671	HORAS del Jueves 2626 = Part 01, 2641 = Part 02, 2656 = Part 03, 2671 = Part 04	0 – 23	Jueves
2627 – 2672	MINUTOS del Jueves 2627 = Part 01, 2642 = Part 02, 2657 = Part 03, 2672 = Part 04	0 – 59	
2628 – 2673	HORAS del Viernes 2628 = Part 01, 2643 = Part 02, 2658 = Part 03, 2673 = Part 04	0 – 23	Viernes
2629 – 2674	MINUTOS del Viernes 2629 = Part 01, 2644 = Part 02, 2659 = Part 03, 2674 = Part 04	0 – 59	
2630 – 2675	HORAS del Sabado 2630 = Part 01, 2645 = Part 02, 2660 = Part 03, 2675 = Part 04	0 – 23	Sabado
2631 – 2676	MINUTOS del Sabado 2631 = Part 01, 2646 = Part 02, 2661 = Part 03, 2676 = Part 04	0 – 59	
2632 – 2677	HORAS del Domingo 2632 = Part 01, 2647 = Part 02, 2662 = Part 03, 2677 = Part 04	0 – 23	Domingo
2633 – 2678	MINUTOS del Domingo 2633 = Part 01, 2648 = Part 02, 2663 = Part 03, 2678 = Part 04	0 – 59	

Opciones

- Habilitar Opciones**
1. Ponga un Número del Parámetro de **283 – 290** (vea la Tabla 14 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** ↓ a **8** ↑, para habilitar las opciones como se desee (vea la Tabla 14 para detalles), y pulse **ENTER**.





NOTA - La descripción completa de las Opciones se encuentran en la última página del MANUAL DE INSTALACION.








3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Auto-Reset Memoria**
1. Para definir el Auto-Reset de la Memoria, ponga **291** y pulse **ENTER**.

Tab. 14 - OPCIONES

Numero de Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Significado estado LEDs/Teclass
286	Opciones nº. 0 a la nº. 7		LED ON - Opcion Habilitada LED OFF - Opcion Deshabilitada
		1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 0 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 7
285	Opciones nº. 8 a la nº. 15	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 8 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 15
284	Opciones nº. 16 a la nº. 23	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 16 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 23
283	Opciones nº. 24 a la nº. 31	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 24 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 31
290	Opciones nº. 32 a la nº. 39	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 32 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 39
289	Opciones nº. 40 a la nº. 47	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 40 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 47
288	Opciones nº. 48 a la nº. 55	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 48 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 55
287	Opciones nº. 56 a la nº. 63	1 – 8	1 ↓ - Opcion no. 56 ↓ 8 ↑ - Opcion no. 63
291	Auto-Reset de Memoria de Alarma	1 – 4	ON - Particion con Auto-Reset OFF - Particion sin Auto-Reset

- Use las teclas  a  (que corresponden respectivamente a las Particiones de la 1 a la 4), para habilitar/deshabilitar la opción del Auto-Reset de Memoria (vea la Tabla 14 para más detalles).
- Pulse  para confirmar, o  para cancelar el ajuste.

Tab. 15 - AJUSTE DE LOS CODIGOS			
Numero de Parametro	Descripcion del Parametro	Entradas Validas	Significado del Estado de LEDs/Teclas y Notas
463 – 693	Tipo de Codigo 463 = Code 01, 543 = Code 09, 623 = Code 17 473 = Code 02, 553 = Code 10, 633 = Code 18 483 = Code 03, 563 = Code 11, 643 = Code 19 493 = Code 04, 573 = Code 12, 653 = Code 20 503 = Code 05, 583 = Code 13, 663 = Code 21 513 = Code 06, 593 = Code 14, 673 = Code 22 523 = Code 07, 603 = Code 15, 683 = Code 23 533 = Code 08, 613 = Code 16, 693 = Code 24	1 – 3	Las diferentes combinaciones de ON/OFF de los LEDs/Teclas de 1 a 3 indican el ajuste de los siguientes parametros:
			 Inactivo
			 Usuario Principal
			 Usuario
			 Coaccion
			 Ronda
		 DTMF	
4	Reset Call Queue  ON - Habilitado OFF - Deshabilitado		
464 – 694	Habilitar Codigo en Particiones 464 = Code 01, 544 = Code 09, 624 = Code 17 474 = Code 02, 554 = Code 10, 634 = Code 18 484 = Code 03, 564 = Code 11, 644 = Code 19 494 = Code 04, 574 = Code 12, 654 = Code 20 504 = Code 05, 584 = Code 13, 664 = Code 21 514 = Code 06, 594 = Code 14, 674 = Code 22 524 = Code 07, 604 = Code 15, 684 = Code 23 534 = Code 08, 614 = Code 16, 694 = Code 24	1 – 4	ON - Habilitado OFF - Deshabilitado
465 – 695	Opciones de Armado en Modo A (Ambar) 465 = Code 01, 545 = Code 09, 625 = Code 17 475 = Code 02, 555 = Code 10, 635 = Code 18 485 = Code 03, 565 = Code 11, 645 = Code 19 495 = Code 04, 575 = Code 12, 655 = Code 20 505 = Code 05, 585 = Code 13, 665 = Code 21 515 = Code 06, 595 = Code 14, 675 = Code 22 525 = Code 07, 605 = Code 15, 685 = Code 23 535 = Code 08, 615 = Code 16, 695 = Code 24	1 – 4	OFF - No Usado ON - Armado en Casa (S) Slow Blinking - Armado Forzado (I) Fast Blinking - Desarmado (D)
	Opciones de Armado en Modo B (Verde) 469 = Code 01, 549 = Code 09, 629 = Code 17 479 = Code 02, 559 = Code 10, 639 = Code 18 489 = Code 03, 569 = Code 11, 649 = Code 19 499 = Code 04, 579 = Code 12, 659 = Code 20 509 = Code 05, 589 = Code 13, 669 = Code 21 519 = Code 06, 599 = Code 14, 679 = Code 22 529 = Code 07, 609 = Code 15, 689 = Code 23 539 = Code 08, 619 = Code 16, 699 = Code 24		<i>(Teclados de LED NO aceptan el Modo Z)</i>
457	Codigo Instalador	max. 6 digitos	

Codigos

- Tipo de Codigo**
1. Ponga un Numero de Parametro de **463 – 693** (vea la Tabla 15 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** a **3**, para definir los Tipos de Codigos (vea la Tabla 15 para detalles).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Particiones Habilitadas**
1. Ponga un Numero de Parametro de **464 – 694** (vea la Tabla 15 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** a **4**, para habilitar/deshabilitar los Codigos a las Particiones (vea la Tabla 15 para detalles).
 3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Opciones del Armado en Modo A**
1. Ponga un Numero de Parametro de **465 – 695** (vea la Tabla 15 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** to **4** (Particiones 1 a 4 respectivamente) para definir el Armado en **Modo A** para el Código (vea la Tabla 15 para detalles).

NOTA - El Lector no aceptará el Modo de Armado "Z" (En Casa sin retardo).

3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Opciones del Armado en Modo B**
1. Ponga un Numero de Parametro de **469 – 699** (vea la Tabla 15 para detalles), y pulse **ENTER**.
 2. Use las teclas **1** to **4** (Particiones 1 a 4 respectivamente) para definir el Armado en **Modo B** para el Código (vea la Tabla 15 para detalles).

NOTA - El Lector no aceptará el Modo de Armado "Z" (En Casa sin retardo).

3. Pulse **ENTER** para confirmar, o **ESC** para cancelar el ajuste.

- Programacion del Codigo de Instalador**
1. Ponga el Parametro Numero **457**, y pulse **ENTER**.
 2. Ponga el Nuevo Codigo de Instalador y pulse **ENTER**.

Programación de Llaves y Tarjetas

Programación de Nuevas Llaves/Tarjetas

1. Para programar una nueva Llave/Tarjeta, ponga el Parametro **5000**, y pulse **ENTER**. El **⊗** indicador se encenderan.
2. Ponga el Numero ID del Lector que quiera usar (valores validos: 1 a 16), y pulse **ENTER**. El **■** indicador se encendera

***ATENCIÓN** - El Lector se tiene que memorizar en el sistema y tiene que estar en reposo antes de empezar la programación de la Llave/Tarjeta.*

3. Use **1** (SERVICIO), **2** (CANCELAR LLAMADAS), **3** (Y) y/o **4** (RONDA) para definir las Opciones de Llave/Tarjeta y pulse **ENTER** para confirmar y continuar (**T** indicador ON), o pulse **ESC** para cancelar el ajuste y salir.
4. Use la teclas **1** a **4**, para habilitar/deshabilitar la Llave/Tarjeta en la Partición respectiva (vea la Tabla 16 para detalles), y pulse **ENTER** para continuar, o **ESC** para volver al paso anterior.
5. Ponga la Llave/Tarjeta cerca del radio de acción del Lector, o inserte la llave en el Lector. Si se ha producido la memorización se indicará por:
 - a) un sonido largo;
 - b) el **✓** indicador (ON);
 - c) el Código Binario del Número ID de la respectiva Llave/Tarjeta en el teclado.

Si falla la memorización, el Lector emitirá un sonido de error y se apagará la retroiluminación de todas las teclas.

***NOTA** - La Tabla de Conversión **DECIMAL – BINARIO** está al final de este Manual.*

Repita el proceso para cada una de las Llaves/Tarjetas del sistema.

6. Pulse **ESC** para volver al paso anterior.

Cambiar Llaves/Tarjetas

1. Para cambiar una Llave/Tarjeta, ponga un Número de Parámetro de **5001 – 5128** (vea la Tabla 16 para detalles), y pulse **ENTER**.
2. Use **1** (SERVICIO), **2** (CANCELAR LLAMADAS), **3** (Y) y/o **4** (RONDA) para cambiar las opciones de Llave/Tarjetas. Si se han memorizado bien, la tecla **7** (LED 3) lucirá. Para borrar la Llave/Tarjeta, pulse **8**. La Llave/Tarjeta se borrará cuando finalice la sesión de programación.
3. Pulse **ENTER** para ir al siguiente paso.
4. Use las teclas **1** a **4**, para habilitar/deshabilitar la Llave/Tarjeta en la Partición respectiva (vea la Tabla 16), y pulse **ENTER** para continuar, o **ESC** para volver al paso anterior.

Tab. 16 - PROGRAMACIÓN O CAMBIO DE LLAVE/TARJETA

Paso n.	Descripción	Secuencia de Teclas	Indicador ON
1	Programación de una Nueva Llave	5 ↓ 0 ↓ 0 ↓ 0 ↓ ENTER	⊗
2	Seleccione el Lector (1 – 16)	1 ↓ ENTER ÷ 1 ↓ 6 ENTER	⊗ ⊗
3	Habilitar Opciones Llave/Tarjeta	1 ↓, 2 ↑, 3 ↓ y/o 4 ↓ (Opciones SERVICIO, CANCELAR LLAMADAS, Y, RONDA)	⊗ ⊗
		ENTER	T
4	Habilitar Llave/Tarjeta a Particiones	1 ↓ (para Partición 1)	ENTER ⊗ T
		2 ↑ (para Partición 2)	
		3 ↓ (para Partición 3)	
		4 ↓ (para Partición 4)	
5	Memorizar Llave/Tarjeta	Mantenga la Llave/Tarjeta cerca del radio de acción del Lector, o inserte la llave en el Lector	✓ (Llave/Tarjeta Memorizada)
Paso n.	Descripción	Secuencia de Teclas	Nota
1	Cambiar Llave/Tarjeta	5 ↓ 0 ↓ 0 ↓ 1 ↓ ENTER (para Llave/Tarjeta 1) a 5 ↓ 1 ↓ 2 ↑ 8 ↓ ENTER (para Llave/Tarjeta 128)	Valores Aceptados de 5001 al 5128
2	Cambiar Opciones Llave/Tarjeta	1 ↓, 2 ↑, 3 ↓ y/o 4 ↓ (Opciones SERVICIO, CANCELAR LLAMADAS, Y, RONDA)	ON - Opción Habilitada OFF - Opción Deshabilitada
		7 ENTER (Señales Llave/Tarjeta Present e o No Presente)	ON - Llave presente OFF - Llave no presente
		8 ↓ (Borrar Llave/Tarjeta)	ON - La Llave/Tarjeta se borrará cuando se salga de la sesión de Programación

Parámetros Extra

ATENCIÓN - Los Parámetros Extra se reservan para propósitos de programación de Fábrica.

1. Para programar los parámetros Extra, ponga un Numero de Parametro de **265** — **280**, y pulse .
2. Ponga el Numero del Parámetro respectivo y pulse .

Parámetros Personalizados del Protocolo

ATENCIÓN - Los Parámetros Personalizados del Protocolo se reservan para propósitos de programación de Fábrica.

1. Para programar los parámetros Personalizados de Protocolo ponga un Numero de Parametro de **2680** — **2691**, y pulse .
2. Ponga el Numero del Parámetro respectivo y pulse .

Tabla de Conversion DECIMAL-BINARIA (0 a 127)

Dec.	Codigo Binario								Dec.	Codigo Binario								Dec.	Codigo Binario							
	8	7	6	5	4	3	2	1		8	7	6	5	4	3	2	1		8	7	6	5	4	3	2	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	43	0	0	1	0	1	0	1	1	86	0	1	0	1	0	1	1	0
1	0	0	0	0	0	0	0	1	44	0	0	1	0	1	1	0	0	87	0	1	0	1	0	1	1	1
2	0	0	0	0	0	0	1	0	45	0	0	1	0	1	1	0	1	88	0	1	0	1	1	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	1	1	46	0	0	1	0	1	1	1	0	89	0	1	0	1	1	0	0	1
4	0	0	0	0	0	1	0	0	47	0	0	1	0	1	1	1	1	90	0	1	0	1	1	0	1	0
5	0	0	0	0	0	1	0	1	48	0	0	1	1	0	0	0	0	91	0	1	0	1	1	0	1	1
6	0	0	0	0	0	1	1	0	49	0	0	1	1	0	0	0	1	92	0	1	0	1	1	1	0	0
7	0	0	0	0	0	1	1	1	50	0	0	1	1	0	0	1	0	93	0	1	0	1	1	1	0	1
8	0	0	0	0	1	0	0	0	51	0	0	1	1	1	0	1	1	94	0	1	0	1	1	1	1	0
9	0	0	0	0	1	0	0	1	52	0	0	1	1	0	1	0	0	95	0	1	0	1	1	1	1	1
10	0	0	0	0	1	0	1	0	53	0	0	1	1	0	1	0	1	96	0	1	1	0	0	0	0	0
11	0	0	0	0	1	0	1	1	54	0	0	1	1	0	1	1	0	97	0	1	1	0	0	0	0	1
12	0	0	0	0	1	1	0	0	55	0	0	1	1	0	1	1	1	98	0	1	1	0	0	0	1	0
13	0	0	0	0	1	1	0	1	56	0	0	1	1	1	0	0	0	99	0	1	1	0	0	0	1	1
14	0	0	0	0	1	1	1	0	57	0	0	1	1	1	0	0	1	100	0	1	1	0	0	1	0	0
15	0	0	0	0	1	1	1	1	58	0	0	1	1	1	0	1	0	101	0	1	1	0	0	1	0	1
16	0	0	0	1	0	0	0	0	59	0	0	1	1	1	0	1	1	102	0	1	1	0	0	1	1	0
17	0	0	0	1	0	0	0	1	60	0	0	1	1	1	1	0	0	103	0	1	1	0	0	1	1	1
18	0	0	0	1	0	0	1	0	61	0	0	1	1	1	1	0	1	104	0	1	1	0	1	0	0	0
19	0	0	0	1	0	0	1	1	62	0	0	1	1	1	1	1	0	105	0	1	1	0	1	0	0	1
20	0	0	0	1	0	1	0	0	63	0	0	1	1	1	1	1	1	106	0	1	1	0	1	0	1	0
21	0	0	0	1	0	1	0	1	64	0	1	0	0	0	0	0	0	107	0	1	1	0	1	0	1	1
22	0	0	0	1	0	1	1	0	65	0	1	0	0	0	0	0	1	108	0	1	1	0	1	1	0	0
23	0	0	0	1	0	1	1	1	66	0	1	0	0	0	0	1	0	109	0	1	1	0	1	1	0	1
24	0	0	0	1	1	0	0	0	67	0	1	0	0	0	0	1	1	110	0	1	1	0	1	1	1	0
25	0	0	0	1	1	0	0	1	68	0	1	0	0	0	1	0	0	111	0	1	1	0	1	1	1	1
26	0	0	0	1	1	0	1	0	69	0	1	0	0	0	1	0	1	112	0	1	1	1	0	0	0	0
27	0	0	0	1	1	0	1	1	70	0	1	0	0	0	1	1	0	113	0	1	1	1	0	0	0	1
28	0	0	0	1	1	1	0	0	71	0	1	0	0	0	1	1	1	114	0	1	1	1	0	0	1	0
29	0	0	0	1	1	1	0	1	72	0	1	0	0	1	0	0	0	115	0	1	1	1	1	0	1	1
30	0	0	0	1	1	1	1	0	73	0	1	0	0	1	0	0	1	116	0	1	1	1	0	1	0	0
31	0	0	0	1	1	1	1	1	74	0	1	0	0	1	0	1	0	117	0	1	1	1	0	1	0	1
32	0	0	1	0	0	0	0	0	75	0	1	0	0	1	0	1	1	118	0	1	1	1	0	1	1	0
33	0	0	1	0	0	0	0	1	76	0	1	0	0	1	1	0	0	119	0	1	1	1	0	1	1	1
34	0	0	1	0	0	0	1	0	77	0	1	0	0	1	1	0	1	120	0	1	1	1	1	0	0	0
35	0	0	1	0	0	0	1	1	78	0	1	0	0	1	1	1	0	121	0	1	1	1	1	0	0	1
36	0	0	1	0	0	1	0	0	79	0	1	0	0	1	1	1	1	122	0	1	1	1	1	0	1	0
37	0	0	1	0	0	1	0	1	80	0	1	0	1	0	0	0	0	123	0	1	1	1	1	0	1	1
38	0	0	1	0	0	1	1	0	81	0	1	0	1	0	0	0	1	124	0	1	1	1	1	1	0	0
39	0	0	1	0	0	1	1	1	82	0	1	0	1	0	0	1	0	125	0	1	1	1	1	1	0	1
40	0	0	1	0	1	0	0	0	83	0	1	0	1	0	0	1	1	126	0	1	1	1	1	1	1	0
41	0	0	1	0	1	0	0	1	84	0	1	0	1	0	1	0	0	127	0	1	1	1	1	1	1	1
42	0	0	1	0	1	0	1	0	85	0	1	0	1	0	1	0	1	<i>1 = LED ON</i>								



Tabla de Conversion DECIMAL-BINARIA (128 a 255)

Dec.	Codigo Binario								Dec.	Codigo Binario								Dec.	Codigo Binario							
	8	7	6	5	4	3	2	1		8	7	6	5	4	3	2	1		8	7	6	5	4	3	2	1
128	1	0	0	0	0	0	0	0	171	1	0	1	0	1	0	1	1	214	1	1	0	1	0	1	1	0
129	1	0	0	0	0	0	0	1	172	1	0	1	0	1	1	0	0	215	1	1	0	1	0	1	1	1
130	1	0	0	0	0	0	1	0	173	1	0	1	0	1	1	0	1	216	1	1	0	1	1	0	0	0
131	1	0	0	0	0	0	1	1	174	1	0	1	0	1	1	1	0	217	1	1	0	1	1	0	0	1
132	1	0	0	0	0	1	0	0	175	1	0	1	0	1	1	1	1	218	1	1	0	1	1	0	1	0
133	1	0	0	0	0	1	0	1	176	1	0	1	1	0	0	0	0	219	1	1	0	1	1	0	1	1
134	1	0	0	0	0	1	1	0	177	1	0	1	1	0	0	0	1	220	1	1	0	1	1	1	0	0
135	1	0	0	0	0	1	1	1	178	1	0	1	1	0	0	1	0	221	1	1	0	1	1	1	0	1
136	1	0	0	0	1	0	0	0	179	1	0	1	1	1	0	1	1	222	1	1	0	1	1	1	1	0
137	1	0	0	0	1	0	0	1	180	1	0	1	1	0	1	0	0	223	1	1	0	1	1	1	1	1
138	1	0	0	0	1	0	1	0	181	1	0	1	1	0	1	0	1	224	1	1	1	0	0	0	0	0
139	1	0	0	0	1	0	1	1	182	1	0	1	1	0	1	1	0	225	1	1	1	0	0	0	0	1
140	1	0	0	0	1	1	0	0	183	1	0	1	1	0	1	1	1	226	1	1	1	0	0	0	1	0
141	1	0	0	0	1	1	0	1	184	1	0	1	1	1	0	0	0	227	1	1	1	0	0	0	1	1
142	1	0	0	0	1	1	1	0	185	1	0	1	1	1	0	0	1	228	1	1	1	0	0	1	0	0
143	1	0	0	0	1	1	1	1	186	1	0	1	1	1	0	1	0	229	1	1	1	0	0	1	0	1
144	1	0	0	1	0	0	0	0	187	1	0	1	1	1	0	1	1	230	1	1	1	0	0	1	1	0
145	1	0	0	1	0	0	0	1	188	1	0	1	1	1	1	0	0	231	1	1	1	0	0	1	1	1
146	1	0	0	1	0	0	1	0	189	1	0	1	1	1	1	0	1	232	1	1	1	0	1	0	0	0
147	1	0	0	1	0	0	1	1	190	1	0	1	1	1	1	1	0	233	1	1	1	0	1	0	0	1
148	1	0	0	1	0	1	0	0	191	1	0	1	1	1	1	1	1	234	1	1	1	0	1	0	1	0
149	1	0	0	1	0	1	0	1	192	1	1	0	0	0	0	0	0	235	1	1	1	0	1	0	1	1
150	1	0	0	1	0	1	1	0	193	1	1	0	0	0	0	0	1	236	1	1	1	0	1	1	0	0
151	1	0	0	1	0	1	1	1	194	1	1	0	0	0	0	1	0	237	1	1	1	0	1	1	0	1
152	1	0	0	1	1	0	0	0	195	1	1	0	0	0	0	1	1	238	1	1	1	0	1	1	1	0
153	1	0	0	1	1	0	0	1	196	1	1	0	0	0	1	0	0	239	1	1	1	0	1	1	1	1
154	1	0	0	1	1	0	1	0	197	1	1	0	0	0	1	0	1	240	1	1	1	1	0	0	0	0
155	1	0	0	1	1	0	1	1	198	1	1	0	0	0	1	1	0	241	1	1	1	1	0	0	0	1
156	1	0	0	1	1	1	0	0	199	1	1	0	0	0	1	1	1	242	1	1	1	1	0	0	1	0
157	1	0	0	1	1	1	0	1	200	1	1	0	0	1	0	0	0	243	1	1	1	1	1	0	1	1
158	1	0	0	1	1	1	1	0	201	1	1	0	0	1	0	0	1	244	1	1	1	1	0	1	0	0
159	1	0	0	1	1	1	1	1	202	1	1	0	0	1	0	1	0	245	1	1	1	1	0	1	0	1
160	1	0	1	0	0	0	0	0	203	1	1	0	0	1	0	1	1	246	1	1	1	1	0	1	1	0
161	1	0	1	0	0	0	0	1	204	1	1	0	0	1	1	0	0	247	1	1	1	1	0	1	1	1
162	1	0	1	0	0	0	1	0	205	1	1	0	0	1	1	0	1	248	1	1	1	1	1	0	0	0
163	1	0	1	0	0	0	1	1	206	1	1	0	0	1	1	1	0	249	1	1	1	1	1	0	0	1
164	1	0	1	0	0	1	0	0	207	1	1	0	0	1	1	1	1	250	1	1	1	1	1	0	1	0
165	1	0	1	0	0	1	0	1	208	1	1	0	1	0	0	0	0	251	1	1	1	1	1	0	1	1
166	1	0	1	0	0	1	1	0	209	1	1	0	1	0	0	0	1	252	1	1	1	1	1	1	0	0
167	1	0	1	0	0	1	1	1	210	1	1	0	1	0	0	1	0	253	1	1	1	1	1	1	0	1
168	1	0	1	0	1	0	0	0	211	1	1	0	1	0	0	1	1	254	1	1	1	1	1	1	1	0
169	1	0	1	0	1	0	0	1	212	1	1	0	1	0	1	0	0	255	1	1	1	1	1	1	1	1
170	1	0	1	0	1	0	1	0	213	1	1	0	1	0	1	0	1	<i>1 = LED ON</i>								

Tabla de Conversion DECIMAL-HEXADECIMAL (0 a 255)

Dec.	Hex.	Dec.	Hex.	Dec.	Hex.	Dec.	Hex.	Dec.	Hex.	Dec.	Hex.
0	00	44	2C	88	58	132	84	176	B0	220	DC
1	01	45	2D	89	59	133	85	177	B1	221	DD
2	02	46	2E	90	5A	134	86	178	B2	222	DE
3	03	47	2F	91	5B	135	87	179	B3	223	DF
4	04	48	30	92	5C	136	88	180	B4	224	E0
5	05	49	31	93	5D	137	89	181	B5	225	E1
6	06	50	32	94	5E	138	8A	182	B6	226	E2
7	07	51	33	95	5F	139	8B	183	B7	227	E3
8	08	52	34	96	60	140	8C	184	B8	228	E4
9	09	53	35	97	61	141	8D	185	B9	229	E5
10	0A	54	36	98	62	142	8E	186	BA	230	E6
11	0B	55	37	99	63	143	8F	187	BB	231	E7
12	0C	56	38	100	64	144	90	188	BC	232	E8
13	0D	57	39	101	65	145	91	189	BD	233	E9
14	0E	58	3A	102	66	146	92	190	BE	234	EA
15	0F	59	3B	103	67	147	93	191	BF	235	EB
16	10	60	3C	104	68	148	94	192	C0	236	EC
17	11	61	3D	105	69	149	95	193	C1	237	ED
18	12	62	3E	106	6A	150	96	194	C2	238	EE
19	13	63	3F	107	6B	151	97	195	C3	239	EF
20	14	64	40	108	6C	152	98	196	C4	240	F0
21	15	65	41	109	6D	153	99	197	C5	241	F1
22	16	66	42	110	6E	154	9A	198	C6	242	F2
23	17	67	43	111	6F	155	9B	199	C7	243	F3
24	18	68	44	112	70	156	9C	200	C8	244	F4
25	19	69	45	113	71	157	9D	201	C9	245	F5
26	1A	70	46	114	72	158	9E	202	CA	246	F6
27	1B	71	47	115	73	159	9F	203	CB	247	F7
28	1C	72	48	116	74	160	A0	204	CC	248	F8
29	1D	73	49	117	75	161	A1	205	CD	249	F9
30	1E	74	4A	118	76	162	A2	206	CE	250	FA
31	1F	75	4B	119	77	163	A3	207	CF	251	FB
32	20	76	4C	120	78	164	A4	208	D0	252	FC
33	21	77	4D	121	79	165	A5	209	D1	253	FD
34	22	78	4E	122	7A	166	A6	210	D2	254	FE
35	23	79	4F	123	7B	167	A7	211	D3	255	FF
36	24	80	50	124	7C	168	A8	212	D4		
37	25	81	51	125	7D	169	A9	213	D5		
38	26	82	52	126	7E	170	AA	214	D6		
39	27	83	53	127	7F	171	AB	215	D7		
40	28	84	54	128	80	172	AC	216	D8		
41	29	85	55	129	81	173	AD	217	D9		
42	2A	86	56	130	82	174	AE	218	DA		
43	2B	87	57	131	83	175	AF	219	DB		



BENTEL SECURITY S.r.l. - Via Gabbiano, 22 - Z.I. Santa Scolastica - 64013 CORROPOLI - TE - ITALY
Tel.: +39 0861 839060 - Fax: +39 0861 839065
www.bentelsecurity.com - infobentelsecurity@tycoint.com

Información sobre reciclado

BENTEL SECURITY recomienda a los clientes que desechen el hardware antiguo (centrales, detectores, Sirenas y otros dispositivos) atendiendo a las normas de protección del ambiente. Métodos a seguir incluyen el volver a utilizar las partes o productos enteros y el reciclado de componentes y materiales.

Si desea obtener información específica, visite la página www.bentelsecurity.com/en/environment.htm



Directiva sobre el deshecho de material eléctrico y electrónico (WEEE)

En la Unión Europea, esta etiqueta indica que la eliminación de este producto no se puede hacer junto con el deshecho doméstico. Se debe depositar en una instalación apropiada que facilite la recuperación y el reciclado.

Si desea obtener información específica, visite la página www.bentelsecurity.com/en/environment.htm