

Esportazione in formato binario

Per ora è abilitato solo il tracking, adesso implemento gli altri.

UInt32 DP_BinaryExportablePacket (Ptr dh, Ptr buf, UInt32 s);

UInt32 DP_BinaryExportableSinglePacket (Ptr dh, Ptr buf, UInt32 s, UInt8 type);

Queste funzioni restituiscono la dimensione scritta nel buffer, dh è il puntatore alla struttura deepath, buf il buffer, s la sua dimensione, t il tipo di allarme (il tracking è il tipo 8).

il buffer viene inserito nella struttura Marshall Packet del deepath ((DP_Handle)dh)->mph

Tracking

type - UInt8
size - UInt32
status - UInt32 (vale 50 se è scattato un allarme, decresce ad ogni frame, quando è 0 non è più allarmato)
path_count - UInt32 (MAX. 48)

{ ...per ogni path
path_index - UInt32 (indice univoco, uguale a quello spedito allo spectiva)
start_time - long long
status - UInt32 (uguale a quello dell'allarme, riferito al path)
to_draw - UInt32 (se diverso da zero, allora noi lo disegniamo)
width - UInt32 (largh. oggetto in cm o inch, 0xFFFFFFFF se non disponibile)
height - UInt32 (altezza oggetto in cm o inch, 0xFFFFFFFF se non disponibile)
type - UInt32 (tipo di oggetto: 1 - HUMAN, 2 - VEHICLE, 0xFFFFFFFF se non disponibile))

start_x - UInt8 (coordinate del rettangolo da visualizzare)

start_y - UInt8

end_x - UInt8

end_y - UInt8

pos_count - UInt32 (numero di punti del path) (MAX. 32)

{ ...per ogni punto
x - UInt8
y - UInt8
time - long long
}

zone_count - UInt32 (MAX. 6)
{ ...per ogni zona
zone_index - UInt32
zone_status - UInt32
source - UInt8 (indica la zona sorgente, se è 0 non è selezionato nulla)
trigger - UInt8 (se 1 il trigger è impostato, se 0 no)
}

map – (size) byte
}

Speed

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
zone_count – Uint32
{ ...per ogni zona
 zone_index – Uint32
 speed_count – Uint32 (MAX. 32)
 { ...per ogni velocità
 speed_index – Uint32
 speed_status – Uint32
 x – Uint8
 y – Uint8
 speed – Uint32
 }
}

Global

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
dx – Int32
dy – Int32

Permanency

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
blob_count – Uint32 (MAX. 128)
{ ...per ogni blob
 blob_index – Uint32
 status – Uint32
 start_x – Uint8
 start_y – Uint8
 end_x – Uint8
 end_y – Uint8
 confidence – Uint32 (è la sicurezza con cui la senses dice che il blob è effettivamente un blob comparso/scomparso, e non qualcosa di transitorio o un disturbo)
}

zone_count – Uint32
{ ...per ogni zona
 zone_index – Uint32
 zone_status – Uint32
}

width – Uint32 (larghezza della mappa che segue)

height – Uint32 (altezza della mappa che segue)
permanency – Uint8 (se 0 la mappa sarebbe vuota, e non viene spedita, altrimenti è 0xFF)
if (**permanency** == 0xFF)
{
 size – Uint32 (dimensione della mappa)
 map – (size) byte
}

Wrong Way

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
zone_count – Uint32
{
 ...per ogni zona
 zone_index – Uint32
 status – Uint32
 start_x – Uint8
 start_y – Uint8
 end_x – Uint8
 end_y – Uint8
}

Detail

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
zone_count – Uint32
{
 ...per ogni zona
 zone_index – Uint32
 status – Uint32
 detail – Uint32 (valore del dettaglio nella zona)
}

Queue

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32
zone_count – Uint32
{
 ...per ogni zona
 zone_index – Uint32
 status – Uint32
 queue – Uint32 (valore della coda nel dettaglio)
}

Panic

type – Uint8
size – Uint32
status – Uint32

```
zone_count – Uint32
{
  ...per ogni zona
  zone_index – Uint32
  status – Uint32
  motion – Uint32 (valore del movimento nella zona)
  speed – Uint32 (valore della velocità nella zona)
}
```