

La personalización del interface del Dune se hace mediante un fichero de texto plano, dentro de una carpeta o en la raíz de un disco, con el nombre **dune_folder.txt** y la siguiente sintaxis general:

nombre_de_opción = *valor*

Las opciones son:

Opciones	Valores posibles
icon_path	<i>fichero.extension</i> <i>HTTP URLs</i>
background_path	<i>fichero.extension</i> <i>HTTP URLs</i>
<p>Los posibles valores de estas opciones son una ruta o una HTTP URL que apunte a una imagen en formato AAI/BMP/PNG/JPG/GIF que será usada como icono de carpeta (<i>icon_path</i>) o imagen de fondo (<i>background_path</i>); puede ser un nombre de fichero o una ruta relativa a un fichero en una carpeta diferente (ej.: "subdir/a.aai", "../subdir/otro_dir/a.aai").</p> <p>NOTAS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • En las imágenes BMP, PNG y AAI, se puede usar transparencia y canal alfa. • El rendimiento leyendo imágenes entre los diferentes formatos de imagen puede variar, dependiendo del formato exacto, resolución y donde esté almacenada. En la mayoría de los casos, los formatos AAI y BMP son los formatos recomendados para obtener el mejor rendimiento. 	

icon_valign	top center bottom (por defecto: top)
Especifica el alineamiento vertical del icono en su caja.	

icon_dx	- <i>N..N</i> (por defecto: 0)
icon_dy	
Ajusta la posición horizontal y vertical del icono en píxeles.	

icon_scale_factor	<i>0.N .. N.N</i> (por defecto: 1.0)
Ajusta el tamaño visual del icono en base al factor dado (1.0 es el tamaño original de la imagen).	

use_icon_view	yes no (por defecto: setup)
Activa/desactiva la vista de iconos en una carpeta.	

num_cols	<i>1..N</i> (por defecto: 5)
num_rows	<i>1..N</i> (por defecto: 3)
Especifica cuantos iconos son mostrados en cada pantalla.	

icon_top	<i>0..N</i> (por defecto: 10)
icon_bottom	<i>0..N</i> (por defecto: 10)
Especifica el sangrado vertical para todos los iconos.	

background_x	0..1919 (por defecto: 0)
background_y	0..1079 (por defecto: 0)
Especifica la posición absoluta de la imagen de fondo en la pantalla, en píxeles (0,0 corresponde a la esquina superior izquierda).	

background_width	1..1920 (por defecto: actual image width)
background_height	1..1080 (por defecto: actual image height)
Permite escalar la imagen de fondo a un ancho/alto determinados (en píxeles).	

background_order	first last (por defecto: last)
<ul style="list-style-type: none"> • “first” quiere decir que se pintará el fondo de pantalla antes que el resto. • “last” que el fondo de pantalla se pintará en último lugar. 	

optimize_full_screen_background	yes (por defecto: "no")
“yes” es razonable especificarlo para aumentar un poco el rendimiento en los siguientes casos: <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la imagen para el fondo de pantalla es Full-HD (1920x1080). • Cuando se especifique “background_order = first”. 	

caption_font_size	normal small (por defecto: normal)
Especifica el tamaño del texto mostrado bajo los iconos.	

media_url	Ruta URL
Es una ruta relativa/absoluta a un fichero/carpeta, o a una HTTP URL soportada (ej.: streams de radio HTTP/MP3) o una URL IPTV (<i>udp://@...</i>).	
Sintaxis: <ul style="list-style-type: none"> • "media_url = /ruta/fichero". Ruta absoluta a un fichero en la misma unidad. • "media_url = nombre_unidad://nombre/ruta/fichero". Ruta absoluta a un fichero en la unidad con <i>nombre_unidad</i>. Este nombre es el mismo que se usa en el acceso a través de FTP/SMB (automáticamente generado) o un nombre asignado manualmente (ver opción). • "media_url = etiqueta_unidad://etiqueta/ruta/fichero". Ruta absoluta a un fichero en la unidad con etiqueta <i>etiqueta_unidad</i>. Esta etiqueta puede verse en la información de la unidad en concreto. • "media_url = uuid_unidad://uuid/ruta/fichero". Ruta absoluta en la unidad con UUID <i>uuid_unidad</i>. Esta información puede verse en la información de la unidad en concreto. 	
NOTA: Todavía no están soportados ficheros en unidades en red.	

mark_path	<i>fichero.extension</i>
mark_dx	-960..960
mark_dy	-540..540
Permite usar un icono de “marca” personalizado (estas marcas aparecen cuando se seleccionan varias carpetas/ficheros a través del menú contextual del administrador de archivos).	

paint_captions	no (por defecto: "yes")
Muestra los iconos con/sin los nombres de fichero/carpeta debajo.	

paint_path_box	no (por defecto: "yes")
Muestra/oculta el recuadro con la ruta (<i>es el que muestra la carpeta/unidad actual, arriba de todo en la pantalla</i>).	

paint_scrollbar	no (por defecto: "yes")
Muestra/oculta la barra de scroll.	

paint_help_line	no (por defecto: "yes")
Muestra/oculta la línea de ayuda (la que muestra el texto "CONTROLES: ..." al final de la pantalla).	

paint_icon_selection_box	no (por defecto: "yes")
Muestra/oculta la caja de selección de icono (<i>es el marco que rodea el icono que está seleccionado</i>).	

paint_content_box_background	no (por defecto: "yes")
Muestra/oculta el fondo sombreado del <i>recuadro de contenido</i> (<i>donde aparece el listado de carpetas/ficheros/iconos</i>).	

content_box_x	0..N (-1 significa por defecto = auto)
content_box_y	
content_box_width	1..N (-1 significa por defecto = auto)
content_box_height	
content_box_padding_left	0..N (por defecto = 20)
content_box_padding_top	
content_box_padding_right	
content_box_padding_bottom	
Permite alterar la posición y espaciado interno del <i>recuadro de contenido</i> (<i>donde aparece el listado de carpetas/ficheros/iconos</i>).	

El fichero "dune_folder.txt", en la carpeta raíz de una unidad, puede ser usado para asignar un nombre y etiqueta de unidad personalizados:

storage_name	nombre
Asigna un nombre de unidad personalizado. Este nombre es usado por los accesos de red FTP y SMB y las referencias a ficheros usadas por "media_url". Si no se especifica un "storage_caption" (ver debajo) se usará este nombre también como título de la unidad mostrado en el explorador de archivos.	

storage_caption	título
Asigna un título personalizado a la unidad, mostrado en el explorador de archivos.	

scroll_path	<i>fichero.extension</i>
scroll_x	<i>0..N (-1 significa por defecto = auto)</i>
scroll_y	<i>0..N (-1 significa por defecto = auto)</i>
scroll_height	<i>1..N (-1 significa por defecto = auto)</i>
Permite dibujar una barra de scroll personalizada usando una imagen propia.	

NOTAS:

Actualmente no hay verificación de valores incorrectos en los parámetros ni de tamaño/tipo de las imágenes usadas, así que una mala configuración podría causar un extraño comportamiento o, incluso, fallos en el explorador de archivos.

El formato de imagen "AAI" es un formato interno usado por Dune. La herramienta para Windows (y Linux con Wine) [AAImageGen.exe](#) se puede usar para convertir diversos tipos de imagen al formato AAI. Ver "[AAImageGen-README.txt](#)" (en inglés) para más detalles.

El interface de usuario del Dune internamente siempre se dibuja como *Full HD* (1920x1080), independientemente del modo de salida de vídeo usado. Si la resolución usada es menor, la imagen de 1920x1080 generada es automáticamente reducida para adaptarse.
