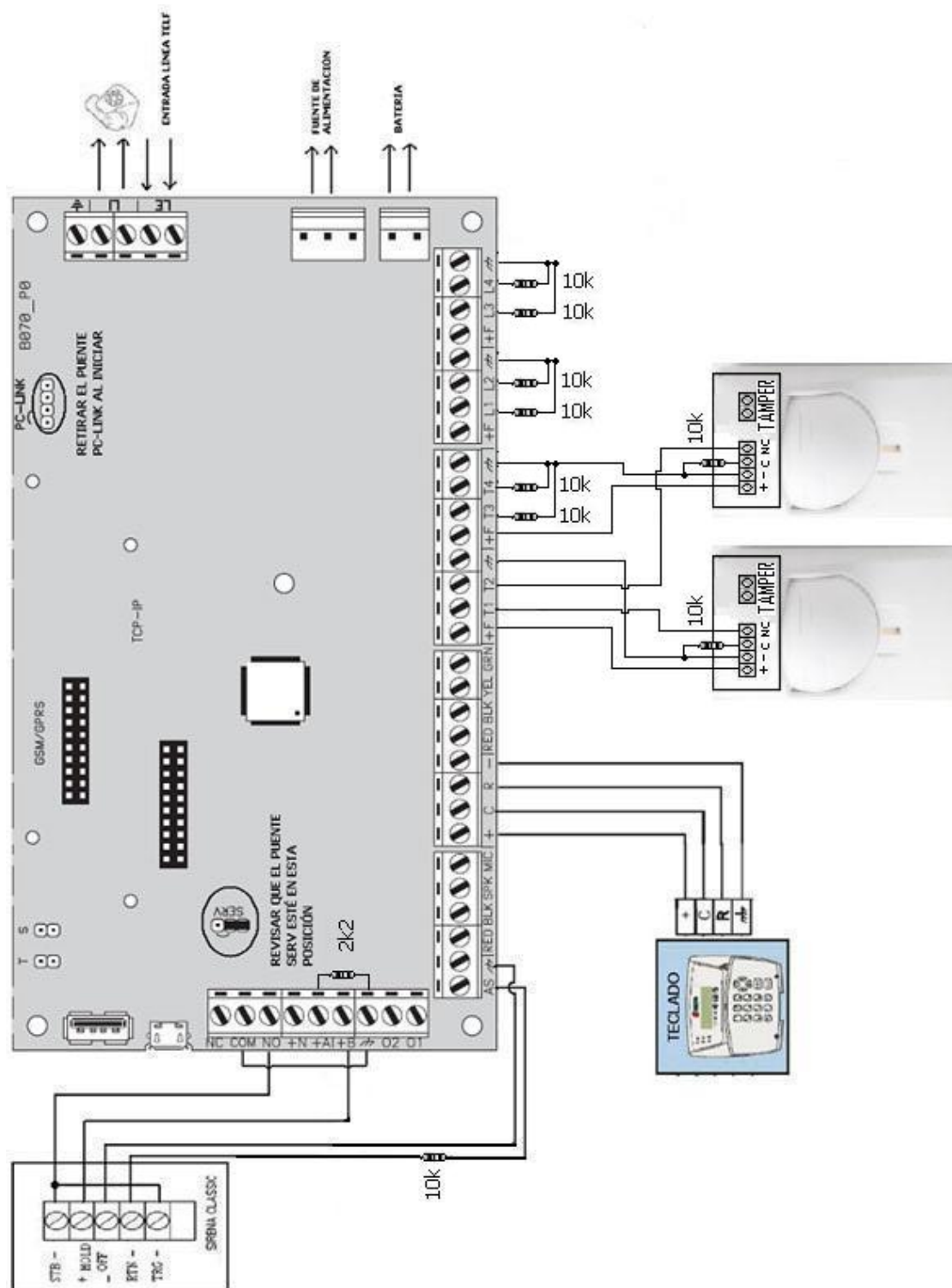


PASO 1. CABLEADO Y NOTAS DEL ESQUEMA

Importante: La placa debe tener el firmware 1.60 (Indicado en una pegatina en la placa FABS16 1.6).

- Inserte la placa en la caja junto a la fuente y la batería.
- Conecte la central, el teclado, los detectores, y la sirena según se indica en el esquema de conexionado.
- Aunque no conecte la sirena inserte una resistencia de 10k ((Incluida Dorado-Naranja-Negro-Marrón) entre las bornas AS y la masa más cercana como indica el esquema, conecte también una resistencia de 2.2k (rojo-rojo-rojo-oro) entre las bornas +A y Masa más cercana, **Importante:** las zonas que no utilizemos las cerramos con una resistencia de 10k por zona (Como indica el esquema).
- **Retire el puente PC-link** (Central bloqueada de fábrica) y **posicione el puente SERV** en la posición que indica el esquema (con el puente puesto la sirena no se activará).
- Alimente la central desde la fuente externa y una batería de 12V / 7 AH. **Advertencia:** los terminales F.A de la central deben conectarse a una fuente de alimentación y nunca directamente la tensión de red 220 VAC (la conexión directa sin la fuente dañaría la central).



PASO 2. CONFIGURACIÓN PARA PRIMERA CONEXIÓN (Imprescindible)

Nota: Si es la primera vez que se utiliza el teclado aparecerá CLASSIKA...1 si no aparece un "1" en la parte derecha del display (Dirección del teclado) pulsaremos el número 1 del teclado para evitar errores, para finalizar pulsamos ENTER.

Ojo: revisar que los puentes SERV y PC-LINK estén quitados (No se deben volver a poner).

Al iniciar la primera vez la central nos aparecerá una configuración rápida (Presionamos "ENTER" para empezar).

-Nos pedirá el idioma: Presionamos "3" + "ENTER" (Español)

-Nos pedirá el ID (identificador del panel) lo dejamos en "0000" y solo presionamos "ENTER".

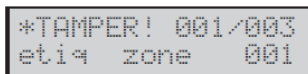
-En el siguiente paso nos indicara todos los elementos conectados en la central (Solo aparecerá un 1 en "Kb" (Teclado) Presione "ENTER".

- Ahora pulse varias veces cada número del teclado "1 al 8" para cambiar cada zona hasta que aparezcan las ocho letras en "S S S S S S S" (Con resistencia). Debe quedar así: "S S S S S S S".

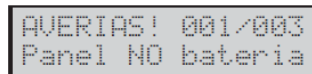
-Igual que el paso anterior, la primera zona D (Retardada para la entrada/salida) y las otras siete en I "I I I I I I I" (Instantáneas) presionamos "ENTER". Debe quedar así: "D I I I I I I"

-Igual que el paso anterior pero todas las zonas con E (Armado exterior) "E E E E E E E".

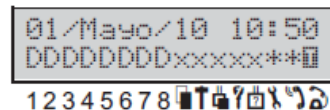
1º -CAMBIO FECHA Y HORA: Presionamos "0001" + Presionar "ENTER" (Primero aparecerán las AVERIAS y TAMPER del sistema y después el estado del sistema) Ejemplo:



```
*TAMPER! 001/003
etia zone 001
```

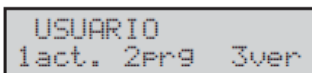


```
AVERIAS! 001/003
Panel NO bateria
```



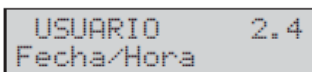
```
01/Mayo/10 10:50
DDDDDDDDxxxxx*+
12345678
```

Seguimos presionando "ENTER" hasta que desaparezca la visualización de las AVERIAS/TAMPERS y aparezcan los tres submenús de usuario:



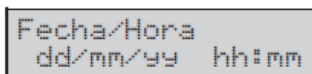
```
USUARIO
1act. 2Pr9 3ver
```

Presionamos el número 2 del teclado "2Prog" + "Buscamos mediante las letras "C" (movimiento izquierda) y "D" (movimiento derecha) la opción "Fecha/Hora" y Presionar "ENTER".



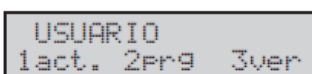
```
USUARIO 2.4
Fecha/Hora
```

"Ahora introducimos la fecha y la hora mediante el teclado numérico" Ejemplo: 01/05/10 10:50 y "ENTER".



```
Fecha/Hora
dd/mm/yy hh:mm
```

Presionamos "ESC" hasta volver a los tres submenús (En caso de salir fuera del menú totalmente, la central nos pedirá "ENTER PIN" o "COD ?" que son la misma petición, volvemos a realizar el primer paso)



```
USUARIO
1act. 2Pr9 3ver
```

2º -CAMBIO CÓDIGO DE USUARIO: Presionamos el número 2 del teclado “2Prog” + “Buscamos mediante las letras “C” (movimiento izquierda) y “D” (movimiento derecha) la opción “Cambiar mi cod” CUIDADO: la opción es “Cambiar mi cod” y no “Prog códigos usu” y Presionamos “ENTER”.

```
USUARIO 2.7
Cambiar mi Cod
```

Presionamos el nuevo código y volvemos a teclearlo de nuevo (Ahora ya tenemos cambiado nuestro código de usuario).

```
USUARIO
Nuev Cod
```

```
USUARIO
De nuevo
```

Presionamos “ESC” hasta volver al menú principal.

```
USUARIO
1act. 2prg 3ver
```

3º -Una vez terminados los pasos DESHABILITAR EL CÓDIGO DE INSTALADOR:

Presionamos el número 2 del teclado “2Prog” y “Buscamos mediante las letras “C” (movimiento izquierda) y “D” (movimiento derecha) la opción “Instal ON/OFF” + Presionamos “OFF” para **deshabilitar** y “ENTER”.

```
USUARIO 2.2
Instal ON/OFF
```

```
Instalador
Desactivado
```

Presionamos “ESC” hasta volver al menú principal.

```
USUARIO
1act. 2prg 3ver
```

4º -Deshabilitamos el CONTESTADOR:

Presionamos el número 2 del teclado “2Prog” y “Buscamos mediante las letras “C” (movimiento izquierda) y “D” (movimiento derecha) la opción “Contestar ON/OFF” + Presionamos “OFF” para **deshabilitar** y “ENTER”.

```
USUARIO 2.1
Contestar ON/OFF
```

```
Respond sistema
Desactivado
```

Presionamos “ESC” hasta volver al menú principal.

5º - Por último, resetear todos los fallos y tampers del sistema para un correcto funcionamiento:

Presionamos el número 1 del teclado “1act” y Buscamos mediante las letras “C” (movimiento izquierda) y “D” (movimiento derecha) la opción “Borra Ave/Tamp” presionamos “ENTER”.

```
USUARIO 1.9
Borra Ave/Tamp
```

```
Borra Ave/Tamp
1=Fau. 2=Tamp. _
```

```
Limpiar Fallos
Esta Seguro ?
```

Presionamos las teclas “1 y 2” desde el teclado numérico + “ENTER” (Mostrara “Estás seguro?”) y volvemos a presionar “ENTER” para confirmar.

Presionamos “ESC” hasta salir a la pantalla de reposo.

PASO 3. MANEJO DEL SISTEMA

1- Compruebe el correcto funcionamiento del sistema, realizando un armado del sistema y provocando una alarma.

- **Armado:** Cod. Usuario + ON (**Por defecto, código usuario "0001"**) **Nota: Para armar recuerde que los detectores no deben estar en detección.**

- **Desarmado:** Cod. Usuario + OFF

- **Menú usuario:** Cod. Usuario + ENTER (Aparecerán los errores primero) presionar un par de veces ENTER.

2- Cuando se produzca una alarma quedara registrado en la memoria y será necesario resetear la memoria de alarmas:

- **Reset memoria de alarmas:** Presionamos "Código de usuario" + "ENTER" hasta que aparezcan los tres submenús + Presionamos el número 1 del teclado "1act" + Buscamos mediante las letras "C" (movimiento izquierda) y "D" (movimiento derecha) la opción "Reset alarma" + "ENTER" dos veces + ESC hasta salir.

****Importante:*** ***Por normativa el teclado no muestra nunca su estado (Alarmas, etc.) hasta que un usuario introduzca su código y presione "Enter".***

INFORMACIÓN.

Código de usuario: "0001" (Por defecto).

Tiempo de entrada: 30 seg

Tiempo de salida: 30 seg (El usuario dispone de de 30 segundos para poder abandonar la vivienda).

Zona 1: Retardada (Después de una detección en esta zona tardara 30 segundos en activarse la alarma para que el usuario pueda entrar a la vivienda y desactivar la alarma con el código de usuario).

Zonas 2 a 8: Instantáneas (Estas zonas producirán una alarma inmediata una vez se produzca una detección).

Volver a valores de fábrica:

-Si por algún motivo nos hiciese falta volver la central a valores de fábrica (Tal y como nos la encontramos antes de programarla) sería necesario realizar estos pasos:

1- Quitar todas las alimentaciones incluido la batería.




2- Poner el puente **PC-LINK** entre las dos patillas bajo de las letras PC (Indicado con una rayita en placa).

3- Aplicar corriente dejando el puente hasta que la central nos indique "Remove el puente PC-LINK", una vez nos lo indique lo retiramos y empezaremos de nuevo la guía rápida.

*Para cualquier otra configuración (teléfonos, eventos etc.) sería necesaria la utilización de un PC, un cable USB y descargar el software gratuito de Bentel "BOSS" <http://www.hommaxistemas.com/soporte/descargas/>

PROBLEMAS MÁS COMUNES



SÍMBOLOS EN EL TECLADO	PROBLEMA	SOLUCIÓN
T con una X encima en la línea inferior de la pantalla o Sirena exterior en los errores del display.	Indica un tamper o sabotaje en el sistema.	Revisar la conexión a las borna AS. Si no se conectó sirena poner una resistencia de 10K entre bornas AS y masa más cercana.
 con una X encima en la línea inferior de la pantalla.	Indica un sabotaje en periférico (teclado, lector, expansor)	 Compruebe que no se ha perdido el tapón de cierre de tamper transparente en la parte superior central del teclado.
CALL SERVICE	Con un solo teclado en la instalación se ha cambiado por error la dirección del teclado que debe ser el 1.	Pulsar las teclas 1 & OFF a la vez durante 5 seg. para comprobar la dirección del teclado Con la tecla D se modifica la dirección del teclado (Si solo se dispone de uno indicar "1"), pulsar ESC para salir.
	Puente PC-LINK	Retirar el puente PC-LINK
	No hay comunicación con la central.	Revisar el cableado del teclado a la central.
	No hay suficiente alimentación para el teclado	Medir entre bornas (+) y (-) del teclado y comprobar que hay 12VDC
Ev t	Se ha dejado puesto el Puente de Servicio "SERV" de la central, Este puente se usa para: 1.Tener la central en modo test, permite programarla sin que se active la sirena ni transmita por la línea telefónica.	Se debe dejar desconectado para el correcto funcionamiento del sistema.
Retirar puente PC-LINK	Se ha dejado puesto el Puente de PC-LINK de la central,	Se debe dejar desconectado para el correcto funcionamiento del sistema.
Sirena interna	Si esta programada la supervisión en la borna +A y Masa (De fábrica sin supervisión)	Necesario deshabilitar la opción supervisión de sirena por software BOSS o añadir una resistencia de 2.2k (Incluida) entre la borna +A y la masa más cercana.
ZONA (X) ACTIVA	Zona en detección	Revisar si los detectores están en detección.
 Parpadeo rápido	La sirena se activa con la central desarmada	Hay un tamper en el sistema, revisar: - bornas AS, si no hay sirena poner una R de 10k. - comprobar el tapón de cierre de tamper del teclado. - comprobar el cableado de tamper de los detectores